

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
PROMOSI PADA RUMAH MAKAN JOGLO MANIS YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh
Kevin Denny A
03.12.0569

JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
PROMOSI PADA RUMAH MAKAN JOGLO MANIS YOGYAKARTA**

Skripsi

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh
Kevin Denny A
03.12.0569

JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011



PENGESAHAN

SKRIPSI

Perancangan Website Sebagai Media Informasi Dan Promosi Pada
Rumah Makan Joglo Manis Yogyakarta

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Kevin Denny A

03.12.0569

telah dipertahankan di depan dewan pengaji
pada tanggal 2 Juli 2011

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029



Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302038



Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302063

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 2 Juli 2011



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

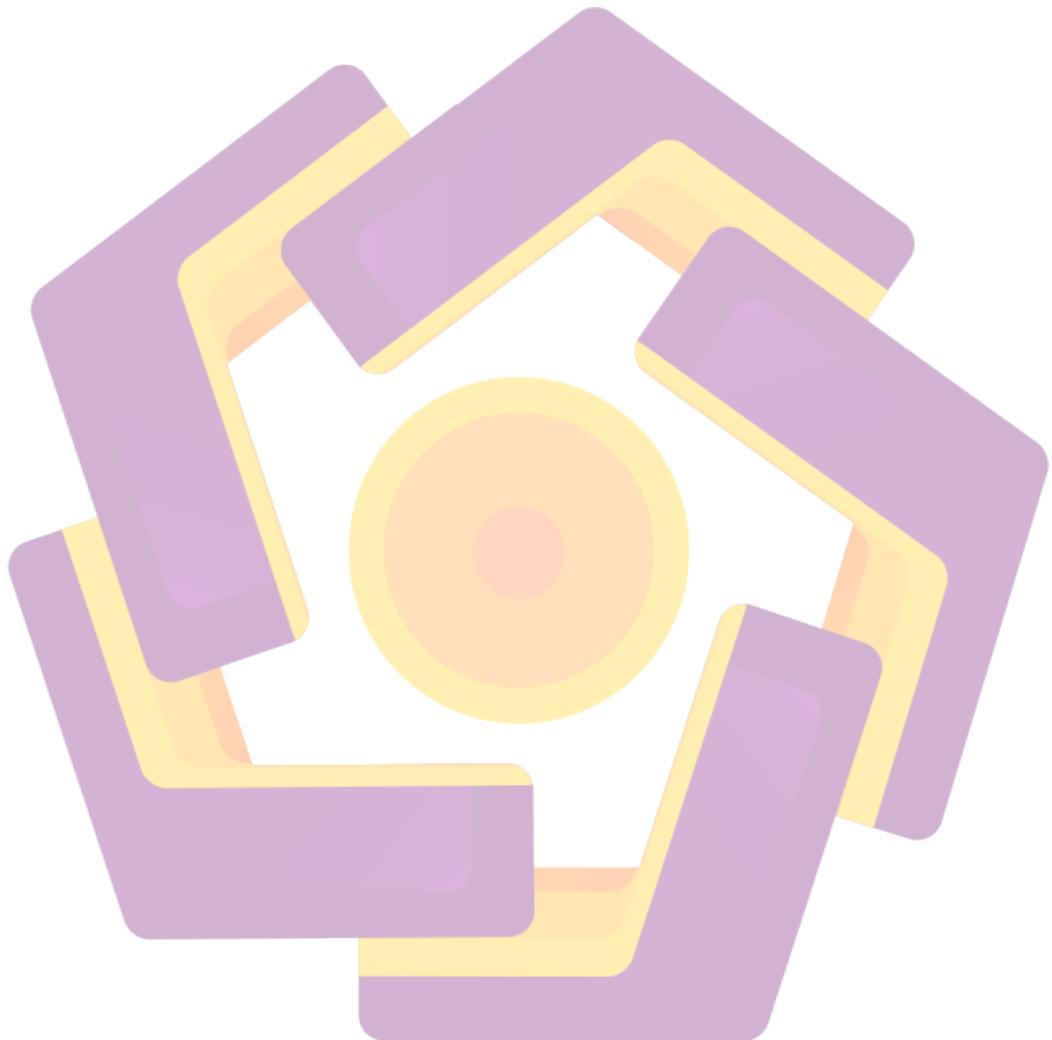
Yogyakarta, 2 Juli 2011

Kevin Denny A

03.12.0569

HALAMAN MOTTO

+ Tidak ada kata terlambat untuk melangkah ke sesuatu yang lebih baik.



