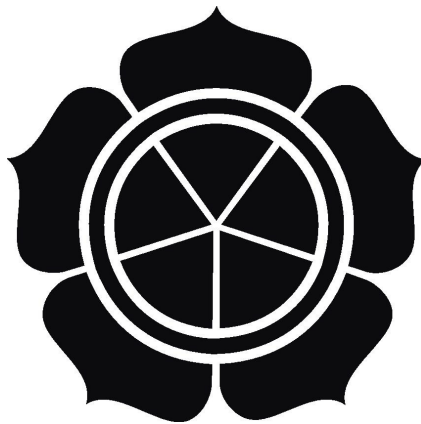


**MEMBANGUN WEBSITE BENNY VIDEO YOGYAKARTA
SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**

SKRIPSI



disusun oleh
Leonardus Yoga Sagara

06.12.1635

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

**MEMBANGUN WEBSITE BENNY VIDEO YOGYAKARTA
SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Leonardus Yoga Sagara

06.12.1635

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Membangun Website Benny Video Yogyakarta
Sebagai Media Informasi dan Promosi**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Leonardus Yoga Sagara

06.12.1635

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 7 Januari 2010

Dosen Pembimbing,

Hanif Al Fatta, M.Kom

NIK. 190302096

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Membangun Website Benny Video Yogyakarta
Sebagai Media Informasi dan Promosi**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Leonardus Yoga Sagara

06.12.1635

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Januari 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

**Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK.190302096**

**M Rudyanto Arief, MT
NIK.190302098**

**Erik Hadi Saputra, S.Kom
NIK. 190302107**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 25 Januari 2010

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001**

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini disebutkan dalam naskah ini disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 25 Januari 2010

Leonardus Yoga Sagara

NIM 06.12.1635

MOTTO

- ♣ Kerjakan selalu apa yang anda takut untuk melakukannya.
- ♣ Seorang pengecut mati beberapa kali sebelum meninggal dunia, si pemberani merasakan kematian hanya sekali saja.
- ♣ Ambisi adalah seperti air laut, semakin banyak orang meminumnya, semakin orang menjadi haus.
- ♣ Kesadaran sekalipun hanya sesaat saja sering lebih berharga, daripada pengalaman sepanjang hidup.
- ♣ Senyum dan kata-kata ramah seringkali menaikkan produksi sampai 10% atau lebih.
- ♣ Untuk mendapatkan rejeki, keberhasilan dan nasib baik setiap orang harus berani menembus bahaya, karena rejeki itu melekat dalam bahaya.
- ♣ Kesulitan-kesulitan itu tak memberi otak baru kepada manusia, tetapi memaksa ia menggunakan otaknya.
- ♣ Semakin besar orang itu semakin besar pula kesulitan-kesulitannya, dan semakin besar pula tanggung jawabnya.
- ♣ Hendaklah anda tidak membuang waktu anda untuk meladeni orang-orang yang tidak anda sukai.
- ♣ Apabila anda ingin mencapai sukses, anda hendaknya menunaikan tugas anda dengan baik dan serapih mungkin.

PERSEMBAHAN

Karya ini kupersembahkan untuk :

1. My Lord Jesus Christ, terimakasih Tuhan atas berkah dan karuniaMu sehingga hambaMu ini bisa menyelesaikan skripsi ini tanpa ada halangan yang berarti apa pun jua.
2. My father Damasus Remigius Heru Pranoto, terimakasih pak, atas segala nasehatnya, semoga kelak saya bisa mengikuti jejak bapak.
3. My mother Caecilia Sukiyah, terimakasih atas kasih sayangnya ya bu.
4. My sister Lucia Pinta Prahita, terimakasih atas saran-sarannya ya dek.
5. My girl Laila Ulfah Khumairah, makasih yang atas segala semangat dan dukungannya selama ini.
6. Pakde Sugiyarto dan seluruh pengurus, kru dan karyawan Benny Video, terimakasih atas waktu penelitian dan data-data yang telah diberikan.
7. Ahmad Rois, turnuwun kang bantuane ngedit-ngedit ya..
8. Amri Dwi Hudaya, pak suhu..maturnuwun sanget....lega niki dadose...hehe..
9. Rudy Siswanto, makasih kang atas sharing ilmune.
10. Stevanus Bruno Lukas Ray, makasih atas motivasi selama akan ujian kawan, kuacungin 2 jempol buat kamu.
11. Syafrin Syamsudin, makasih bantuan ngetiknya ketika hampir tiba waktu eksekusi.

