

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### 5.1. Kesimpulan

Kesimpulan dari penyusunan Skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk merancang aplikasi multimedia yang menarik dibutuhkan kreativitas, kemampuan teknik, ketelitian serta keuletan dalam merancang dan membuat desain grafik hingga animasinya.
2. Aplikasi album kenangan ini secara keseluruhan dinilai baik oleh responder.
3. Dengan dibuatnya aplikasi album kenangan ini, telah cukup membuktikan bahwa multimedia dapat bersaing di dunia Teknologi Informasi dengan memanfaatkan keahliannya dalam menyampaikan informasi secara lebih menarik dan interaktif.

#### 5.2. Saran

Guna menghasilkan aplikasi yang lebih baik, saran yang diberikan penulis antara lain:

1. Di samping kreativitas, kemampuan teknik atau penguasaan *software* yang akan digunakan dalam merancang aplikasi multimedia sangat dibutuhkan agar tidak membatasi kekreativitasan itu sendiri, sehingga penyusun menyarankan agar lebih mendalami teknik-teknik yang ada

pada *software-software* yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi.

2. Sebelum membuat aplikasi, disarankan agar semua data-data yang dibutuhkan sudah terkumpul sehingga dalam pengerjaan aplikasi untuk perhitungan data yang akan dimasukkan jelas dan akurat.

