

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI DESKTOP  
BERBASIS MULTIMEDIA PADA WARNET MEGANET**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Yuliyanto Dwi Cahyo**

**10.22.1271**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM**

**YOGYAKARTA**

**2011**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI DESKTOP  
BERBASIS MULTIMEDIA PADA WARNET MEGANET**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagai persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Yuliyanto Dwi Cahyo**

**10.22.1271**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA**

**201**

## PERSETUJUAN

### SKRIPSI

**Analisis dan Perancangan Aplikasi Desktop  
Berbasis Multimedia Pada Warnet Meganet**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yuliyanto Dwi Cahyo**

**10.22.1271**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 26 Juli 2011

**Dosen Pembimbing,**



**Armadvah Ambarowati, S.Kom, M.Eng**  
**NIK. 190302063**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**Analisis dan Perancangan Aplikasi Desktop**

**Berbasis Multimedia Pada Warnet Meganet**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yuliyanto Dwi Cahyo**

**10.22.1271**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 19 Juli 2011

**Susunan Dewan Penguji**

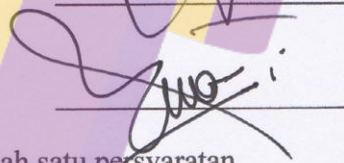
**Nama Penguji**

**Ir. Rum Muhammad Andri KR, M.Kom**  
**NIK. 190302011**

**Armadyah Amborowati, S.Kom, M. Eng**  
**NIK. 190302063**

**Dr. Ema Utami, S.Si, M.Kom**  
**NIK. 190302037**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 19 Juli 2011

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

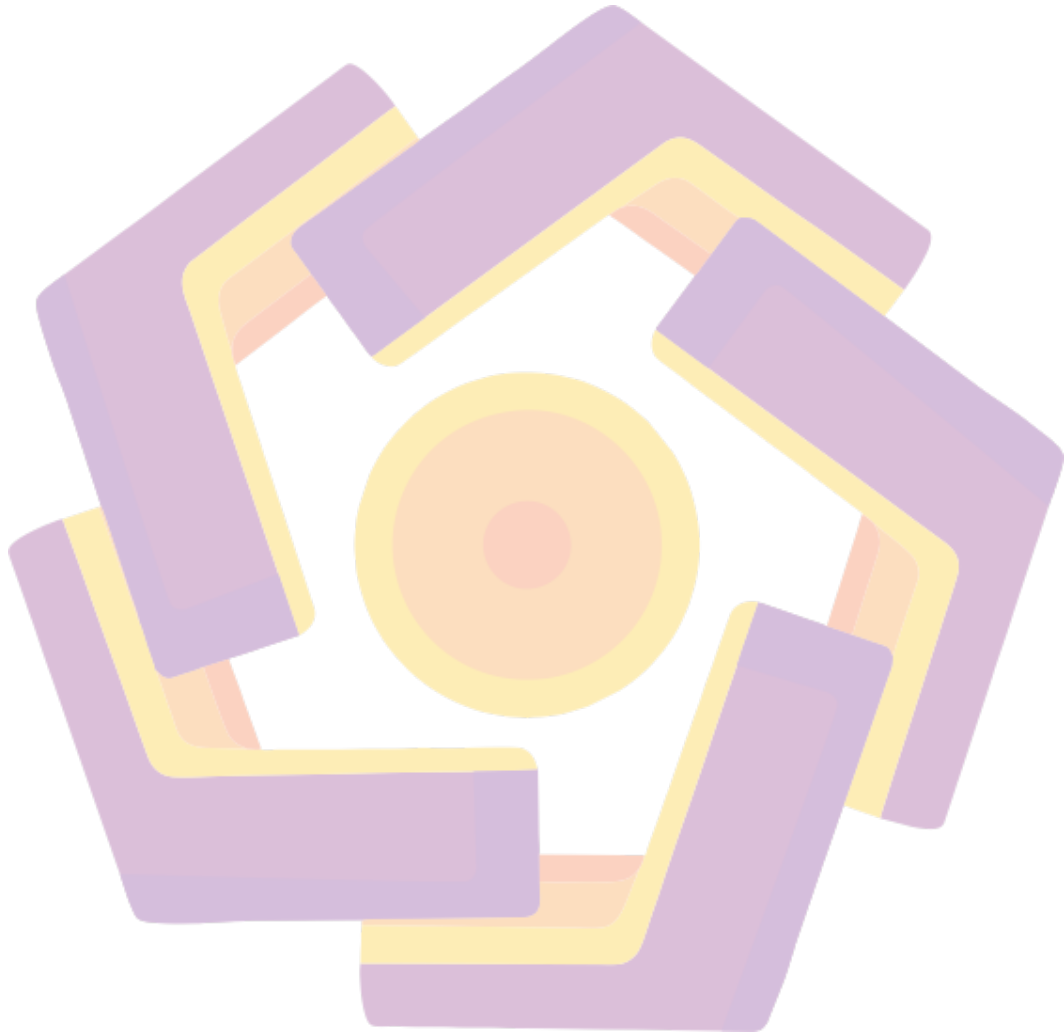
Yogyakarta, 18 Juli 2011



Yuliyanto Dwi Cahyo  
NIM. 10.22.1271

## MOTTO

- ❖ **Talk Less Do More!**
- ❖ **Positif Thinking!**
- ❖ **Tuhan Tidak Menyuruh Kita Sukses Melainkan Menyuruh Kita Berusaha!**





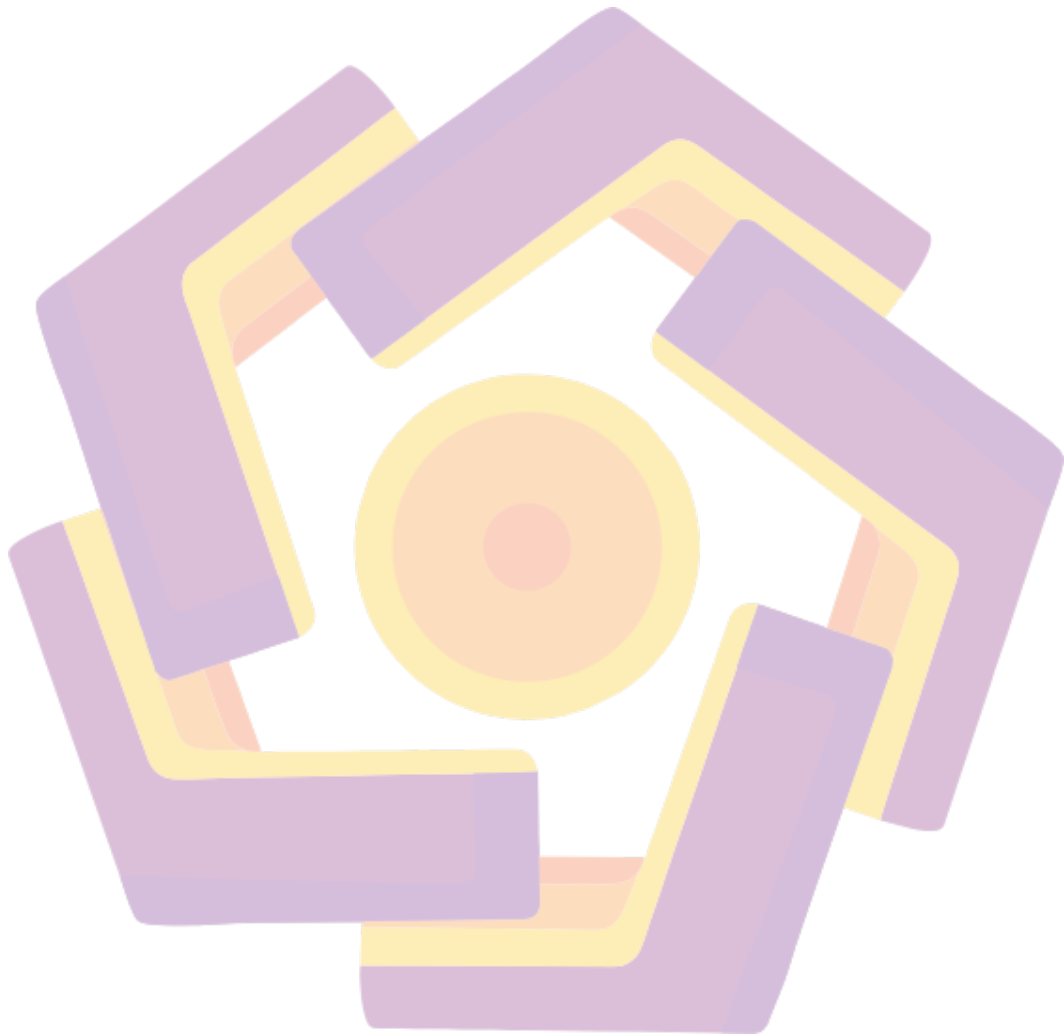
## PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas semua nikmat, karunia, dan kasih sayang-Nya sehingga Skripsi ini bisa diselesaikan tepat pada waktunya. Shalawat serta salam untuk junjungan kita Rasulullah Muhammad SAW serta para sahabat.

Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang telah banyak memberikan bantuan dalam menyelesaikan Skripsi ini. Ucapan terima kasih ini penulis tujukan kepada :

- Untuk keluarga besar saya yang telah mendukung dan mendoakan dari awal sampai akhir.
- Buat Bapak Tohir Ismail yang selalu setia sebagai tempat bertanya saya.
- Buat teman – teman kost Pondok Roso Tunggal yang selalu menemani (Ari kirun, Catur, Erwin, Usman, Arta, Ucup, Arif, Krisna, Anung, Prima, Nugroho, Baskoro), dan juga bapak dan ibu Sutiman selaku pemilik kost.
- Buat mas Gunawan (Bagong) atas motivasi dan makanan di angkringannya.
- Untuk sahabat – sahabat saya yaitu Agung, Angger, Saprol, Cdap, Codot yang selalu mensupport dan membantu saya.
- Terima kasih buat keluarga besar S1 SI Transfer, angkatan 2010 atas dukungan dan kerja samanya.

- Terima kasih buat bapak Kumara Ari Yuana yang telah membantu saya dalam hal hitung – menghitung.





## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT, dan yang selalu memberi rahmat serta hidayahnya kepada kami nabi besar Muhammad SAW sehingga kami dapat menyelesaikan Skripsi saya yang berjudul “ Analisis dan Perancangan Aplikasi Desktop Berbasis Multimedia Pada Warnet Meganet.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM YOGYAKARTA selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang Strata 1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Saya menyadari kekurangan dan keterbatasan pada penyusunan pada skripsi ini dan saya berusaha menyajikan tugas ini agar dapat berguna dan bermanfaat bagi semua yang membutuhkan.

