

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Informasi merupakan salah satu kata kunci pada akhir abad ini. Semua kegiatan kita memerlukan informasi dan dapat disimpulkan bahwa semua kegiatan kita harus menghasilkan informasi. Untuk mendapatkan informasi, komputer dan teknologinya adalah salah satu alat bantu yang handal dan akurat. Penggunaannya pada jaman sekarang ini dapat kita lihat dalam berbagai bidang, kalangan dan usia. Tuntutan akan kebutuhan informasi dan penggunaan komputer yang semakin banyak mendorong terbentuknya sebuah jaringan komputer yang mampu melayani berbagai kebutuhan tertentu.

Dengan adanya jaringan komputer, pengelolaan informasi dapat berlangsung lebih baik lagi. Berkembangnya teknologi dan kebutuhan akan informasi menyebabkan bertambah kompleksnya informasi yang harus dan yang bisa diolah, sehingga kebutuhan penggunaan jaringan komputer secara bersama-sama semakin diperlukan. Penggunaan jaringan komputer secara bersama-sama ini bertumbuh membentuk jaringan computer yang amat besar yang tersebar diseluruh bagian muka bumi ini.

Jaringan komputer seperti ini kita kenal dengan nama *internet*. *Internet* dapat diakses dan dimanfaatkan untuk berbagai keperluan, oleh siapa saja, dimana saja, kapan pun kita mau menggunakannya. Berbagai macam teknologi internet dapat digunakan, salah satunya adalah *World Wide Web* (sering disebut sebagai

“web” saja) yang mampu menyediakan informasi dalam bentuk teks, gambar, suara, maupun gambar bergerak. Dengan kemampuan seperti ini, *web* menjadi sangat terkenal dan berkembang begitu pesatnya. Dengan terus melajunya roda perkembangan teknologi, *web* berkembang menjadi alat bantu yang tidak hanya mampu menyediakan informasi, namun juga mampu untuk mengolah informasi. Proses pengolahan informasi dengan memanfaatkan teknologi *web* menyebabkan *web* menjadi media informasi yang dinamis. Hal ini membutuhkan penggunaan sarana teknis yang menentukan. Sarana tersebut banyak bergantung pada penggunaan perangkat lunak yang kuat, aman, terpercaya, dan tepat. Perangkat lunak penentu yang dibutuhkan antara lain adalah sebuah *server-side scripting language* atau disebut sebagai *CGI (Common Gateway Interface)*, yang banyak tersedia dipasaran seperti *Perl*, *ASP (Active Server Page)*, *Cold Fusion*, *Phyton* dan *PHP*.

Pada kesempatan ini penulis ingin membahas tentang pembuatan *website* yang merupakan sebuah tempat atau sarana komunikasi antar sesama alumni untuk saling tukar-menukar informasi dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* sebagai salah satu perangkat lunak yang turut menentukan bisa digunakannya media *web* sebagai media pengolah informasi yang dinamis.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana merancang *website* SMA Negeri 1 Semin Gunung Kidul agar menjadi salah satu sumber informasi bagi para siswa, alumni, karyawan, guru dan bagi masyarakat, serta bagaimana penerapan *website* sekolah ini menjadi daya

tarik masyarakat dalam memandang citra sekolah demi mencapai visi dan misi membentuk *brand* bahwa lembaga yang di kelola yaitu SMA Negeri 1 Semin merupakan institusi profesional di mata siswa, alumni, orang tua wali dan masyarakat umumnya?

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan situs alumni ini ada beberapa batasan masalah yang akan diambil oleh penulis yang tetap mengacu pada pokok permasalahan yang telah dirumuskan, yaitu terdiri dari tiga sub pokok permasalahan adalah sebagai berikut :

1.3.1 Halaman Tamu terdiri dari :

- sekilas profil SMA Negeri 1 Semin Gunung Kidul, Yogyakarta.
- pengisian Buku Tamu,
- berita (Kabar, Kegiatan, Kesuksesan Alumni).
- halaman Alumni (Nama, Alamat, Email, Komentar),
- halaman Galeri (Photo-photo Kegiatan Alumni), dan
- halaman *Contact* (*Administrator*).

