

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Jepara Original merupakan sebuah perusahaan mebel dengan desain minimalis modern yang akan mencoba terjun dalam dunia internet untuk ikut andil dalam dunia maya agar bisa memberikan informasi yang berkualitas kepada masyarakat luas guna menunjang media promosi, selain itu juga memberikan informasi mengenai life style sehingga masyarakat Jepara selalu up to date terhadap perkembangan – perkembangan yang ada.

Sistem informasi berbasis komputer kini menjadi suatu hal yang penting bagi pemenuhan kebutuhan informasi. Banyak bidang yang telah memanfaatkan sistem informasi berbasis komputer sebagai sarana untuk mempermudah pekerjaan. Mulai dari kalangan pebisnis, usahawan sampai dengan kalangan akademis / pendidikan hampir semua memanfaatkan komputer sebagai alat bantu untuk mempermudah pekerjaan. Kemudahan mendapatkan suatu informasi secara mudah, cepat, dan akurat telah menjadi suatu kebutuhan manusia modern saat ini.

Dengan pemanfaatan media website sebagai media promosi diharapkan mampu mendukung kinerja Jepara Original, sehingga lebih cepat berkembang dan mampu menembus pasar dunia.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah bagaimana melakukan analisis dan merancang website sebagai media promosi dan penyediaan informasi **Jepara Original**, sehingga dapat memperluas ruang promosi dan meningkatkan pemasaran.

Untuk mempermudah dalam penyusunan karya ilmiah ini, maka penulis memutuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana mengidentifikasi kebutuhan user.
2. Bagaimana mengidentifikasi kebutuhan system.
3. Bagaimana merancang web.
4. Bagaimana merancang data base.

1.3 Batasan Masalah

Penulis memberikan batasan permasalahan karena begitu banyaknya permasalahan yang bisa diangkat dalam penyusunan website ini. Fungsi utama website ini adalah sebagai media publikasi, layanan informasi dan promosi penjualan. Bukan untuk membuat program laporan keuangan. Berdasarkan permasalahan diatas, maka penulis membuat perancangan website seperti yang tertera dibawah ini :

1. Isi dari situs web diantaranya profil **Jepara Original**, produk yang ditawarkan, berita dan informasi harga.
2. Perancangan website ini menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP dan Macromedia dremweaver CS3 sebagai web editornya. Dibantu dengan

pemrograman aplikasi Adobe photoshop CS3, Wampserver 2.0a dan Mozilla firefox sebagai broser.

3. Penulis hanya membatasi pada masalah yang telah dicantumkan di atas, penulis tidak membahas tentang keamanan web, penginstalan software, sistem operasi serta jaringan.

1.4 Tujuan dan manfaat Peneliti

Maksud diadakan penelitian ini adalah untuk membantu CV Jepara Original dalam mempromosikan barang – barang Furniture.

Adapun tujuan dari penelitian adalah :

1. Merancang bangun website sebagai media promosi untuk Jepara Original
2. Memenuhi persyaratan untuk jenjang Strata-1 (S1) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “ AMIKOM “ YOGYAKARTA.

Sedangkan manfaat dari penelitian adalah :

1. Menerapkan ilmu teori – teori pendidikan yang telah didapat di STMIK “ AMIKOM “ YOGYAKARTA kedalam aplikasi nyata.
2. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang teknologi informatika, khususnya dalam bidang internet.
3. Menambah wawasan dan sebagai modal dasar dalam memasuki dunia kerja.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang penulis pakai dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

a. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara mengajukan tanya jawab secara langsung dengan pengurus pada perusahaan dan karyawan tersebut.

b. Metode Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara meneliti dan menyalin catatan yang diperoleh dari perusahaan secara langsung mengenai data – data yang berhubungan dengan penelitian.

c. Metode Perpustakaan

Metode pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literature – literature yang diperlukan yang berhubungan dengan masalah atau topic yang dibahas dalam penelitian.

1.6 Sistematika Laporan penelitian

Dalam penulisan skripsi ini akan disusun secara sistematis kedalam 6 (enam) bab yang masing – masing akan dijelaskan sebagai berikut.

BAB I Pendahuluan

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, rencana kegiatan, sistematika penulisan dan jadwal kegiatan.

BAB II Dasar Teori

Pada bab ini berisi tentang dasar – dasar teori yang dipakai dalam penyusunan skripsi ini.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bab ini berisi tentang analisis system yang akan dibuat, identifikasi masalah, serta analisis kelayakan sebuah system. Serta perancangan dalam membuat sistem.

BAB IV Implementasi Sistem

Pada bab ini akan menjelaskan tentang implementasi sebuah system.

BAB V Penutup

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil analisis yang telah dilakukan dan saran yang dapat digunakan untuk perkembangan selanjutnya.



Rancangan rencana kegiatan/penelitian.

| NO | KEGIATAN | TARGET OUTPUT | April | | | | Mei | | | | Juni | | | | | |
|----|---------------------------|---|-------|----|-----|----|-----|----|-----|----|------|----|-----|----|--|---|
| | | | I | II | III | IV | I | II | III | IV | I | II | III | IV | | |
| 1 | Identifikasi masalah | Dapat mengidentifikasi masalah yang ada | ■ | ■ | | | | | | | | | | | | |
| 2 | Analisis Kebutuhan Sistem | Dapat menganalisa kebutuhan sistem | | | ■ | | | | | | | | | | | |
| 3 | Pengumpulan Data | Dapat mengumpulkan data-data yang diperlukan | | | ■ | | | | | | | | | | | |
| 4 | Membuat Rancangan Sistem | Dapat merancang sebuah sistem | | | ■ | | | | | | | | | | | |
| 5 | Rancangan Bangun Program | Dapat membangun sebuah program | | | ■ | | | | | ■ | | | | | | |
| 6 | Uji Coba Program | Program dapat diujicoba dan berjalan | | | | | | | | | | ■ | | ■ | | |
| 7 | Pembenaran Program | Program yang masih salah dapat dibenarkan | | | | | | | | | | ■ | | ■ | | |
| 8 | Implementasi Program | Dapat mengimplementasikan program yang dibuat | | | | | | | | | | | | | | ■ |

Table 1.1 Rencana Kegiatan