12. Adi Tri Wibowo, makasih kang atas pinjaman laptopnya,maap lama...hehe...
13. Wahyu, makasih atas pinjaman buku-buku dan cd-cd referensinya kawan...
14. Tri Wijayanto, makasih atas buku dan cd yang kupinjam ya.
15. Dedi Black, makasih kawan, berkat kamu aku jadi ketemu suhu..hehe...
16. Seluruh teman2 SI-C 2006 : Bangkit, Yopi, Riski, Adul, Nando, Krisna, Komet, Amix, Endro, Izul, Gogon, Febri, Widya, Diah, Ferdi, Ihwan, Ari, Surya, Fitri, Faris, Arif, Adi, Gazali, Nefi, Fadil, Erna, Cethoel, Ayu, Yudi Bakul, Zusmawi, Dani, Rudi, Agung, Yulya, Nana, Qomaria, Sayuti (lali jenenge), Lina, Dwi, Ana, Tomi, Dedi Jambi, Navi, Herison, Wisnu, Ariza, Elkana, Putra Gempah, John, Neni, Dipta, Akbar, Intan, Catur, Santi, Iswan, Dedi Klaten, Galih, Joko, Lik Heri Hatmadja (yang belum disebut mohon maaf ya kawan, hehehe...).
17. Teman-teman TK, SD, SMP Pius Bhakti Utama Gombang, SMA Negeri 1 Karanganyar, Kebumen dimanapun sekarang kalian berada, I love u all....
18. Komputerku yang selalu menemaniku semenjak aku kelas 3 SMA.
19. Mas Canon Pixma iP980, kamu berjasa banget, gak ada kamu skripsiku gak akan selesai.
20. Si Blacky, motor bututku yang selalu setia menemaniku ke mana saja, bersyukur banget bisa kenal kamu, jadi bisa menikmati keindahan kota Yogyakarta, SEJATI kowe...!!
21. Thendi, motor bapakku yg juga setia menemaniku, makasih atas jasanya dalam pembuatan skripsi ini sob..!!

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Kuasa, yang telah melimpahkan rahmat dan berkahnya, sehingga penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan skripsi dengan judul **Membangun Website Benny Video Yogyakarta Sebagai Media Informasi dan Promosi** sebagai salah satu syarat kelulusan pada program Strata-1, jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

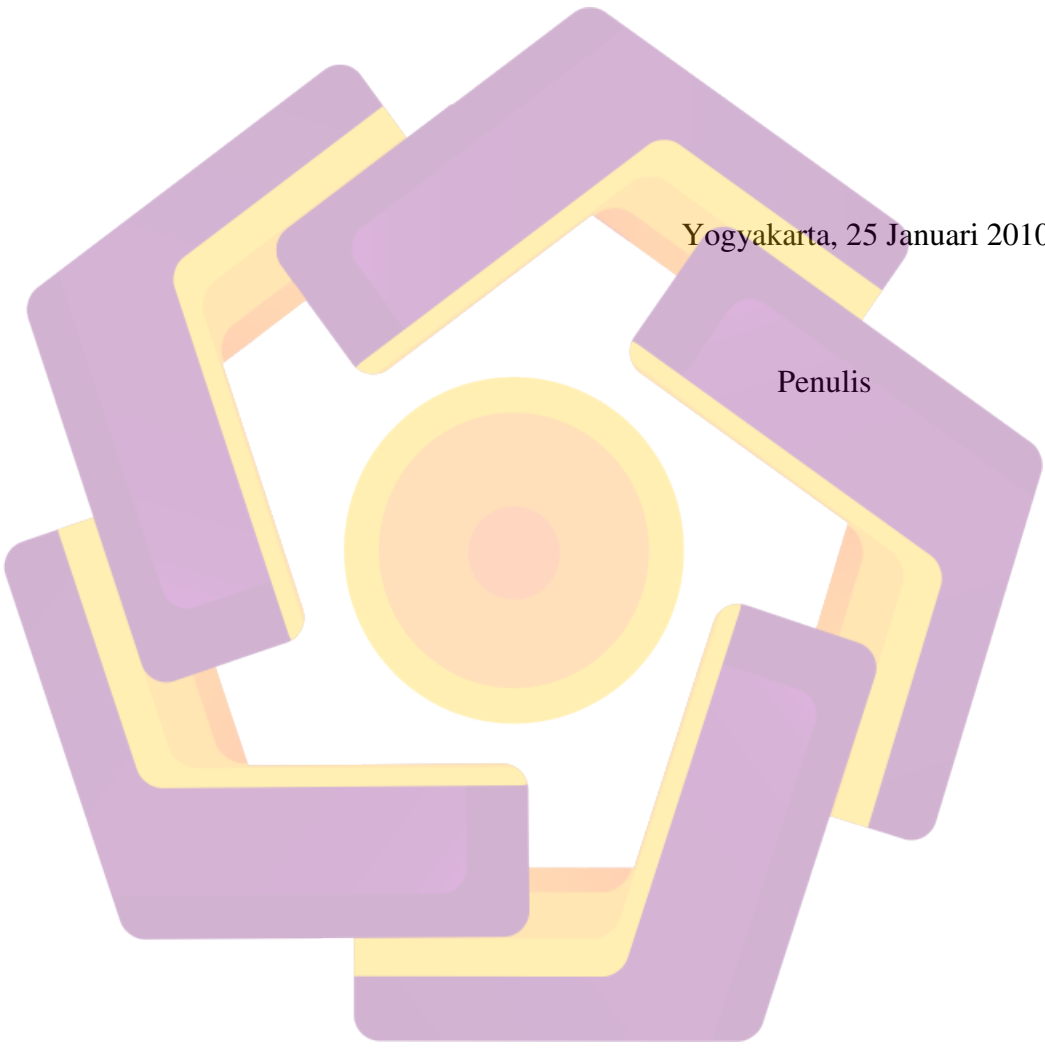
Penyusunan skripsi ini mendapatkan banyak bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, untuk itu diucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M.Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryanto, MM selaku Kepala Bagian Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom selaku dosen pembimbing dalam penyusunan skripsi ini.
4. Seluruh civitas kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Keluarga dan teman-teman yang telah memberikan dukungan sehingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan.
6. Semua pihak yang telah membantu terlaksananya penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu.

