

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Pembangunan *game* yang memiliki mesin untuk mendapatkan simulasi dunia dengan adanya gravitasi dan pengaruh obyek terhadap gravitasi telah berhasil dilakukan. *Game* ini memiliki *engine* yang dapat menggerakkan obyek dari pengaruh arah gravitasi, besar gravitasi, dan interaksi dengan obyek lain. Di dalam *engine* setiap obyek terdapat pengaturan masing-masing yaitu besar obyek, kepadatan obyek, besar gaya gesekan dan restitusi yang diatur oleh pembuat *game*.

Dengan menggunakan teknologi dapat mengasah otak pembuat maupun pengguna *game*, baik dalam pengembangan maupun pada saat pembuatan *game* edukasi ini.

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan uraian yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya dan hasil pembahasan maka dapat diambil kesimpulan :

1. Teknologi media edukasi sangat penting bagi kemajuan ilmu pengetahuan.
2. Dengan adanya media *game* ini, dapat membantu seorang anak melatih kepekaan, melatih dalam pemecahan masalah, berfikir logis dan kreatif melalui simulasi teori gaya gravitasi.
3. Dengan menggunakan teknologi dapat mengasah otak pembuat maupun pengguna *game*, baik dalam pengembangan maupun pada saat pembuatan *game* edukasi ini.

4. Data teori gravitasi yang terdapat pada game dapat di update atau ditambah jika terdapat perubahan materi atau penambahan materi.

## 5.2 Saran

Berdasarkan evaluasi terhadap proses dan hasil dari *game* ini, maka saran-saran untuk pengembangan selanjutnya dalam bidang ini antara lain :

- 1 Untuk menyempurnakan *game* ini agar dapat mensimulasikan dunia dengan lebih kelihatan nyata maka dapat mensimulasikan obyek yang tipis atau kecil dapat patah/pecah apabila tertimpa obyek lain yang sangat berat.
- 2 Dalam pengembangan *game* simulasi gravitasi dua dimensi selanjutnya diintegrasikan menjadi *game* tiga dimensi dan dilengkapi dengan penyimpanan per level serta penilaian/score.
- 3 Pembuatan game edukasi yang menarik bagi anak-anak, harusnya memiliki tampilan grafis yang lebih menarik sehingga pengguna tidak merasa bosan dalam menjalankan permainan.
- 4 *Game* edukasi ini masih jauh dari kesempurnaan oleh karena itu sangat dibutuhkan saran dan kritik dari para pembaca kepada penulis.