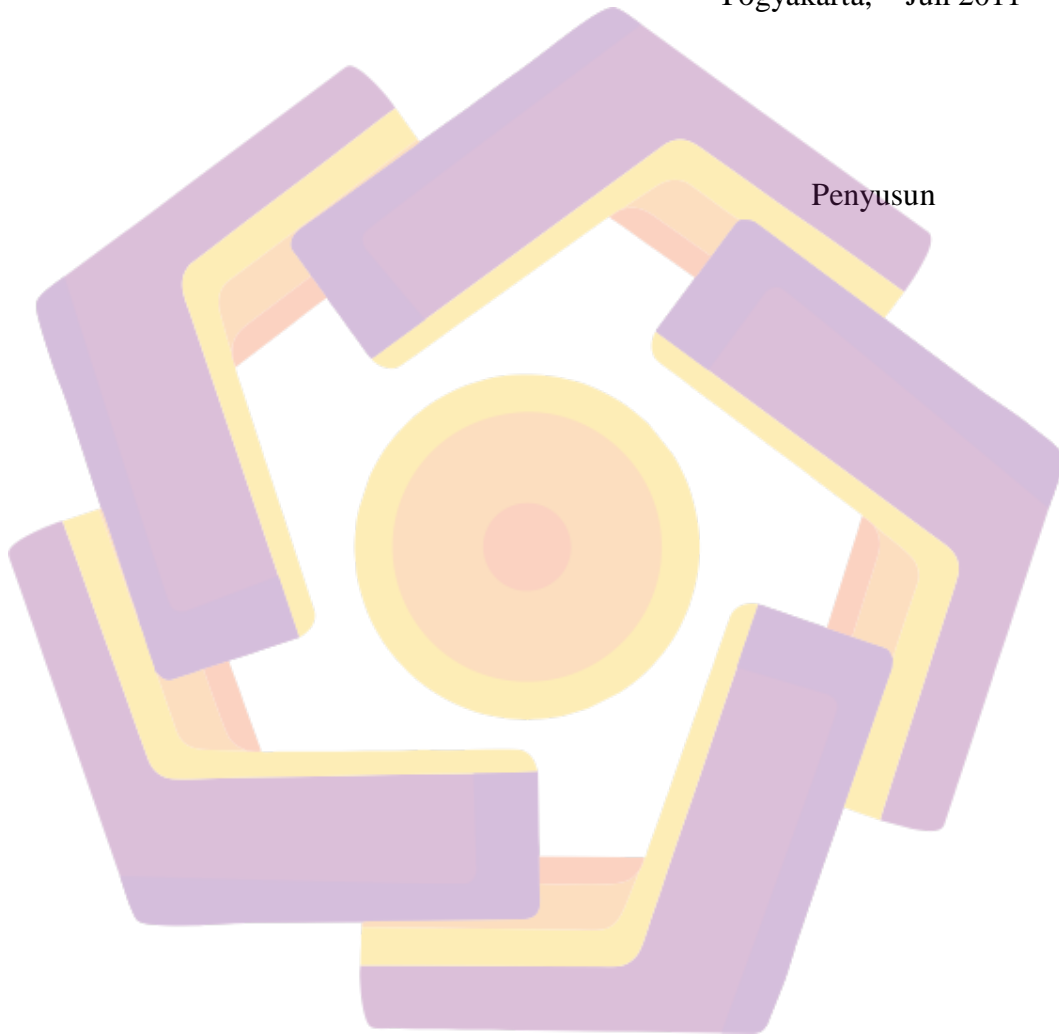
Dengan selesainya skripsi ini tidak lupa kami ucapkan terima kasih atas dukungan dan bimbingan kepada :

1. Bapak Prof.Dr.M.Suyanto,M.M. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom, M. selaku pembimbing saya.
3. Keluarga saya yang selalu mendukung dan mendoakan saya.
4. Teman-teman anak S1 Transfer.
5. Mas Viktor selaku pemilik warnet Meganet.
6. Semua yang ikut berpartisipasi dalam penyelesaian skripsi ini.

Akhirnya penyusun berharap semoga hasil karya ini dapat bermanfaat dan berguna bagi pengguna.

Yogyakarta, Juli 2011

Penyusun



## DAFTAR ISI

Judul .....	i
Lembar Persetujuan .....	ii
Lembar Pengesahan .....	iii
Lembar Pernyataan .....	iv
Lembar Motto .....	v
Lembar Persembahan .....	vi
Kata Pengantar .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
Daftar Gambar .....	xiv
Daftar Tabel .....	xvi
Intisari .....	xvi
Abstract .....	xvii
I. PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat .....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	5

II.	LANDASAN TEORI .....	7
2.1	Konsep Dasar Multimedia .....	7
2.1.1	Sejarah Multimedia .....	7
2.1.2	Definisi Multimedia .....	7
2.1.3	Elemen – elemen Multimedia .....	9
2.2	Struktur Multimedia .....	10
2.2.1	Struktur Linier .....	12
2.2.2	Struktur Hierarki .....	12
2.2.3	Struktur Piramida .....	13
2.2.4	Struktur Polar .....	13
2.3	Siklus Pengembangan Multimedia .....	14
2.4	Perangkat Lunak Yang di Gunakan .....	17
	1. Macromedia Director MX 2004 .....	17
	2. Adobe Photoshop CS4 .....	19
III.	ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM .....	20
3.1	Analisis .....	20
3.2	Identifikasi Masalah .....	20
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	21
3.3.1	Analisis Kebutuhan Sistem Fungsional .....	21
3.3.2	Analisis Kebutuhan Sistem Nonfungsional .....	22
3.4	Analisis Kelayakan Sistem .....	23

