

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi saat ini sudah berkembang pesat. Dengan kemajuan teknologi yang ada sekarang diharapkan bisa mengembangkan layanan pendidikan saat ini. lembaga pendidikan sudah banyak yang memanfaatkan teknologi yang ada untuk memberikan layanan pendidikan kepada peserta didik atau siswa. Bentuk layanan yang diberikan lembaga pendidikan berupa situs lembaga pendidikan yang dapat memberikan informasi yang bisa diakses peserta didik dimana saja dan kapan saja.

Informasi yang biasanya ingin diketahui siswa adalah hasil akademiknya atau rapor selama satu semester. Namun kadang hal ini tertunda karena saat pembagian rapor dikelas orang tua atau wali tidak dapat hadir karena rutinitas harian atau alasan tertentu sehingga siswa harus menunda rasa ingin tahunya tentang hasil yang didapat selama satu semester. Hal ini sangat disayangkan mengingat teknologi yang sudah maju dan sudah banyak dikenal orang terutama para pelajar saat ini.

Pembagian rapor dikelas dinilai kurang praktis untuk itu pihak sekolah perlu membangun sistem informasi akademik untuk memudahkan para siswa mendapatkan informasi. Sistem informasi akademik yang akan dikembangkan diharapkan menggunakan teknologi informasi seperti internet dan menggunakan

aplikasi seperti web. Sehingga siswa dapat mengakses informasi rapor melalui internet dimana saja.

Aplikasi web dapat dimanfaatkan pihak sekolah untuk memberikan informasi, mengingat kebutuhan akan informasi yang ingin tersaji secara cepat, praktis dan akurat. Pengembangan sistem dengan membangun aplikasi untuk memudahkan guru dalam menyampaikan informasi dan memudahkan siswa mengetahui hasil rapor mereka. Berdasarkan uraian diatas dipilih judul : "Aplikasi E-Rapor Berbasis Web pada SMP N 1 Tempuran".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah yang terkandung dalam latar belakang diatas maka dapat teridentifikasi sebagai berikut :

- o Bagaimana membuat aplikasi E-Rapor berbasis web untuk memudahkan siswa melihat hasil rapornya ?

1.3 Batasan Masalah

Pembatasan masalah dilakukan untuk menjaga agar perancangan aplikasi ini tidak meluas, tidak menyimpang dari pokok permasalahan dan mudah dipelajari, maka penulis membatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Penelitian hanya berfokus pada sistem pengolahan nilai rapor siswa
2. Menampilkan informasi sekolah melalui web berupa : informasi akademik yang meliputi detail siswa, mata pelajaran, detail guru dan nilai rapor.
3. Aspek keamanan yang terdapat dalam aplikasi ini nantinya tidak akan

dibahas secara detail.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan S1 pada program studi Teknik Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA
2. Merancang dan membuat aplikasi E-Rapor berbasis web pada SMP N 1 Tempuran
3. Menerapkan ilmu yang didapat saat masa perkuliahan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA kepada masyarakat.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi penulis mendapat gelar sarjana komputer dan memberikan tambahan pengalaman serta pengetahuan dalam membangun sebuah aplikasi web.
2. Bagi pihak sekolah dapat dijadikan salah satu bahan referensi serta bahan pertimbangan untuk membantu meningkat sistem informasi akademik.
3. Bagi siswa dapat dengan mudah mendapatkan informasi hasil rapornya dari internet.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan untuk data proposal ini diperoleh dari :

1. Observasi

Observasi dilakukan di SMP N 1 Tempuran yang terletak di Kecamatan Tempuran Kabupaten Magelang provinsi Jawa Tengah. Hasil observasi berupa data.

2. Wawancara

Wawancara dilakukan kepada narasumber yaitu SMP N 1 Tempuran.

3. Kepustakaan

Buku-buku yang digunakan untuk referensi pembuatan proposal penelitian berasal dari perpustakaan STMIK Amikom Yogyakarta.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penyusunan laporan adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang masalah umum dalam penyusunan proposal penelitian, yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan mengenai teori yang berhubungan dengan software yang akan dibangun. Landasan teori dapat berupa definisi atau model yang berkaitan langsung dengan masalah yang diteliti. Tools dan software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi juga dituliskan pada bab ini

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi gambaran umum objek penelitian, analisa kebutuhan sistem yang menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan pada kasus yang sedang diteliti dan gambaran umum perancangan program.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi aplikasi system pada objek dan pembahasan program hasil analisis saat uji coba.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran pada program yang telah dibuat. Isi dari kesimpulan adalah dapat menjawab pertanyaan dalam rumusan masalah.

