

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan zaman saat ini, maka semakin maju pula era informasi. Dewasa ini perkembangan informasi diikuti pula dengan perkembangan teknologi yang salah satunya adalah teknologi informasi.

Kemajuan dibidang informasi juga banyak berdampak, yaitu suatu informasi sangat dibutuhkan baik di suatu instansi pemerintah maupun swasta yang akhirnya mereka berusaha membebani sistem pengolahan datanya dengan menggunakan komputer agar diperoleh suatu informasi yang diinginkan dengan cepat dan dapat digunakan untuk menunjang aktivitas dan efisiensi kerja.

Salah satu instansi tersebut adalah SMK Negeri 1 Jenawi Karanganyar. Sampai saat ini dalam manajemen datanya masih manual atau belum terkomputerisasi. Data-data disimpan dalam file yang terpisah-pisah dari komputer satu ke komputer yang lain bahkan sebagian data masih dilakukan secara manual, pengolahan data masih berupa arsip-arsip yang ditulis secara manual, sehingga bila kita ingin mengetahui tentang data-data akademik maka lebih dahulu harus mencari arsip-arsip ataupun file-file pada komputer yang masih terpisah-pisah. Cara ini tentunya akan memakan waktu dan tenaga yang cukup lama. Apalagi dengan fasilitas komputer yang sangat minim sehingga data informasi yang dibutuhkan belum dimanfaatkan secara maksimal.

Untuk itu pengolahan data secara komputerisasi adalah jalan keluar yang cukup efektif dan tepat. Dalam sistem terkomputerisasi ditawarkan mengenai kecepatan dalam pencarian data, keamanan data dan efektifitas dalam menangani data-data pendidikan yang akan memacu kinerja dalam instansi tersebut untuk menjadi lebih maju. Karena pentingnya pengolahan data-data akademik ini maka dalam Skripsi mengambil judul "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SISWA DAN GURU PADA SMK NEGERI 1 JENAWI KARANGANYAR BERBASIS WEB" dengan harapan informasi mengenai data-data siswa dan guru dapat di tangani secara cepat dan tepat.

1.2 Rumusan Masalah

Agar skripsi ini dapat sesuai dengan tujuan yang hendak dicapai maka perlu adanya suatu perumusan masalah yang jelas dan terarah. Adapun perumusan masalah dalam skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi siswa dan guru pada SMK Negeri 1 Jenawi Karanganyar masih manual dan penggunaan komputer belum maksimal.
2. Bagaimana merancang suatu aplikasi sistem informasi siswa dan guru pada SMK Negeri 1 Jenawi Karanganyar berbasis web sehingga dapat menunjang efektifitas kerja pada SMK Negeri 1 Jenawi Karanganyar.

1.3 Batasan Masalah

Dalam skripsi ini penulis membatasi pembuatan sistem informasi pengelolaan database siswa dan guru pada SMK Negeri 1 Jenawi Karanganyar yaitu terdiri atas :

- a. Data Siswa
- b. Data Guru
- c. Data Jadwal Pelajaran
- d. Ke-tiga point diatas termasuk didalamnya menghapus, menyimpan, mengedit data.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1. Tujuan

Berikut adalah beberapa butir yang dianggap sebagai tujuan dari penelitian ini adalah :

- a. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Strata 1 jurusan Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta
- b. Mengembangkan secara nyata teori-teori yang sudah di dapat selama mengikuti perkuliahan
- c. Membantu penyelesaian permasalahan yang terdapat pada lokasi penelitian
- d. Memperoleh pengalaman untuk menambah ketrampilan dalam merancang dan mengembangkan sebuah perangkat lunak

e. Membangun suatu aplikasi dari hasil analisis yang dilakukan

2. Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Bagi Pihak Peneliti

1) Menambah pengalaman dan pengetahuan dalam melaksanakan suatu pekerjaan di instansi tersebut.

b. Bagi Pihak Instansi

1) Menciptakan sistem baru yang lebih baik dengan mengembangkan sistem yang sudah ada.

2) Memberikan kemudahan bagi instansi dalam proses pengolahan data siswa dan guru secara tepat dan akurat.

3) Membantu kelancaran kinerja bagi instansi khususnya dalam bidang sistem informasi pengolahan data siswa dan guru dan penerapan teknologi komputer.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Dalam usaha memperoleh data yang diperlukan oleh pihak penulis, maka penulis menggunakan beberapa metode diantaranya :

a. Interview

Merupakan suatu cara yang efektif untuk mengumpulkan informasi dari bagian akademik dalam instansi tersebut secara langsung.

b. Observasi

Yaitu pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung dengan objek yang diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis.

c. Kepustakaan

Mengumpulkan data dengan membaca buku yang berhubungan dengan permasalahan yang sedang dihadapi.

d. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan masalah pengolahan data yang ada di instansi tersebut.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, dan masing-masing bab sendiri akan menjelaskan masalahnya masing-masing sesuai dengan takaran penulisan skripsi. Bab-bab tersebut diuraikan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, pokok permasalahan, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan yang disajikan secara terstruktur.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang konsep dasar teori yang digunakan dalam perancangan sistem informasi siswa dan guru pada SMK Negeri 1 Jenawi

Karanganyar berbasis web. Berupa penjabaran teori software-software yang digunakan.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum “SMK Negeri 1 Jenawi Karanganyar” yang mencakup tujuan dan latar belakang berdirinya. Dalam bab ini juga akan dijelaskan mengenai analisis sistem beserta rancangan program.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas implementasi dan pembahasan terhadap sistem informasi siswa dan guru berbasis web dalam instansi tersebut. Hasil ini berdasarkan dari perancangan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya.

BAB V. PENUTUP

Pada bagian ini berisi kesimpulan dan saran yang merupakan hasil dari pengembangan sistem informasi siswa dan guru berbasis web yang telah dibuat.