PERSEMBAHAN

Skripsi ini dipersembahkan untuk :

1. Bapak dan Ibuku di Surabaya maupun di Sorong yang tak pernah putus mengingatkan dan memberi semangat, motivasi dan doa yang selalu mengalir untukku.
2. Buat Angelis Deiflora F.Warbal yang selalu berdoa, sabar, dan setia mendampingi aku untuk memberikan motivasi untuk selalu melangkah maju.
3. Buat kakakku Delon Ciptaning HP yang selalu bantuin aku.
4. Buat adikku Phitaloka Diah M yang selalu memotivasi setiap saat.
5. Buat saudara-saudaraku makasih yang selalu beri aku dukungan dan doa.
6. Buat Bapak Danu yang selalu membantu dan membimbingku.
7. Buat teman – temanku yang selalu mengerti dan mendukung dalam doa.
8. Buat anak – anak kos yang selalu memberi semangat setiap saat.
9. Buat anak – anak kantor yang selalu memberikan doanya.
10. Buat Om Angger dan keluarga yang selalu mendukungku.
11. Buat Pa'e dan Ma'e terimakasih atas segala bantuannya.

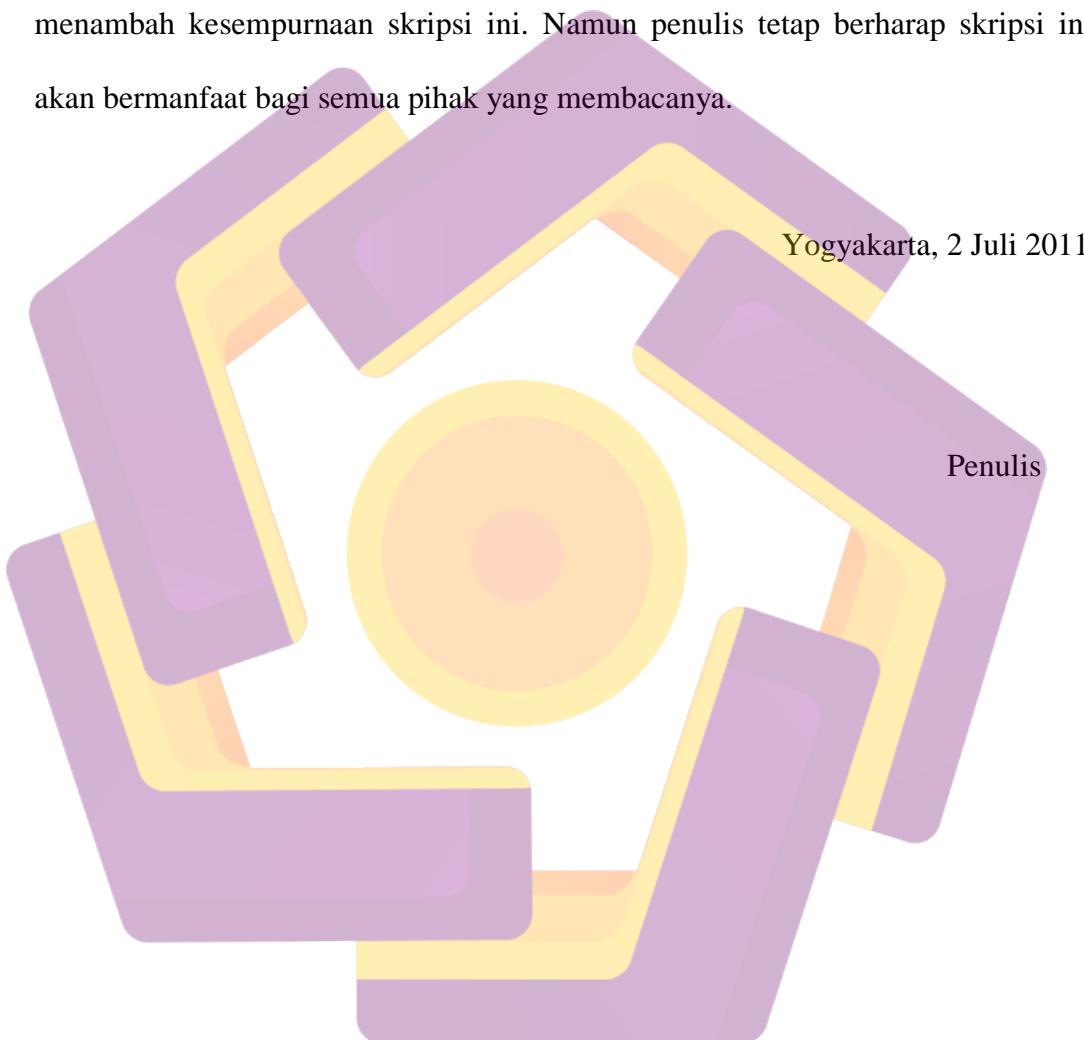
KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kekuatan dan berkat sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STIMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STIMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STIMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom Selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi
4. Kedua Orang Tua Saya.
5. Teman-teman Saya semasa kuliah.
6. Bapak dan Ibu Dosen STIMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
7. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan dan kelemahanya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.



DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
HALAMAN INTISARI.....	xvi
HALAMAN ABSTRACT	xvii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Maksud dan Tujuan.....	4
1.5. Metode Pengumpulan Data	5
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II. DASAR TEORI.....	7
2.1. Sistem Informasi Secara Umum.....	7
2.2. Konsep Dasar Sistem	8

2.3. Karakteristik Sistem.....	9
2.4. Konsep Dasar Informasi.....	11
2.5. Pemgembangan Sistem Informasi.....	14
2.6. Sistem Informasi Menurut Level Organisasi	15
2.7. Konsep Dasar Internet.....	15
2.7.1. Pengertian Internet	15
2.7.2 Jenis Layanan Internet.....	16
2.7.3. Manfaat Internet	17
2.7.4. Konsep Dasar World Wide Web.....	18
2.7.5. Konsep Dasar Domain	19
2.8. Teori perancangan website.....	21
2.9. Perangkat Lunak Yang Digunakan	23
2.9.1. Macromedia Dreamwaver	23
2.9.2. XAMPP	25
2.9.3. Adobe Photoshop	29
2.10. Media Informasi tentang RM. JOGLO MANIS	32
BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN	35
3.1. Analisis sistem	35
3.1.1. Pengertian.....	35
3.2. Identifikasi masalah	36
3.3. Analisis Kelemahan Sistem.....	37
3.4. Analisis Kebutuhan Sistem	41
3.4.1. Kebutuhan Fungsional	42
3.4.2. Kebutuhan Nonfungsional	43
3.4.3. Kebutuhan Pengguna	44

3.5. Studi Kelayakan	44
3.5.1 Analisis <i>Payback Period</i>	50
3.5.2 Analisis Return On Investment (ROI).....	51
3.5.3 Analisis Net Present Value (NPV)	53
3.6. Perancangan Sistem Baru.....	54
3.6.1. Perancangan Sistem	54
3.6.2. Pembuatan Peta Situs (<i>SiteMap</i>)	55
3.6.3 DFD (Data Flow Diagram)	57
3.6.4 Perancangan Data Base	60
3.6.5 Pembuatan Interface Web	70
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN IMPLEMENTASI	80
4.1. Implementasi	80
4.1.1. Manual Program.....	81
4.2. Pemeliharaan Sistem	120
4.3. Pemilihan dan Pelatihan Personil.....	122
4.4. Uji Coba Sistem dan Program.....	123
4.4.1. Uji Coba Sistem	123
4.4.2. Uji Coba Program	126
BAB V. PENUTUP.....	130
5.1. Kesimpulan	130
5.2. Saran.....	131
DAFTAR PUSTAKA	133
LAMPIRAN	134
LAMPIRAN I.....	134
LAMPIRAN II	161

