

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi komputer telah mengubah cara hidup manusia dalam menjalankan kehidupan sehari-hari seperti pada bidang usaha perdagangan. Sistem informasi dan teknologi informasi tidak hanya berfungsi sebagai sarana pendukung untuk meningkatkan kinerja suatu perusahaan dari waktu ke waktu, tetapi lebih jauh lagi telah menjadi senjata utama dalam bersaing. Seperti yang terjadi pada Toko Indotech Raya yang bergerak dalam bidang penjualan dan distribusi bahan baku usaha laundry, didalamnya terdapat berbagai divisi pekerjaan salah satunya adalah bagian penjualan.

Proses pengolahan transaksi penjualan pada Toko Indotech Raya masih menggunakan cara manual. Masalah yang sering dihadapi pada saat ini yaitu adanya *lead time*, *human error* dan *reporting* dalam proses transaksi penjualan, dalam pengelolaan datanya Toko Indotech Raya masih di buat dalam bentuk arsip, yaitu dengan mencatat semua transaksi penjualan dan pembelian barang kedalam sebuah buku yang dinamakan buku transaksi. Pengecekan data barang dilakukan dengan cara melihat semua transaksi yang telah tercatat di dalam buku transaksi dan mencatat hasilnya dalam buku stock barang. Untuk menyelesaikan pekerjaannya, khususnya dalam pembuatan laporan, kasir membutuhkan waktu yang cukup lama terutama dalam pencarian data dikarenakan data yang dibutuhkan di simpan secara terpisah. Keterbatasan yang ada dikhawatirkan dapat menghalangi laju perkembangan pada perusahaan ini.

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan di atas maka untuk menyusun skripsi ini diambil judul “Perencanaan dan Implementasi Aplikasi Transaksi Penjualan Pada Toko Indotech Raya”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang permasalahan diatas maka teridentifikasi masalah sebagai berikut, yaitu, bagaimana merancang dan membangun aplikasi transaksi penjualan pada Toko Indotech Raya untuk mempermudah dan mempercepat proses transaksi penjualan agar menjadi lebih efisien dan akurat?

1.3 Batasan Masalah

Pembatasan masalah dilakukan untuk menjaga agar perancangan sistem ini tidak menyimpang dari pokok permasalahan, oleh karena itu dalam penelitian ini hanya dibatasi pada hal – hal sebagai berikut :

- a. Pembuatan aplikasi berfokus pada sistem retail yaitu pengolahan proses transaksi penjualan dan pembelian barang, pendataan pemasok, pelanggan dan pendataan barang.
- b. Terdapat retur pembelian.
- c. Menampilkan laporan sistem aplikasi transaksi berupa laporan penjualan harian/mingguan/bulanan/tahunan, laporan pembelian harian/mingguan/bulanan/tahunan, laporan seluruh pemasok, laporan seluruh barang dan stock barang.
- d. Dalam proses transaksi penjualan ini dilakukan secara tunai
- e. Arsitektur aplikasi bersifat *client server*.

- f. Dalam satu aplikasi terdapat beberapa fasilitas login untuk pemilik dan kasir.
- g. Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi adalah Microsoft Visual Basic dan SQL Server 2000.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah :

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan S1 pada jurusan teknik informatika di STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Merancang dan mengimplementasikan aplikasi transaksi penjualan pada toko Indotech Raya.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi penulis

Memperoleh gelar sarjana komputer (S.kom) dan mempraktikkan serta mengimplementasikan ilmu yang telah dipelajari selama perkuliahan.

1.5.2 Bagi objek penelitian

- a. Bagi pihak Indotech Raya dapat dijadikan suatu fasilitas pendukung untuk meningkatkan keefektifan kinerja sistem.
- b. Bagi karyawan toko dan petugas Indotech Raya dapat memudahkan proses dalam mengolah transaksi penjualan dan pembelian barang.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Observasi

Penelitian yang dilakukan dengan melakukan pengamatan secara langsung ke obyek penelitian yaitu Toko Indotech Raya dan didapatkan hasil berupa data tertulis dan gambar.

1.6.2 Metode Interview

Penelitian yang dilakukan dengan melakukan proses tanya jawab dengan pihak yang bersangkutan yaitu Bapak Nuvo Indarto selaku pemilik dan penanggung jawab Toko Indotech Raya.

1.6.3 Metode Kepustakaan

Penelitian kepustakaan dengan mengumpulkan data dari buku-buku literatur tentang cara membangun aplikasi penjualan menggunakan Microsoft Visual Basic; dokumen yang relevan, peraturan perundang-undangan, laporan, bahan-bahan kepustakaan, internet dan CD yang berkaitan dengan masalah yang diteliti.

1.6.4 Metodologi perancangan dan pembuatan aplikasi

1.6.4.1 System / Information Engineering

Adalah bagian dari sistem yang terbesar dalam pengerjaan suatu proyek, dimulai dengan menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan menentukan ke arah mana aplikasi ini akan di bangun.

1.6.4.2 Analists

Adalah mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian di analisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh aplikasi yang akan dibangun. Tahap ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap.

1.6.4.3 Design

Adalah tahap perencanaan antarmuka dari hasil analisis kebutuhan yang telah selesai di kumpulkan secara lengkap ke dalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

1.6.4.4 Coding

Adalah tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah di rancang ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sudah ditentukan. Aplikasi yang dibangun langsung diuji baik secara unit.

1.6.4.5 Pengujian

Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun.

1.6.4.6 Maintenance

Tahap ini akan dilakukan perawatan terhadap sistem yang digunakan dimana perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan-perubahan atau penambahan sesuai dengan keinginan user.

1.7 Sistematika penulisan

Buku laporan proyek akhir ini terdiri dari 5 (lima) bab, dimana masing-masing bab mempunyai kaitan satu sama lain, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Memberikan latar belakang tentang permasalahan, rumusan permasalahan, batasan masalah, metodologi penelitian, tujuan dan manfaat penyusunan dan sistematika penulisan laporan secara umum.

BAB II LANDASAN TEORI

Memberikan dasar teori yang mendukung pengembangan perangkat lunak yang akan dibangun dalam menunjang penyelesaian masalah dalam penyusunan naskah skripsi ini. Dan juga akan menjelaskan mengenai metode yang akan digunakan dalam pengembangan perangkat lunak.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan dibagi menjadi dua bagian yaitu analisis dan bagian perencanaan sistem aplikasi. Bagian analisis sistem meliputi beberapa sub bab yaitu analisis masalah, analisis prosedur, analisis basis data, kebutuhan non fungsional dan analisis kebutuhan fungsional.

Bagian perencanaan sistem terbagi menjadi perancangan data, perancangan menu, perancangan kode, perancangan interface / antarmuka dan perancangan prosedural.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang hasil dari analisis dan perancangan sistem ke dalam bentuk aplikasi pemrograman dan hasil dari pengujian program serta menjelaskan bagaimana cara menjalankan aplikasi transaksi penjualan yang telah di bangun.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari seluruh bab sebelumnya serta saran-saran yang membangun. Kesimpulan merupakan rangkuman dari seluruh bahasan sekaligus manfaat dan kelebihan aplikasi. Saran berisi tentang kekurangan atau kelemahan aplikasi itu sendiri serta kemungkinan pengembangan lebih lanjut dari pembahasan yang telah dilakukan.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisi tentang referensi-referensi yang telah dipakai oleh penulis sebagai acuan dan penunjang serta parameter yang mendukung penyelesaian proyek akhir ini baik secara praktis maupun secara teoritis

