

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi telah membuka mata dunia akan sebuah dunia baru. Interaksi baru dan sebuah jaringan bisnis dunia yang tanpa batas. Disadari betul bahwa perkembangan teknologi yang disebut internet telah mengubah pola interaksi masyarakat. Hadirnya internet telah menunjang efektifitas dan efisiensi operasional suatu perusahaan/lembaga, terutama perannya sebagai sarana komunikasi, publikasi serta sarana untuk mendapatkan berbagai informasi yang dibutuhkan oleh semua pihak.

Perkembangan dunia pendidikan saat ini, khususnya dalam pendidikan formal banyak dan hampir semua sekolah atau lembaga pendidikan bertujuan sama, yaitu untuk menyajikan materi-materi pendidikan secara aktual dan efisien untuk meningkatkan dan memudahkan para peserta didik dalam pemahaman dan penyerapan materi pelajaran. Kenyataan ini akan mendorong dunia pendidikan menjadi semakin maju dan berkembang. Seperti halnya pada SMA Diponegoro Sampang, Cilacap yang dalam penyajian dan penyampaian materinya masih sama seperti lembaga-lembaga pendidikan pada umumnya, yang penyampaian materinya melalui guru secara lisan dan menggunakan media pendukung seperti buku. Dengan keadaan tersebut maka penulis terinspirasi untuk membuat web pada SMA Diponegoro Sampang, Cilacap

untuk sekolah tersebut dan seluruh perangkatnya serta dunia pendidikan yang ada di Cilacap.

## 1.2. Rumusan Masalah

Penerapan teknologi internet dapat diaplikasikan dalam berbagai kebutuhan dan kepentingan yang berbeda. Dalam permasalahan kali ini akan dibahas bagaimana merancang website sebagai sarana informasi pada SMA Diponegoro Sampang, Cilacap.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalah yang ada adalah:

1. Bagaimana memanfaatkan fasilitas internet untuk penyampaian informasi yang berbasis web.
2. Bagaimana merancang sebuah informasi pendidikan yang sudah ada dalam bentuk website yang dinamis guna memberikan informasi yang dapat memberikan nilai positif bagi perkembangan SMA Diponegoro Sampang, Cilacap.
3. Bagaimana membuat sebuah informasi yang dapat diakses oleh para pelajar, pengajar, dan wali murid dengan cepat dan tidak terbatas oleh ruang.

### 1.3 Batasan Masalah

Mengingat luasnya permasalahan dan informasi yang diperlukan, maka agar penulisan ini tidak menyimpang dari permasalahan yang dimaksud dan dapat mencapai sasaran yang di harapkan, maka yang menjadi pokok permasalahannya adalah bagaimana merancang website sebagai sarana informasi tentang profil sekolah, fasilitas, ekstrakurikuler, serta informasi tentang SMA Diponegoro Sampang, Cilacap.

Adapun software-software yang digunakan adalah :

1. XAMPP sebagai bandling antara apache dan MySQL.
2. MY SQL sebagai pengolahan data base.
3. Macromedia Dreamweaver MX sebagai html editor.
4. Adobe Photoshop CS3 sebagai pengolah gambar.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Beberapa tujuan penulisan skripsi ini adalah :

1. Untuk memenuhi syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar kesarjanaan komputer pada jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Membuat sistem informasi untuk SMA Diponegoro Sampang, Cilacap.
3. Sebagai sarana informasi untuk mengenalkan kepada masyarakat luas mengenai SMA Diponegoro Sampang, Cilacap.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Untuk memenuhi syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar sarjana komputer pada jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Adapun manfaat yang ingin dicapai dalam pelaksanaan penelitian ini adalah:

### a. Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta

- 1) Sebagai bentuk pengamalan tridarma perguruan tinggi, yaitu pengabdian kepada masyarakat.
- 2) Membantu menyelesaikan permasalahan pada masyarakat, sebagai bentuk tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan teknologi, khususnya teknologi informasi dan komputer.

### b. Bagi Penulis

- 1) Melakukan penelitian untuk bahan penulisan skripsi.
- 2) Mengamalkan ilmu yang sudah penulis pelajari dan peroleh di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
- 3) Memenuhi salah satu persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

### c. Bagi Sekolah

Sebagai sarana informasi bagi siswa dan masyarakat luar mengenai sistem akademik di SMA Diponegoro Sampang, Cilacap.

## 1.6 Metodologi Penelitian

### a. Kepustakaan

Teknik pengumpulan data yang di kumpulkan bersumber dari literature (buku-buku yang mendukung) untuk mendapatkan konsep teori mengenai masalah yang diteliti.

### b. Observasi

Teknik pengumpulan data dimana penulis mengadakan pengamatan langsung pada objek yang di teliti untuk memperoleh informasi tambahan yang dijadikan bahan penelitian.

### c. Wawancara

Yaitu suatu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan mengadakan wawancara atau tanya jawab secara langsung kepada karyawan yang diberikan wewenang untuk menjawab suatu pertanyaan dan memperoleh keterangan yang di butuhkan.

### d. Teknik Dokumentasi

Teknik dokumentasi di gunakan dalam penelitian ini karena sebagian besar dokumentasi terdapat dalam surat-surat, catatan-catatan harian (jurnal), kenangan-kenangan (memori) atau laporan-laporan lain yang berkaitan dengan penelitian ini dapat di gunakan sebagai sumber data.

### 1.7 Obyek Penelitian

Adapun penelitian dilaksanakan di SMA Diponegoro Sampang, Cilacap.

### 1.8 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika dari penelitian di susun dalam format sebagai berikut :

#### **BAB I Pendahuluan**

Bab ini akan menguraikan : latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metodologi penelitian, objek penelitian, sistematika penulisan

#### **BAB II Landasan Teori**

Bab ini mengenai teori-teori yang mendasari pembahasan secara rinci dapat berupa definisi atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang di teliti, dan gambaran umum sistem.

#### **BAB III Analisis dan Perancangan Sistem**

Bab gambaran umum dari SMA Diponegoro Sampang, Cilacap, dimana penulis melakukan penelitian dari sistem yang ada. Penulis juga melakukan analisis sistem dengan menggunakan metode analisis PIECES (*Performance, Informance, Economy, Control, Efficiency, Service*) dan analisis kelayakan sistem.

#### **BAB IV Pembahasan dan Implementasi**

Bab ini berisi implementasi hasil rancangan web dan testing sistem.

#### **BAB V Penutup**

Bab ini akan dibuat kesimpulan dari seluruh materi dan menyampaikan saran-saran yang mungkin berguna bagi sekolah.