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.4.1 Siklus Informasi	11
Gambar 2.9.1 Macromedia Dreamwaver	24
Gambar 2.9.3 Adobe Photoshop	30
Gambar 3.7 SiteMap Halaman USER.....	55
Gambar 3.8 SiteMap Halaman Admin.....	56
Gambar 3.10 DFD level 0	58
Gambar 3.11 DFD level 1 Administrator.....	59
Gambar 3.22 User Interface Home	70
Gambar 3.23 User Interface Profile	71
Gambar 3.24 User Interface Product.....	72
Gambar 3.25 User Interface Menu 1.....	73
Gambar 3.26 User Interface Menu 2.....	73
Gambar 3.27 User Interface Menu 3.....	74
Gambar 3.28 User Interface Menu 4.....	74
Gambar 3.29 User Interface Special Menu 1	75
Gambar 3.30 User Interface Special Menu 2	75
Gambar 3.31 User Interface Contact.....	76
Gambar 3.32 User Interface Gallery	77
Gambar 3.33 User Interface Berita	78
Gambar 3.34 User Interface Lihat Buku Tamu.....	79
Gambar 4.1 Halaman Home/Utama.....	81
Gambar 4.2 Halaman Profile.....	84
Gambar 4.3 Halaman Product.....	87

Gambar 4.4 Halaman Detail Makanan	92
Gambar 4.5 Halaman Detail Minuman	93
Gambar 4.6 Halaman Detail Special	94
Gambar 4.7 Halaman Contact	96
Gambar 4.8 Halaman Lihat Buku Tamu	99
Gambar 4.9 Halaman Gallery	101
Gambar 4.10 Halaman Berita	102
Gambar 4.11 Halaman Login Admin	103
Gambar 4.12 Halaman Admin	104
Gambar 4.13 Halaman Menu	106
Gambar 4.14 Halaman Input Kategori	107
Gambar 4.15 Halaman Lihat Kategori	108
Gambar 4.16 Halaman Input Data Menu	110
Gambar 4.17 Halaman Lihat Menu	111
Gambar 4.18 Halaman Buku Tamu	112
Gambar 4.19 Halaman Gallery	113
Gambar 4.20 Halaman Input Gallery	114
Gambar 4.21 Halaman Lihat Gallery	115
Gambar 4.22 Halaman Berita	117
Gambar 4.23 Halaman Input Berita	118
Gambar 4.24 Halaman Keterangan Menu	119
Gambar 4.25 Black Box Testing	123
Gambar 4.26 White Box Testing	125
Gambar 4.27 Pesan Language Error	127
Gambar 4.28 Kesalahan Waktu Proses	128