Penulis menyadari dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun selalu penulis harapkan. Akhirnya penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi yang memerlukan.

Yogyakarta, 25 Januari 2010

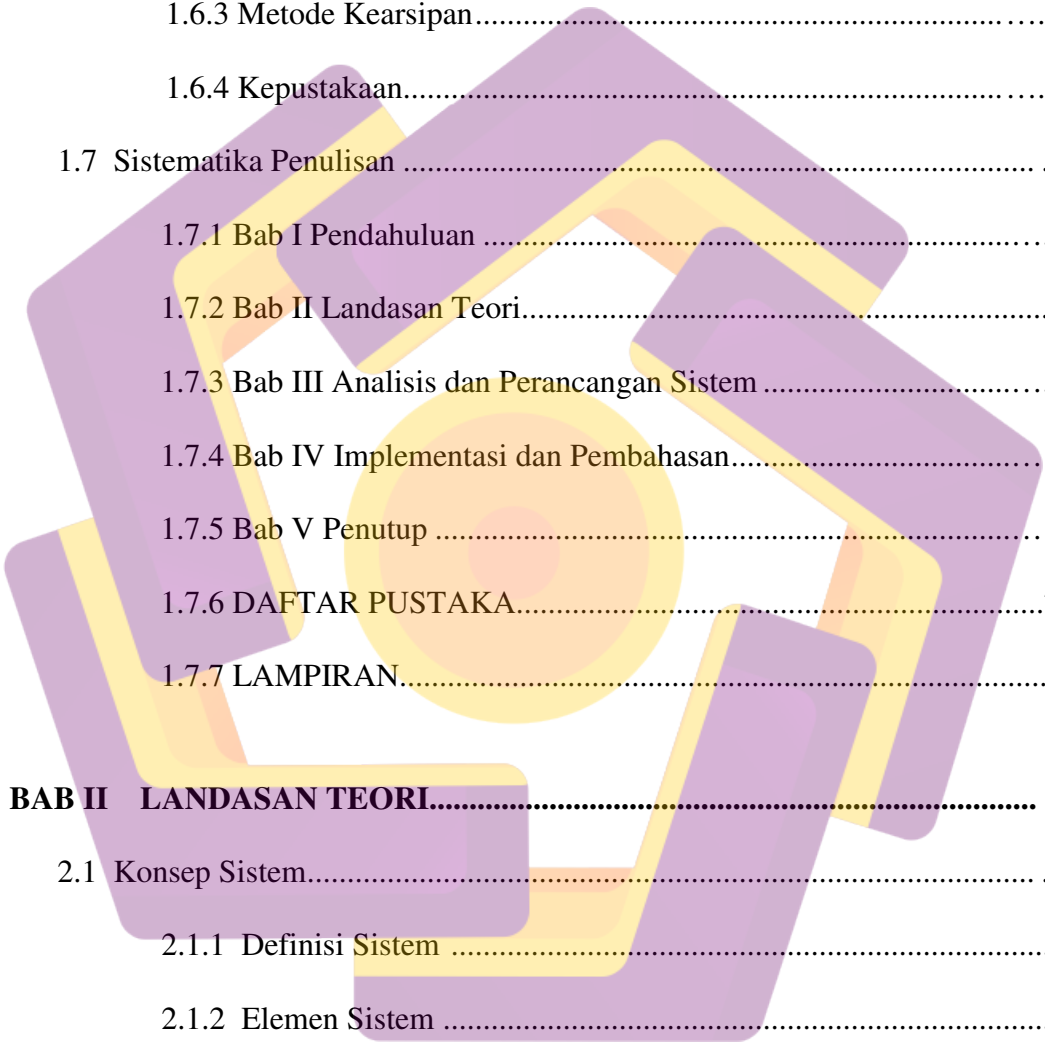
Penulis



DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL	
HALAMAN PERSETUJUAN	
HALAMAN PENGESAHAN	
HALAMAN PERNYATAAN.....	.i
MOTTO.....	.ii
PERSEMBAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4