1.3.2 Halaman Guru terdiri dari :

- halaman Profil (Nama, Alamat, *Password*),
- halaman Berita (Artikel, Kabar, Kesuksesan, Kirim, *Edit*), dan
- halaman *Contact* (*Administrator* dan *Sesama Member*).

1.3.3 Halaman Siswa terdiri dari :

- halaman Profil (Nama, Alamat, *Password*),
- halaman Berita (Artikel, Kabar, Kesuksesan, Kirim, *Edit*), dan
- halaman *Contact* (*Administrator* dan Sesama *Member*).

1.3.4 Administrator terdiri dari :

- halaman *Pengelola Member* (Mengedit, Hapus *Member*),
- halaman Berita (Mengedit Kabar, Artikel yang masuk, termasuk mengirim artikel baru),
- halaman *Contact* (Mengirim pesan secara menyeluruh maupun *personal*), dan
- halaman Statis (Mengelola isi situs bersifat statis yang terdiri dari profil dan alamat *contact*).

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan secara umum merupakan sebagai salah satu syarat yang harus ditempuh oleh seorang mahasiswa dalam menyelesaikan studinya bagi mahasiswa program S-1 jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta. Dan secara khusus, penulis merasa penting adanya pembuatan suatu situs alumni berbasis *web* dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, yang mana sebagai sarana informasi bagi para alumni untuk saling tukar-menukar informasi dalam hal dunia kerja yang mengacu pada perkembangan alumni STMIK AMIKOM Yogyakarta serta penulis ingin mendapatkan informasi dari para alumni dan menambah wawasan dalam pembuatan suatu situs *web*.

1.5 Manfaat Penelitian

Setiap hasil penelitian pada prinsipnya harus berguna sebagai penunjuk praktek pengambilan keputusan dalam artian yang cukup jelas seperti sebagai *alternative* baru penyampaian informasi secara cepat, informasi sekolah dapat diperoleh dengan mudah dimana saja dan kapan saja. Manfaat tersebut baik bagi perkembangan ilmu pengetahuan, manfaat bagi objek yang diteliti dan manfaat bagi peneliti sendiri dalam menerapkan ilmu dan teori-teori yang telah di dapat selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata. maupun bagi pengembangan negara pada umumnya.

1.6 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan data-data yang di perlukan, penulis menggunakan beberapa metode yaitu ;

1.6.1 Metode Kepustakaan

Metode penelitian ini berpedoman pada buku-buku yang ada baik dari perpustakaan maupun dari buku-buku yang mendukung langsung kelengkapan informasi yang dibutuhkan.

1.6.2 Metode Observasi

Pengumpulan data melalui metode observasi merupakan penggalan data dengan cara pengamatan secara langsung pada objek permasalahan yang ada di tempat penelitian berlangsung.

1.6.3 Metode Kearsipan

Dalam metode ini yaitu mengacu dan mengkaji dokumen dan arsip yang ada serta menganalisa kebutuhan-kebutuhan yang berada di SMA Negeri 1 Semin Gunung Kidul guna untuk proses perancangan *website* ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar skripsi ini tersusun dengan baik dan terarah secara garis besar penulisan tugas akhir ini tersusun dari 5 bab. Adapun sistematika pembahasannya masing-masing adalah sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Pada bab ini membahas mengenai gambaran umum dari karya tulis ini, yang berisi latar belakang masalah, pokok masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan karya tulis.

BAB II Landasan Teori

Pada bab ini membahas landasan teori yang berisi tentang semua dasar teori yang melandasi pembuatan karya tulis ini serta untuk selanjutnya digunakan pada bagian pembahasan masalah dan implementasi sistem.

BAB III Analisa dan Perancangan Sistem

Pada bab ini akan membahas mengenai tinjauan umum, menerangkan kebutuhan analisis system, diagram arus data, perancangan database, bagan alir sistem, relasi tabel, perancangan masukan, dan perancangan keluaran.

BAB IV Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini menyajikan tahap-tahap implementasi atau pengujian program serta contoh tampilan dari program yang telah dirancang.

BAB V Penutup

Bab ini berisi kesimpulan dari permasalahan serta beberapa saran pengembangan yang dapat dilakukan dari apa yang telah dihasilkan.

