

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi informasi khususnya internet sangatlah cepat. WWW (*world wide web*) adalah bagian dari internet yang merupakan pemacu perkembangan internet, karena melalui *web browser*, kita dapat melakukan banyak hal, mulai dari membaca berita, membuka *e-mail*, *chatting*, belanja *online*, mengikuti *polling* (jajak pendapat), memasukkan data ke *database* dan sebagainya. Beragam informasinya pun tersedia di internet, mulai dari ilmu pengetahuan dan teknologi, sosial, budaya, politik, hukum, dunia selebritis sampai dengan acara-acara hiburan bisa dinikmati di internet. Hal inilah yang menjadi faktor pendorong semakin meningkatnya jumlah situs web di dunia dan sebagai akibatnya muncul lahan-lahan bisnis baru seperti bisnis *hosting*, *web design* dan *web programming*.

Untuk menarik perhatian seseorang ke suatu situs web perlu memperhatikan banyak faktor. Faktor kecepatan *loading*, keindahan desain serta isi yang bermanfaat dan selalu diperbaharui merupakan faktor penentu berhasil tidaknya suatu situs. *Web Designer* adalah orang yang paling bertanggung jawab dalam memperhatikan faktor-faktor tersebut. Hal inilah yang menjadi konsep dasar dalam mendesain web yang indah dan menarik.

PT. Yogyakarta Tugu Televisi sendiri sebenarnya telah memiliki sebuah web yang cukup bagus, tetapi sayangnya web tersebut tidak dikelola dengan baik dikarenakan *Web Master* yang terdahulu telah berhenti dari pekerjaannya tanpa meninggalkan *manual book* untuk dapat dipelajari oleh *Web Master* yang baru. Dengan alasan inilah penulis ingin mengembangkan sebuah website baru dalam skripsi ini dengan judul **"Perencanaan dan Pengembangan Website Dinamis Sebagai Sarana Berbagi Informasi dan Promosi Pada PT. Yogyakarta Tugu Televisi"** dimana nantinya dapat lebih berguna bagi perusahaan.

1.2 Perumusan Masalah

Melihat latar belakang permasalahan maka masalah yang akan dirumuskan nantinya yaitu bagaimana cara mengembangkan sebuah website dinamis yang dapat memberikan informasi-informasi mengenai Jogja TV, seputar Yogyakarta dan daerah-daerah disekitarnya, serta mempromosikan kebudayaan Yogyakarta khususnya sebagai Daerah Istimewa yang juga kental akan tradisi dan budayanya yang begitu khas

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari meluasnya pokok masalah yang akan dibahas maka penulis membatasi ruang lingkup permasalahan yaitu membangun *website* yang berisi tentang:

1. Berita-berita Jogja TV, dimana merupakan berita-berita yang ditayangkan oleh Jogja TV.

2. Informasi-informasi dari Jogja TV berupa pengumuman dan agenda.
3. Galeri yang nantinya berisi kumpulan hasil foto liputan Jogja TV serta foto-foto dan gambar lainnya yang menarik.
4. *Profile* Jogja TV meliputi sekilas Jogja TV, motto, visi dan misi, arti logo, *coverage area*, *rate card* serta *rundown* acara.
5. Penyimpanan data yang terintegrasi.
6. Halaman *administrator* meliputi *insert data*, *edit data*, dan *delete data*.
7. Login untuk masuk ke halaman *administrator* hanya menggunakan system pengamanan *password* biasa.
8. Level *user* untuk masuk kehalaman *administrator* hanya 2, yaitu level Administrator dan level Admin biasa.

Sedangkan untuk pengembangan web ini, menggunakan beberapa perangkat lunak antara lain:

1. Macromedia Dreamweaver sebagai web editor.
2. Adobe Photoshop sebagai image editor.
3. Apache sebagai web server.
4. MySQL sebagai web database.
5. Skrip PHP sebagai *server side scripting*.
6. Skrip HTML sebagai *client side scripting*.

Mozilla Firefox sebagai web browser.

1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Sarjana S-1 jurusan Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Mencoba untuk mempraktekkan ilmu-ilmu yang didapat selama kuliah dalam menyelesaikan sebuah masalah.
3. Menambah wawasan dan pengalaman dengan terlibat langsung ke dalam sebuah masalah sekaligus mencari penyelesaiannya.
4. Belajar mencari, menemukan dan memahami suatu masalah serta menyelesaikan masalah tersebut secara sistematis.

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Penulis ingin memberikan pelayanan kepada masyarakat agar dapat mengangkat nama almamater keluar kampus.
2. Penulis ingin lebih memaksimalkan penyebaran informasi-informasi dari Jogja TV dengan mengembangkan sebuah *website* yang nantinya akan berisi informasi-informasi yang ditayangkan oleh Jogja TV serta beberapa informasi-informasi lainnya.

Pengembangan *website* ini juga diharapkan bisa menjadi ajang promosi bagi Jogja TV agar lebih dikenal oleh masyarakat luas, serta mempromosikan dan mengembangkan kebudayaan Yogyakarta dan daerah-daerah disekitarnya.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Bagi perusahaan, diharapkan dengan hadirnya *website* yang baru ini dapat dimanfaatkan sebagai alternatif lain dalam melestarikan tradisi budaya bangsa yang tercermin dalam mottonya **“Tradisi Tiada Henti”**
2. Bagi mahasiswa, sebagai prasyarat untuk kelulusan dalam menempuh jenjang strata satu.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penyusunan tugas akhir ini penulis melakukan berbagai metode penelitian dalam mengumpulkan data dan informasi. Adapun metode penelitian yang digunakan yaitu sebagai berikut:

1. Metode Observasi, yaitu penulis mengadakan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti.
2. Metode wawancara, yaitu penulis melakukan tanya jawab secara langsung untuk mendapatkan informasi-informasi yang diperlukan dalam pengembangan *website* ini.
3. Metode Kearsipan, yaitu dengan mempelajari data-data dari arsip yang telah ada yang berhubungan dengan pengembangan website ini.
4. Metode kepustakaan (studi literatur), yaitu dengan memahami studi yang terkait sebagai literatur dan landasan teori yang akan mendukung perencanaan *website* ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran tentang materi pada skripsi ini, maka materi tersebut disusun dalam sistematika sebagai berikut:

BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini akan dijelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penulisan, dan sistematika penulisan.

BAB II : Tinjauan Umum dan Dasar Teori

Berisi tentang gambaran umum perusahaan serta dasar teori dari konsep dasar aplikasi web, sekilas tentang HTML, PHP dan MySQL, perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan dan pengembangan web.

BAB III : Analisis Perencanaan Sistem

Berisi tentang pembahasan analisis perencanaan sistem, perencanaan *database* serta studi kelayakan.

BAB IV : Implementasi Dan Pembahasan

Berisi tentang implementasi sistem yang berupa bagian/modul program yang dikembangkan serta pembahasan hasilnya.

BAB V : Penutup

Berisi tentang kesimpulan dan saran-saran dari penulis.

Jadwal Kegiatan Skripsi

Kegiatan	November				Desember				Januari				Februari			
	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
Proposal & Persiapan		■	■													
Pengumpulan Data			■	■	■	■										
Analisa & Perencanaan					■	■	■	■								
Desain & Pengembangan								■	■	■	■					
Testing & Implementasi												■	■	■	■	
Laporan & Dokumentasi																■