1.6 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6.1 Observasi	5
1.6.2 Wawancara	5
1.6.3 Metode Kearsipan.....	5
1.6.4 Kepustakaan.....	6
1.7 Sistematika Penulisan	6
1.7.1 Bab I Pendahuluan	6
1.7.2 Bab II Landasan Teori.....	6
1.7.3 Bab III Analisis dan Perancangan Sistem	6
1.7.4 Bab IV Implementasi dan Pembahasan.....	7
1.7.5 Bab V Penutup	7
1.7.6 DAFTAR PUSTAKA.....	7
1.7.7 LAMPIRAN.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Konsep Sistem.....	8
2.1.1 Definisi Sistem	8
2.1.2 Elemen Sistem	8
2.1.3 Tujuan Sistem	10
2.1.4 Batasan Sistem	10
2.1.5 Kontrol Sistem	10
2.1.6 Input	10

2.1.7 Proses	11
2.1.8 Output	11
2.1.9 Umpan Balik	11
2.2 Definisi Data	11
2.3 Informasi	12
2.3.1 Kualitas Informasi	12
2.3.2 Siklus Informasi	13
2.3.3 Nilai Informasi	14
2.4 Konsep Dasar Internet.....	14
2.4.1 Sejarah Internet	14
2.4.2 Pengertian Internet	14
2.4.3 Fasilitas Internet.....	15
2.4.3.1 Email.....	15
2.4.3.2 Milist (Mailing Llist).....	15
2.4.3.3 IRC (Internet Relay Chat).....	16
2.4.3.4 Search Engine.....	16
2.4.3.5 Browser.....	16
2.4.3.6 FTP (File Transfer Protocol).....	16
2.4.3.7 Telnet.....	17
2.5 WWW (World Wide Web)	17

2.5.1	Pemanfaatan Web.....	19
2.5.2	Prinsip Dasar Pembuatan Web.....	19
2.5.3	Macam-macam struktur Design	21
2.5.3.1	Struktur Linear.....	21
2.5.3.2	Struktur Hierarki.....	22
2.5.3.3	Struktur Piramida.....	22
2.5.3.4	Struktur Polar.....	23
2.6	Konsep Dasar Basis Data.....	23
2.6.1	Pengertian Basis Data	23
2.6.2	Database Management Sistem (DBMS)	24
2.6.3	Diagram Arus Data Atau Data Flow Diagram.....	25
2.7	Perangkat Lunak Yang Digunakan	29
2.7.1	HTML (Hiptertext Markup Language)	29
2.7.2	PHP (Hiptertext Preprocessor).....	31
2.7.3	MySQL	32
2.7.4	Macromedia Dreamweaver 8	33
2.7.5	Adobe Photoshop Creative Suite (CS).....	34
2.7.6	Apache.....	35
2.8	Gambaran Umum Perusahaan.....	36
2.8.1	Sejarah Berdirinya Perusahaan	36
2.8.2	Visi Dan Misi	37

