

BAB V

PENUTUP

Pembangunan *game* yang memiliki mesin untuk mendapatkan simulasi dunia dengan adanya gravitasi dan pengaruh obyek terhadap gravitasi telah berhasil dilakukan. *Game* ini memiliki *engine* yang dapat menggerakkan obyek dari pengaruh arah gravitasi, besar gravitasi, dan interaksi dengan obyek lain. Di dalam *engine* setiap obyek terdapat pengaturan masing-masing yaitu besar obyek, kepadatan obyek, besar gaya gesekan dan restitusi yang diatur oleh pembuat *game*.

Dengan menggunakan teknologi dapat mengasah otak pembuat maupun pengguna *game*, baik dalam pengembangan maupun pada saat pembuatan *game* edukasi ini.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya dan hasil pembahasan maka dapat diambil kesimpulan :

1. Teknologi media edukasi sangat penting bagi kemajuan ilmu pengetahuan.
2. Dengan adanya media *game* ini, dapat membantu seorang anak melatih kepekaan, melatih dalam pemecahan masalah, berfikir logis dan kreatif melalui simulasi teori gaya gravitasi.
3. Dengan menggunakan teknologi dapat mengasah otak pembuat maupun pengguna *game*, baik dalam pengembangan maupun pada saat pembuatan *game* edukasi ini.

4. Data teori gravitasi yang terdapat pada game dapat di update atau ditambah jika terdapat perubahan materi atau penambahan materi.

5.2 Saran

Berdasarkan evaluasi terhadap proses dan hasil dari *game* ini, maka saran-saran untuk pengembangan selanjutnya dalam bidang ini antara lain :

- 1 Untuk menyempurnakan *game* ini agar dapat mensimulasikan dunia dengan lebih kelihatan nyata maka dapat mensimulasikan obyek yang tipis atau kecil dapat patah/pecah apabila tertimpa obyek lain yang sangat berat.
- 2 Dalam pengembangan *game* simulasi gravitasi dua dimensi selanjutnya diintegrasikan menjadi *game* tiga dimensi dan dilengkapi dengan penyimpanan per level serta penilaian/score.
- 3 Pembuatan *game* edukasi yang menarik bagi anak-anak, harusnya memiliki tampilan grafis yang lebih menarik sehingga pengguna tidak merasa bosan dalam menjalankan permainan.
- 4 *Game* edukasi ini masih jauh dari kesempurnaan oleh karena itu sangat dibutuhkan saran dan kritik dari para pembaca kepada penulis.