

BAB VI

PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Dari hasil pembuatan aplikasi website SMK Negeri 1 Simpang Empat dan sebagai akhir dari laporan, penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

- Aplikasi web merupakan salah satu media yang tepat untuk memberikan informasi mengenai SMK Negeri 1 Simpang Empat kepada siswa dan masyarakat umum.
- Proses pengolahan data untuk dijadikan sebuah informasi yang masih dilakukan SMK Negeri 1 Simpang Empat dengan cara manual membuat ketidakefisienan dalam menyampaikan informasi kepada para pengguna informasi tersebut.
- *Script engine* PHP cocok untuk digunakan dalam membangun aplikasi web yang dinamis dan memiliki database.
- Dengan adanya website ini, siapa saja yang hendak mendapatkan informasi mengenai SMK Negeri 1 Simpang , bisa mendapatkan tanpa harus mendatangi sekolah tersebut, hal ini akan lebih menguntungkan bagi masyarakat maupun anggota siswa yang berada di luar Kota Simpang Empat.
- System yang di usulkan penyusun memiliki beberapa kelebihan yaitu selain sebagai media informasi seperti web pada umumnya, Informasi

yang disajikan up to date. Selain dari pada itu desain interface yang futuristik menjadi daya tarik bagi para pengunjung sehingga dapat membentuk karakter sekolah dan dapat menambah nilai unggul bagi sekolah.

6.2. Saran

Berdasarkan analisis dan kesimpulan diatas, dan juga sebagai bahan pertimbangan bagi pihak SMK Negeri 1 Simpang dalam usaha meningkatkan mutu dan kualitas bersaing, saran yang ingin disampaikan sebagai berikut:

- Jika aplikasi yang dibuat penyusun menjadi pilihan solusi alternatif bagi SMK Negeri 1 Simpang Empat, promosi sekolah maupun penyampaian informasi sekolah akan lebih efektif dan efisien. Informasi sekolah lebih mudah dan cepat di akses di mana saja dan kapan saja tanpa ada batasan waktu dan tempat setelah diterapkannya sitem baru yang memanfaatkan media internet.
- Keberadaan sumber daya yang telah ada sangat disayangkan bila tidak dimanfaatkan dengan baik untuk membangun citra, karakter dan nilai keunggulan sebuah sekolah yang bermutu.