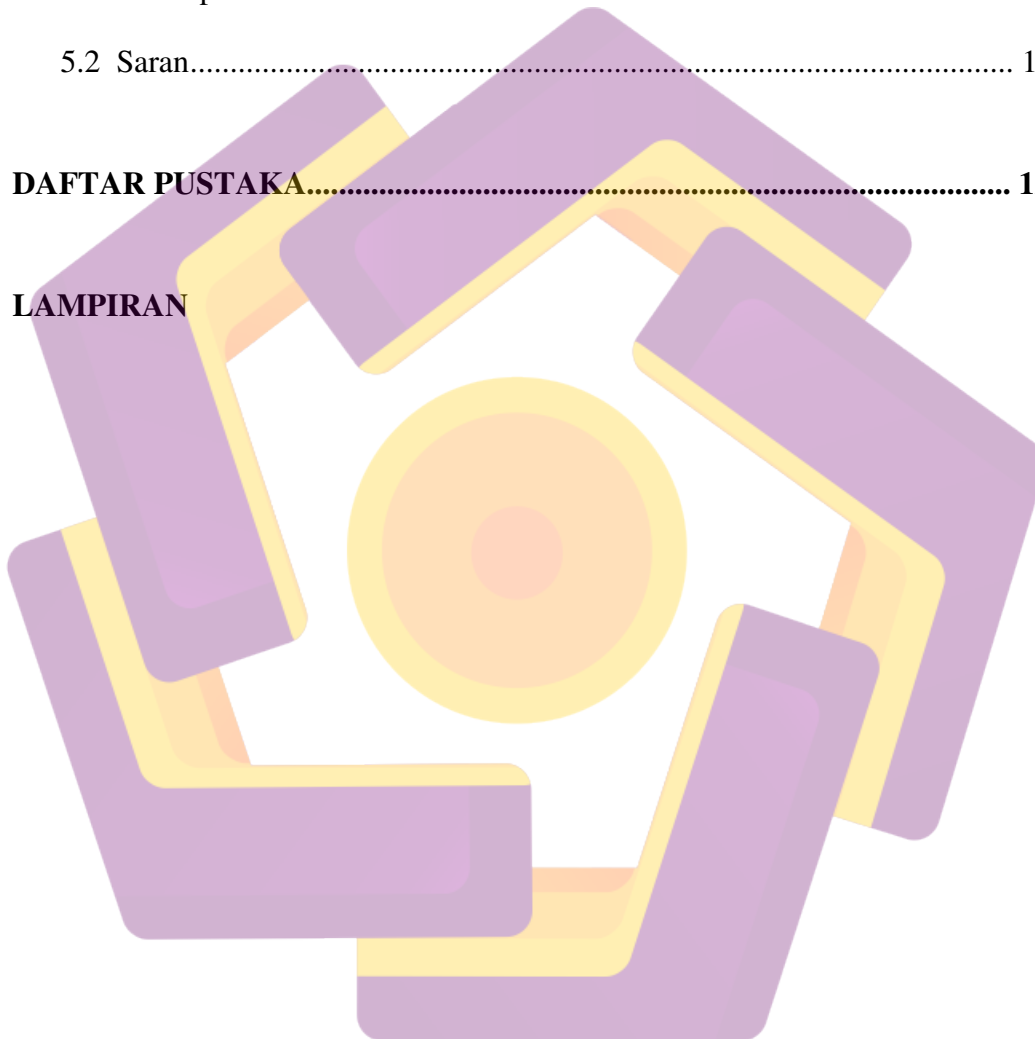
2.8.3 Struktur Organisasi beny Video	38
--------------------------------------------	----

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....41

3.1 Analisis Sistem.....	41
3.2 Mengidentifikasi Masalah.....	42
3.3 Analisis PICES.....	42
3.3.1 Analisis Kinerja (Performance)	43
3.3.2 Analisis Informasi (Information)	44
3.3.3 Analisis Ekonomi (Economic)	44
3.3.4 Analisis Pengendalian (Control)	45
3.3.5 Analisis Efisiensi (Efficiency)	46
3.3.6 Analisis Pelayanan (Service).....	46
3.4 Gambaran Umum Usulan Sistem.....	47
3.4.1 Analisis Kebutuhan Sistem	47
3.4.2 Studi Kelayakan Sistem	49
3.5 Analisis Biaya Dan Manfaat	51
3.5.1 Komponen - Komponen Biaya	51
3.5.2 Komponen – Komponen Manfaat	52
3.6 Pemodelan Sistem	58
3.6.1 Pemodelan Proses	58
3.6.1.1 DFD Level 0.....	58
3.6.1.2 DFD Level 1.....	58

3.6.2	Pemodelan Data	60
3.6.2.1	Entity Relationship Diagram.....	60
3.6.2.2	Rancangan Tabel.....	61
3.7	Rancangan Interface.....	71
3.7.1	Halaman Home.....	71
3.7.2	Halaman Profile	72
3.7.3	Halaman Berita.....	72
3.7.4	Halaman Download.....	73
3.7.5	Halaman Galeri Foto.....	73
3.7.6	Halaman Buku Tamu	74
3.7.7	Halaman Produk.....	74
3.7.8	Halaman Poling.....	75
3.7.9	Halaman Administrator	75
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	77
4.1	Implementasi Sistem.....	77
4.1.1	Pembuatan Database	77
4.1.2	Pembahasan Program.....	90
4.1.3	Pengetesan Program.....	106
4.2	Mekanisme meng-upload data.....	110
4.2.1	Meng-upload file.....	110
4.2.2	Mengupload Database.....	115