3.4.1 Kelayakan Ekonomi .....	23
3.4.1.1 Analisis Biaya Manfaat .....	24
1 Analisis Payback Period .....	26
2 Analisis Return On Investment .....	27
3 Analisis Net Present Value .....	28
3.5 Perancangan Sistem Multimedia .....	31
3.5.1 Perancangan Sistem .....	31
3.5.2 Merancang Konsep .....	31
3.5.3 Merancang Isi .....	32
3.5.4 Merancang Naskah .....	40
3.5.5 Merancang Grafik .....	41
IV. IMPLEMENTASI SISTEM .....	48
4.1 Pembuatan Desain Grafik .....	48
4.1.1 Pembuatan Desain Grafik Background .....	48
4.1.2 Pembuatan Button Menu .....	50
4.1.3 Pembuatan Shorcut Menu .....	51
4.1.4 Sub Menu .....	53
4.1.5 Proses Pengintegrasian Dengan Mac. Director .....	53
4.1.5.1 Memulai Macromedia Director MX 2004 .....	54
4.1.5.2 Mengimport File .....	56
4.1.5.3 Menyusun Data .....	57

4.1.5.4	Membuat Animasi .....	59
4.1.6	Memberikan Perintah Pada Menu.....	60
4.1.7	Memberi Suara Pada Menu .....	64
4.1.8	Penggunaan Marker .....	65
4.1.9	Membuat File .exe .....	66
4.2	Melakukan Pengetesan Sistem.....	67
4.3	Menggunakan Aplikasi Desktop .....	68
4.4	Pemeliharaan Sistem .....	73
V.	PENUTUP .....	76
5.1	Kesimpulan .....	76
5.2	Saran .....	77
	DAFTAR PUSTAKA .....	78
	LAMPIRAN	