DAFTAR TABEL

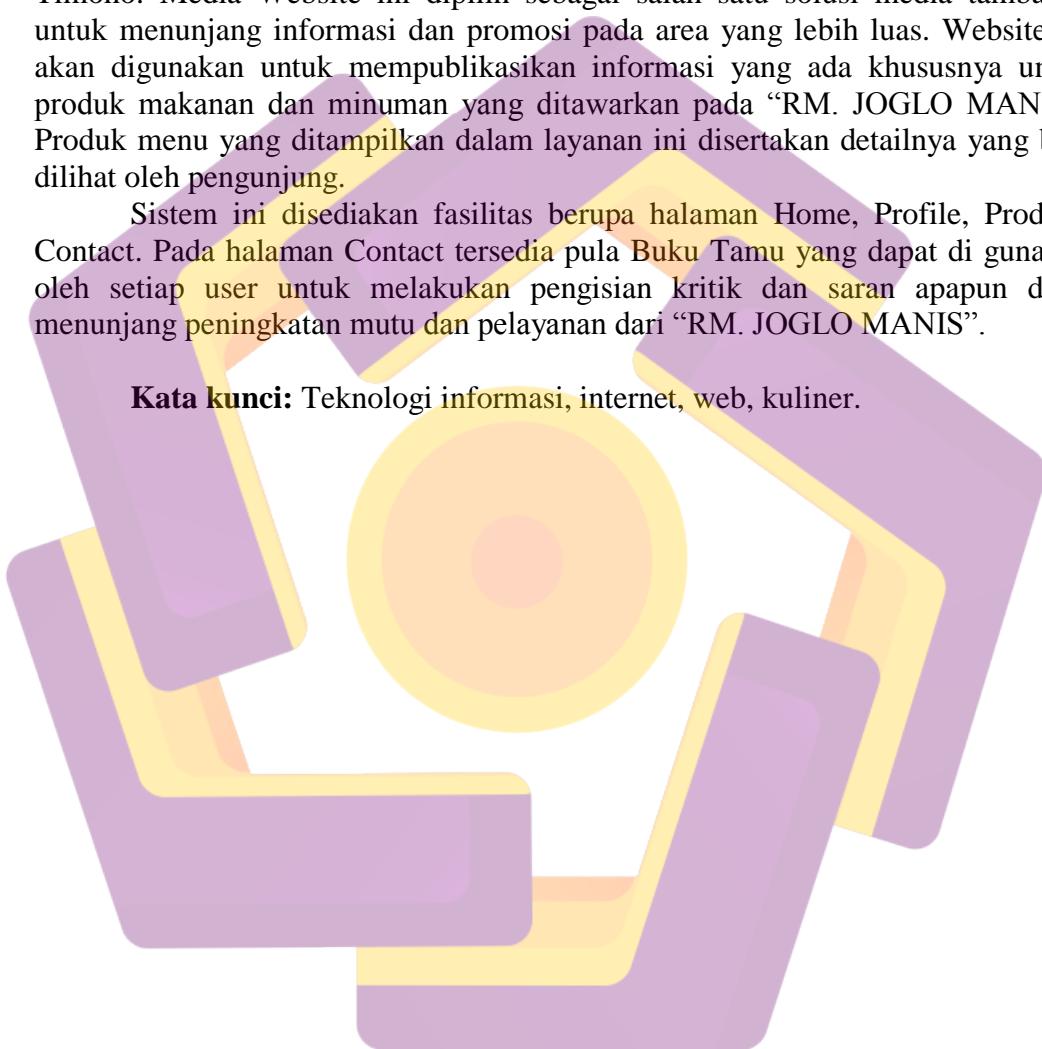
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Lunak	44
Tabel 3.2 Rincian Biaya Perangkat Lunak.....	47
Tabel 3.3 Rincian Biaya Perangkat Keras.....	47
Tabel 3.4 Rincian Biaya Manfaat.....	49
Tabel 3.5 Hasil Analisis	54
Tabel 3.9 Simbol Dan Keterangan Dfd.....	57
Tabel 3.13 Normalisasi Bentuk Pertama.....	62
Tabel 3.14 Normalisasi Bentuk Kedua	63
Tabel 3.15 Normalisasi Bentuk Ketiga	64
Tabel 3.16 Relasi Antar Tabel	65
Tabel 3.17 Admin.....	67
Tabel 3.18 Berita.....	67
Tabel 3.19 Buku Tamu.....	68
Tabel 3.20 Depan(Gallery).....	68
Tabel 3.21 Kategori.....	69
Tabel 3.21 Menu	69

INTISARI

Rumah Makan JOGLO MANIS merupakan sebuah usaha jasa yang khususnya bergerak di bidang kuliner yang memproduksi makanan dan minuman yang berada di daerah Yogyakarta, tepatnya berada di Jl.Ipda Tutharsono No.99 Timoho. Media Website ini dipilih sebagai salah satu solusi media tambahan untuk menunjang informasi dan promosi pada area yang lebih luas. Website ini akan digunakan untuk mempublikasikan informasi yang ada khususnya untuk produk makanan dan minuman yang ditawarkan pada “RM. JOGLO MANIS”. Produk menu yang ditampilkan dalam layanan ini disertakan detailnya yang bisa dilihat oleh pengunjung.

Sistem ini disediakan fasilitas berupa halaman Home, Profile, Product, Contact. Pada halaman Contact tersedia pula Buku Tamu yang dapat di gunakan oleh setiap user untuk melakukan pengisian kritik dan saran apapun demi menunjang peningkatan mutu dan pelayanan dari “RM. JOGLO MANIS”.

Kata kunci: Teknologi informasi, internet, web, kuliner.



ABSTRACT

Restaurant JOGLO MANIS is a service business is particularly engaged in the manufacture of culinary foods and beverages that are in the Yogyakarta region, precisely located at No.99 Tutharsono Jl.Ipda Timoho. Media This site was chosen as one solution to support additional media and promotional information in a wider area. This website will be used to publish information that is specifically for food products and beverages offered on the Restaurant JOGLO MANIS. Products menu that is displayed in the service included details that could be seen by visitor.

This system provided facilities such as the Home page, Profile, Product, Contact. Contact page is also available on the Guestbook which can be used by each user to perform charging any criticisms and suggestions for improving the quality and service support of Restaurant JOGLO MANIS.

Key words: *Information technology, internet, web, culinary.*