4.3 Mempromosikan web.....	119
BAB V PENUTUP.....	121
5.1 Kesimpulan	121
5.2 Saran.....	122
DAFTAR PUSTAKA.....	123
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol yang digunakan dalam DAD.....	27
Tabel 2.2 Simbol Flowchart untuk Input / Output.....	28
Tabel 2.3 Simbol Flowchart untuk Processing.....	28
Tabel 2.4 Simbol Pembantu.....	29
Tabel 2.5 Simbol Program Flowchart.....	29
Tabel 3.1 Analisis Biaya dan Manfaat.....	53
Tabel 3.2 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat	57
Tabel 3.3 Rancangan Tabel Album.....	61
Tabel 3.4 Rancangan Tabel Banner.....	62
Tabel 3.5 Rancangan Tabel Berita.....	63
Tabel 3.6 Rancangan Tabel Download.....	64
Tabel 3.7 Rancangan Tabel Galeri.....	64
Tabel 3.8 Rancangan Tabel Buku Tamu.....	65
Tabel 3.9 Rancangan Tabel Kategori.....	66
Tabel 3.10 Rancangan Tabel Komentar.....	66
Tabel 3.11 Rancangan Tabel Modul.....	67
Tabel 3.12 Rancangan Tabel Poling.....	68
Tabel 3.13 Rancangan Tabel Statistik.....	69
Tabel 3.14 Rancangan Tabel Tag.....	69
Tabel 3.15 Rancangan Tabel Users.....	70
Tabel 3.16 Rancangan Tabel Produk.....	71

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Elemen-elemen sistem.....	9
Gambar 2.2 Siklus Informasi.....	13
Gambar 2.3 Icon yang digunakan untuk mendesain struktur aplikasi.....	21
Gambar 2.4 Struktur Linear.....	21
Gambar 2.5 Struktur Hierarki.....	22
Gambar 2.6 Struktur Piramida.....	22
Gambar 2.7 Struktur Polar.....	23
Gambar 2.8 Tampilan layar kerja Macromedia Dreamweaver 8.....	34
Gambar 2.9 Tampilan layer kerja Adobe Photoshop Creative Suite (CS).....	35
Gambar 2.10 Tampilan layar Apache.....	36
Gambar 2.11 Struktur Organisasi Benny Video.....	38
Gambar 3.1 DFD Level 0.....	58
Gambar 3.2 DFD Level 1.....	59
Gambar 3.3 Entity Relationship Diagram.....	61
Gambar 3.4 Halaman Home.....	71
Gambar 3.5 Halaman Profil.....	72
Gambar 3.6 Halaman Berita.....	72
Gambar 3.7 Halaman Download.....	73
Gambar 3.8 Halaman Galeri Foto.....	73
Gambar 3.9 Halaman Buku Tamu.....	74

Gambar 3.10 Halaman Produk.....	74
Gambar 3.11 Halaman Poling.....	75
Gambar 3.12 Halaman Login.....	75
Gambar 3.13 Halaman Content Administrator.....	76
Gambar 4.1 Tabel Album.....	78
Gambar 4.2 Tabel Banner.....	79
Gambar 4.3 Tabel Berita.....	80
Gambar 4.4 Tabel Download.....	81
Gambar 4.5 Tabel Galeri.....	81
Gambar 4.6 Tabel Buku Tamu.....	82
Gambar 4.7 Tabel Kategori.....	83
Gambar 4.8 Tabel Komentari.....	84
Gambar 4.9 Tabel Modul.....	85
Gambar 4.10 Tabel Poling.....	86
Gambar 4.11 Tabel Statistik.....	86
Gambar 4.12 Tabel Tag.....	87
Gambar 4.13 Tabel Users.....	88
Gambar 4.14 Tabel Produk.....	89
Gambar 4.15 Halaman Home.....	90
Gambar 4.16 Halaman Profil.....	91
Gambar 4.17 Halaman Berita.....	91
Gambar 4.18 Halaman Download.....	92

Gambar 4.19 Halaman Galeri Foto.....	92
Gambar 4.20 Halaman Buku Tamu.....	93
Gambar 4.21 Halaman Produk.....	93
Gambar 4.22 Halaman Poling.....	94
Gambar 4.23 Menu Kiri.....	95
Gambar 4.24 Menu Tengah.....	96
Gambar 4.25 Menu Kanan.....	97
Gambar 4.26 Login Halaman Administrator.....	98
Gambar 4.27 Halaman Home Administrator.....	98
Gambar 4.28 Halaman Manajemen User.....	99
Gambar 4.29 Halaman Manajemen Modul.....	99
Gambar 4.30 Halaman Profil.....	100
Gambar 4.31 Halaman Kategori.....	100
Gambar 4.32 Halaman Berita.....	101
Gambar 4.33 Halaman Tag (Label).....	101
Gambar 4.34 Halaman Banner.....	102
Gambar 4.35 Halaman Komentar.....	102
Gambar 4.36 Halaman Download.....	103
Gambar 4.37 Halaman Poling.....	103
Gambar 4.38 Halaman Buku Tamu.....	102
Gambar 4.39 Halaman Album.....	104
Gambar 4.40 Halaman Galeri Foto.....	105

