

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pembahasan yang telah dilakukan sebelumnya, maka kesimpulan yang diambil sebagai berikut :

1. Penerapan yang dilakukan dengan menggunakan dummies/maket untuk mempermudah dalam pengaplikasian animasi video mapping.
2. Proyektor tidak bisa dipindah-pindah karena otomatis hasil tampilannya sudah posisi akurat dan persepsi dengan objek yang diproyeksikan.
3. Pengerjaan proses mapping ternyata tidak mudah seperti yang dibayangkan karena memerlukan waktu untuk memasking bagian fasad dan harus benar-benar memosisikan tepat pada sasaran.
4. Setelah diujikan ternyata hasil menggunakan proyektor biasa digunakan berpengaruh pada bentuk ornament maupun fasad dibagian deepnya yang kurang terlihat dan bagian lumens yang kurang juga sangat mempengaruhi gambar dan warna yang dipantulkan. Jadi jika deep pada ornament ingin lebih terlihat dan warna yang ditampilkan lebih tajam juga resolusi gambar yang bagus maka harus menggunakan proyektor khusus untuk video mapping.
5. Hindari warna yang gelap karena warna gelap itu alpha chanel yang artinya transparan. Jika diaplikasikan ke mapping visual yang ditampilkan tidak begitu kelihatan, semakin gelap warna yang dihasilkan semakin tidak terlihat gambar yang ditampilkan.

5.2 Saran

Berikut adalah saran yang penulis cantumkan:

1. Informasi tentang media video mapping lebih diperbanyak lagi.
2. Lebih bagus lagi jika proyektor yang digunakan menggunakan proyektor khusus.