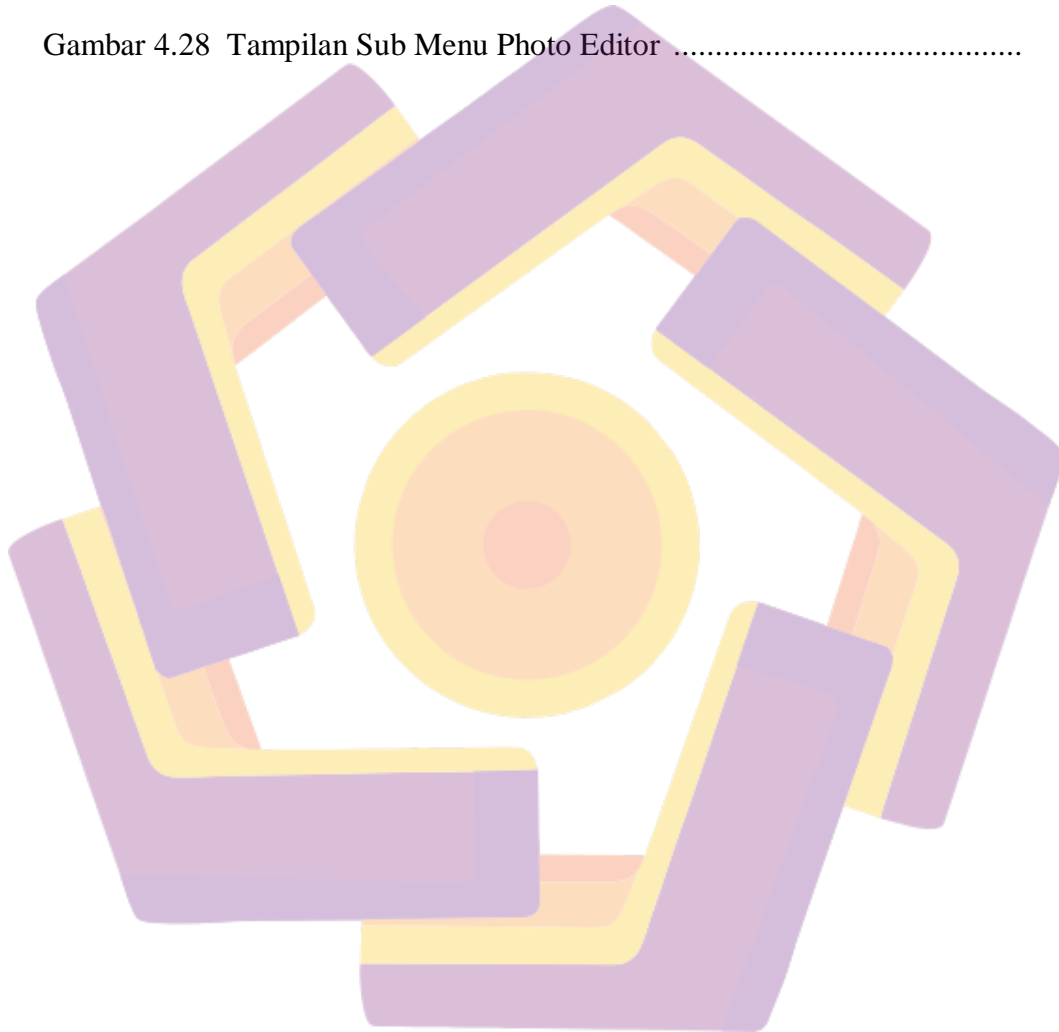
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Elemen Multimedia.....	9
Gambar 2.2	Keterangan Icon Struktur Sistem Informasi Multimedia .....	11
Gambar 2.3	Struktur Linier .....	12
Gambar 2.4	Struktur Hierarki.....	12
Gambar 2.5	Struktur Piramida.....	13
Gambar 2.6	Struktur Polar.....	13
Gambar 2.7	Bagan Proses Perkembangan Sistem Multimedia .....	16
Gambar 2.8	Interface Macromedia Director MX 2004.....	18
Gambar 2.9	Interface Adobe Photoshop CS4.....	19
Gambar 3.1	Mohon Tunggu Sebentar .....	21
Gambar 3.2	Rancangan Aplikasi .....	35
Gambar 3.3	Halaman Menu Utama .....	42
Gambar 3.4	Halaman Menu Browsing .....	43
Gambar 3.5	Halaman Menu Chatting .....	44
Gambar 3.6	Halaman Menu Converter .....	45
Gambar 3.7	Halaman Menu Office Tools .....	46
Gambar 3.8	Halaman Menu Photo Editor .....	47
Gambar 4.1	Tampilan Menu Untuk Mengatur Layout .....	49
Gambar 4.2	Pembuatan Background Dengan Adobe Photoshop CS4.....	49