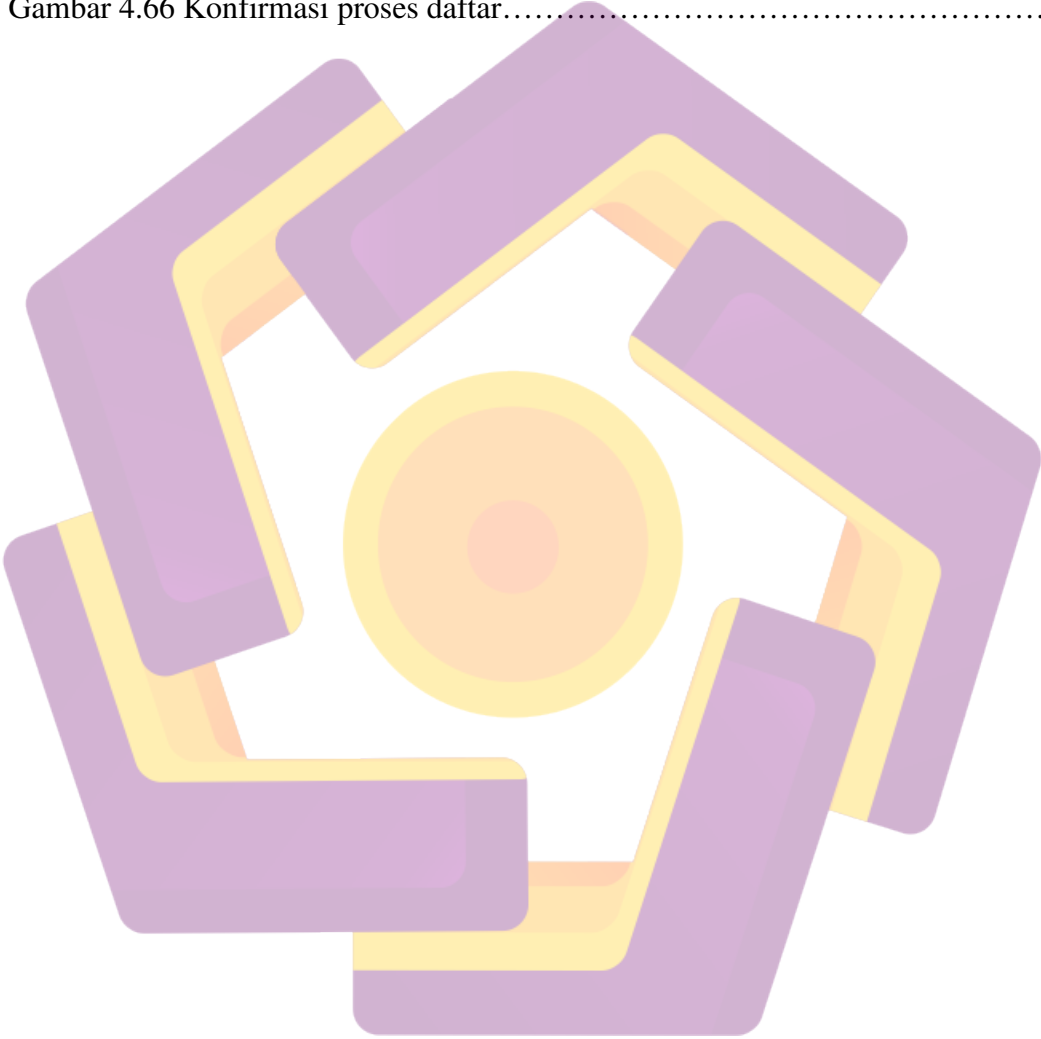
Gambar 4.41 Halaman Produk.....	105
Gambar 4.42 Login Users.....	106
Gambar 4.43 Peringatan Username.....	107
Gambar 4.44 Peringatan Password.....	107
Gambar 4.45 Peringatan Username.....	107
Gambar 4.46 Halaman Pendaftaran Account.....	111
Gambar 4.47 Halaman Login Account.....	112
Gambar 4.48 Daftar Account.....	112
Gambar 4.49 Halaman CPanel.....	113
Gambar 4.50 Menu Files.....	113
Gambar 4.51 Halaman File Manager.....	114
Gambar 4.52 Halaman Upload File.....	114
Gambar 4.53 Halaman Seluruh File.....	115
Gambar 4.54 Menu Software / Services.....	115
Gambar 4.55 Tabel MySQL Management.....	116
Gambar 4.56 Halaman Create Database.....	116
Gambar 4.57 Berhasil Membuat Database.....	116
Gambar 4.58 Tabel database baru dibuat.....	116
Gambar 4.59 Tabel masuk database.....	117
Gambar 4.60 phpMyAdmin.....	117
Gambar 4.61 Impor database.....	117
Gambar 4.62 Cari file database.....	118

