

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Setelah penulis menyelesaikan Pembuatan Video Klip Band Indie Use Case Dengan Teknik Penggabungan Animasi 2D dan Live Shoot, maka dapat diambil kesimpulan, antara lain:

1. Merancang konsep dari lagu yang berjudul Teman Sejati dan dikembangkan menjadi sesuatu yang unik. Teknik yang digunakan adalah penggabungan antara animasi 2D dan live shoot. Pembedahan skenario dan perancangan arahan pengambilan gambar dan diterjemahkan menjadi *storyboard* akan dilakukan pada proses produksi.
2. Proses selanjutnya adalah pengambilan gambar dan penggambaran sketsa untuk animasi 2D sesuai dengan arahan *storyboard*.
3. Untuk menghidupkan karakter kartun dilakukan dengan pemberian warna.

5.2. Saran

Beberapa hal yang perlu diperhatikan dalam pembuatan video klip animasi 2D:

1. Dalam proses perancangan video klip animasi 2D diperlukan sebuah tim yang kompak dan memiliki keahlian yang mendukung agar hasil lebih maksimal.
2. Sebaiknya lebih banyak berlatih dalam menggambar dan memberikan warna karakter 2D yang dibuat.
3. Kurangnya gambar dan adanya beberapa gambar yang tidak sesuai akan membuat gerakan yang kurang nyaman dipandang.
4. Media yang efektif untuk penayangan video klip 2D adalah di televisi atau mengupload di beberapa situs seperti youtube.