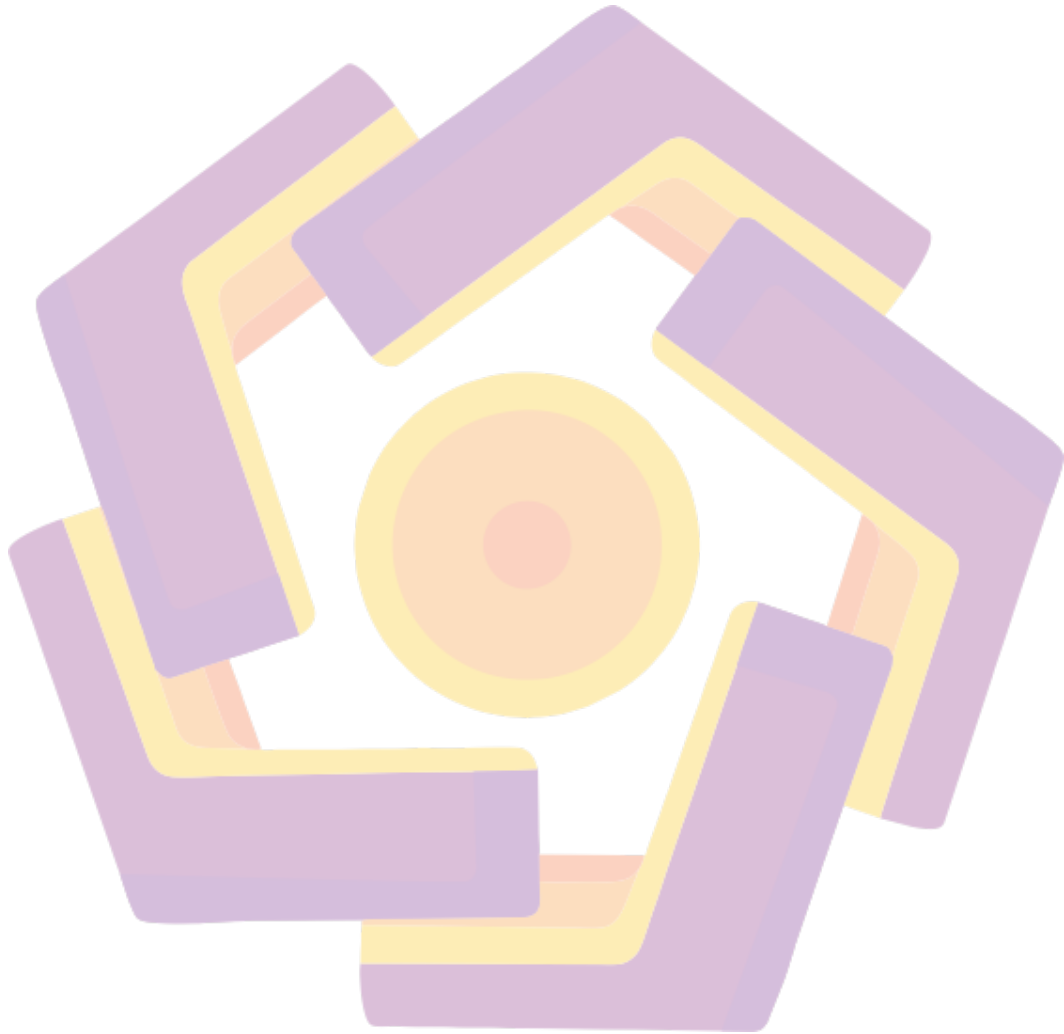
Gambar 4.3	Pembuatan Button Menu Dengan Adobe Photoshop CS4 .....	50
Gambar 4.4	Pembuatan Shortcut Menu Dengan Adobe Photoshop CS4 ....	51
Gambar 4.5	Menyetting Opacity Adobe Photoshop CS4 .....	52
Gambar 4.6	Desain Sub Menu Dengan Adobe Photoshop CS4 .....	53
Gambar 4.7	Integrasi Dalam Macromedia Director MX 2004.....	54
Gambar 4.8	Tampilan Kerja Macromedia Director MX 2004.....	55
Gambar 4.9	Property Inspector Macromedia Director MX 2004.....	55
Gambar 4.10	Mengimport File .....	56
Gambar 4.11	Tampilan Cast Member .....	57
Gambar 4.12	Tampilan Score Member .....	58
Gambar 4.13	Tampilan Behaviour Script .....	58
Gambar 4.14	Tampilan Insert Keyframe .....	59
Gambar 4.15	Tampilan New Behavior .....	60
Gambar 4.16	Tampilan Mouse Up .....	61
Gambar 4.17	Tampilan Sprite Cast Member.....	62
Gambar 4.18	Tampilan Specify Cast Member .....	63
Gambar 4.19	Tampilan Change Cursor .....	63
Gambar 4.20	Tampilan Sound Beep .....	65
Gambar 4.21	Tampilan Marker .....	66
Gambar 4.22	Tampilan Exit Lock .....	67
Gambar 4.23	Tampilan Menu Utama .....	70

Gambar 4.24 Tampilan Sub Menu Browsing.....	70
Gambar 4.25 Tampilan Sub Menu Chatting .....	71
Gambar 4.26 Tampilan Sub Menu Converter .....	72
Gambar 4.27 Tampilan Sub Menu Office Tools .....	72
Gambar 4.28 Tampilan Sub Menu Photo Editor .....	73