Gambar 4.63 Halaman Database.....118

Gambar 4.64 Skrip database.....117

Gambar 4.65 Promosi website.....120

Gambar 4.66 Konfirmasi proses daftar.....120



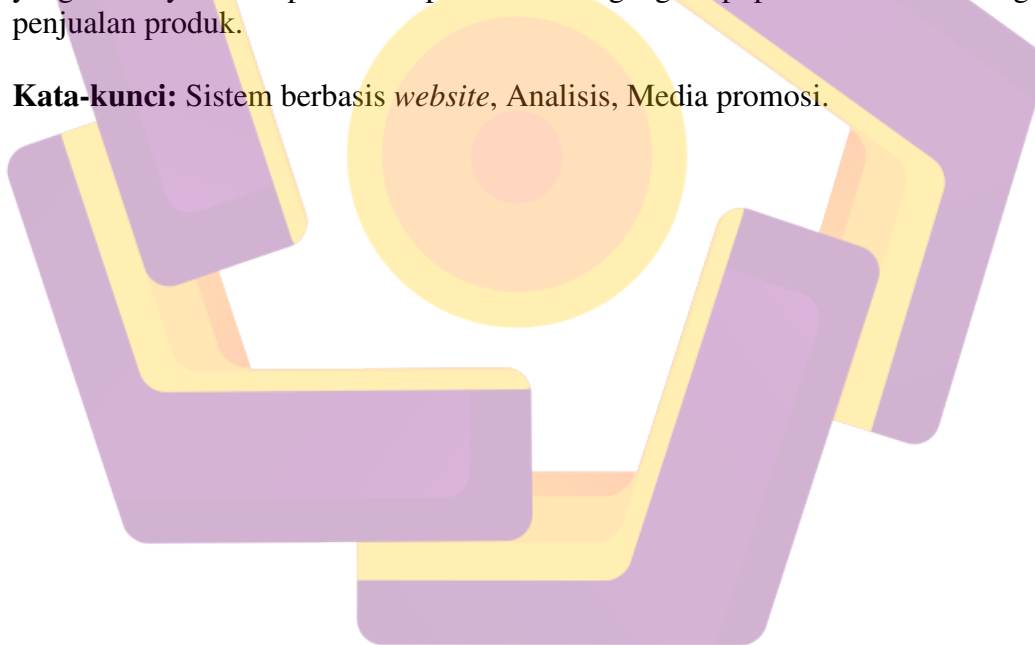
INTISARI

Sebagai sebuah perusahaan yang sedang berkembang dalam bidang fotografi, video *shooting*, *editing* foto dan video, Benny Video membutuhkan lebih banyak publikasi agar promosi penjualan produk dari jasa mereka dapat tersebar secara merata di Tanah Air. Cara promosi yang dilakukan saat ini masih dengan membagikan kartu nama, menempel dan menyebar brosur, kabar dari mulut ke mulut. Hal ini dirasa sangat tidak efektif dan efisien. Maka dari itu dibutuhkan sebuah sistem yang terkomputerisasi dengan dibuatnya sebuah sistem berbasis *website*, sebagai media pendukung penyampaian informasi dan sebagai alat promosi untuk meningkatkan citra Benny Video.

Skripsi ini membahas tentang bagaimana melakukan analisis dan merancang serta membangun sebuah sistem berbasis *website* pada perusahaan Benny Video sebagai salah satu cara untuk meningkatkan promosi penjualan produk. Dijelaskan pula tentang proses perancangan, penguploadan serta cara mempromosikan *website*.

Sehingga pada akhirnya dihasilkan sebuah media promosi berupa *website* yang nantinya diharapkan mampu untuk mengangkat popularitas dan meningkatkan penjualan produk.

Kata-kunci: Sistem berbasis *website*, Analisis, Media promosi.



ABSTRACT

As a growing company in the field of photography, video shooting, editing photos and video, Benny's Video needs more publicity to the sales promotion of their service products can be distributed evenly in the country. The way campaigns are conducted currently with divide business cards, brochures sticking and spreading, word of mouth. This is considered very effective and efficient. Therefore needed a computerized system to made a web-based system, as a supporter of media to communicate information and as a promotional tool to enhance the image of Benny's Video.

This thesis discusses about how to do analysis and design and build a system based on the company website Benny's Video as one way to increase product sales promotion. Also explained about the design process, penguploadan and how to promote your website.

So that eventually produced a media campaign that will be a site expected to be able to raise the popularity and increase product sales.

Keywords: *web-based systems, Analysis, Media campaigns.*