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Rincian Biaya Dan Manfaat.....	25
Tabel 3.2	Hasil Keputusan Analisis.....	31



## INTISARI

Melihat Perkembangan Jaman yang semakin pesat dan tingginya tingkat penggunaan internet, ini merupakan suatu peluang bagi para penyedia jasa layanan internet atau sering disebut juga warung internet atau warnet. Seiring banyaknya warnet – warnet yang tersebar di berbagai tempat dan daerah, saya melihat bahwa banyak masyarakat awam yang kurang tahu cara menggunakan internet, contoh hal kecilnya adalah membuka browser seperti Mozilla Firefox dan sejenisnya, apalagi membuka file – file yang terletak di server warnet seperti film, music, dan file – file yang banyak disediakan pihak pemilik warnet. Di warnet Meganet, di sana sudah ada aplikasi desktop tersebut, namun dalam aplikasi desktop tersebut masih banyak kekurangan atau *bug* yang mungkin sangat merugikan bagi pihak user dan pihak warnet Meganet contohnya adalah ketika user warnet login billing, ketika me loading aplikasi tersebut sangatlah berat, dan sering terjadi error (blank screen), dan juga ketika user mengklik salah satu aplikasi seperti membuka file film terjadi masa tunggu yang mungkin di rasa sangat menyita waktu mereka (*user*).

Dengan di dasari penelitian yang saya lakukan di warnet Meganet yang terletak di jalan Godean saya ingin membuat suatu aplikasi desktop yang tidak memberatkan cpu computer user warnet Meganet dan tidak terjadi masa tunggu yang lama ketika user membuka file film atau semacamnya. Dan agar lebih menarik dan user friendly saya pun menambahkan animasi pada aplikasi tersebut. Dan diharapkan aplikasi ini tidak hanya dapat mengurangi bug atau kekurangan dalam aplikasi sebelumnya tetapi juga lebih menarik dan interaktif karena adanya penambahan animasi pada aplikasi tersebut.

Hasil analisis masalah pada aplikasi desktop warnet meganet adalah pembuatan aplikasi desktop yang berbasis html yang kurang efisien ketika di aplikasikan ke dalam aplikasi desktop karena di sini programmer sebelumnya membuatnya dengan kurang memperhatikan fungsi dari html itu sendiri yaitu seharusnya adalah untuk website yang ketika di aplikasikan ke dalama aplikasi desktop akan mengakibatkan error dan masa tunggu yang terlalu lama.

**Kata Kunci :** Aplikasi Desktop, Multimedia, Sistem Informasi.

## ABSTRACT

Looking at an increasingly rapid development era and the high level of internet use, this is an opportunity for the Internet provider or often referred to as internet cafes. Along the many Internet cafe scattered in different places and areas, I see that many ordinary people who do not know how to use the internet, an example is the small things open a browser such as Mozilla Firefox and other, let alone open a file - a file located on a server like a movie , music, and files that provided in internet cafe server. In the internet cafe Meganet, there is have desktop application, but in the desktop application is still a lot of flaws or bugs that may be very detrimental to the user and the Meganet internet cafe, example is when a user login cafe billing, when it is very heavy loading applications, and common error (blank screen), and also when the user clicks on an application such as opening a movie file waiting period may occur in a sense they are very time-consuming (the user).

With the underlying research I do in the cafe located in Meganet Godean I want to create a desktop application that does not burden the user's computer cpu cafe Meganet and does not happen a long waiting period when a user opens the movie file or something. And to make it more attractive and user friendly I also add animation to the application. And these applications are expected to not only reduce bugs or deficiencies in earlier applications but also more interesting and interactive animation due to the addition to the application.

The results of the analysis of problems in the desktop application meganet cafe is the creation of HTML-based desktop application that is less efficient when applied to applications on the desktop because here the previous programmer made with less attention to the function of the html itself is supposed that when a website is to be applied to desktop application will result in error and the waiting period is too long.

**Keywords :** Desktop Application, Multimedia, Information System.