

**ANALISIS PEMANFAATAN TEKNOLOGI CLOUD COMPUTING
PADA JARINGAN THIN CLIENT**

SKRIPSI



disusun oleh :

Muhammad Aviv Natsirudin

07.11.1389

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM
YOGYAKARTA**

2011

**ANALISIS PEMANFAATAN TEKNOLOGI CLOUD COMPUTING
PADA JARINGAN THIN CLIENT**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai detajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh :

Muhammad Aviv Natsirudin

07.11.1389

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Analisis Pemanfaatan Teknologi Cloud Computing Pada Jaringan
Thin Client**

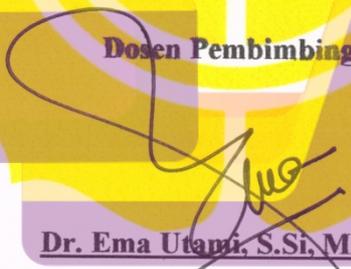
yang di persiapkan dan disusun oleh

Muhammad Aviv Natsirudin

07.11.1389

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
Pada tanggal 4 Mei 2011

Dosen Pembimbing,


Dr. Ema Utami, S.Si, M.Kom

NIK. 190302037

PENGESAHAN

SKRIPSI

Analisis Pemanfaatan Teknologi Cloud Computing Pada Jaringan

Thin Client

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Aviv Natsirudin

07.11.1389

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 23 Juli 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Andi Sunyoto, M.Kom

NIK.190302052

Emha Taufiq Luthfi, ST, M.kom

NIK.190302125

Dr. Ema Utami, S.Si, M.Kom

NIK.190302037

Tanda Tangan

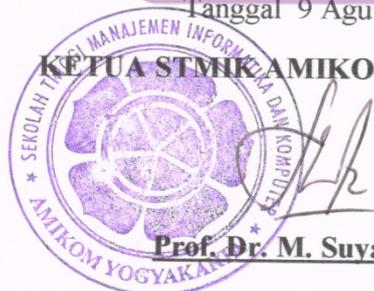


Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 9 Agustus 2011

KETUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK.190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 29 Juli 2011

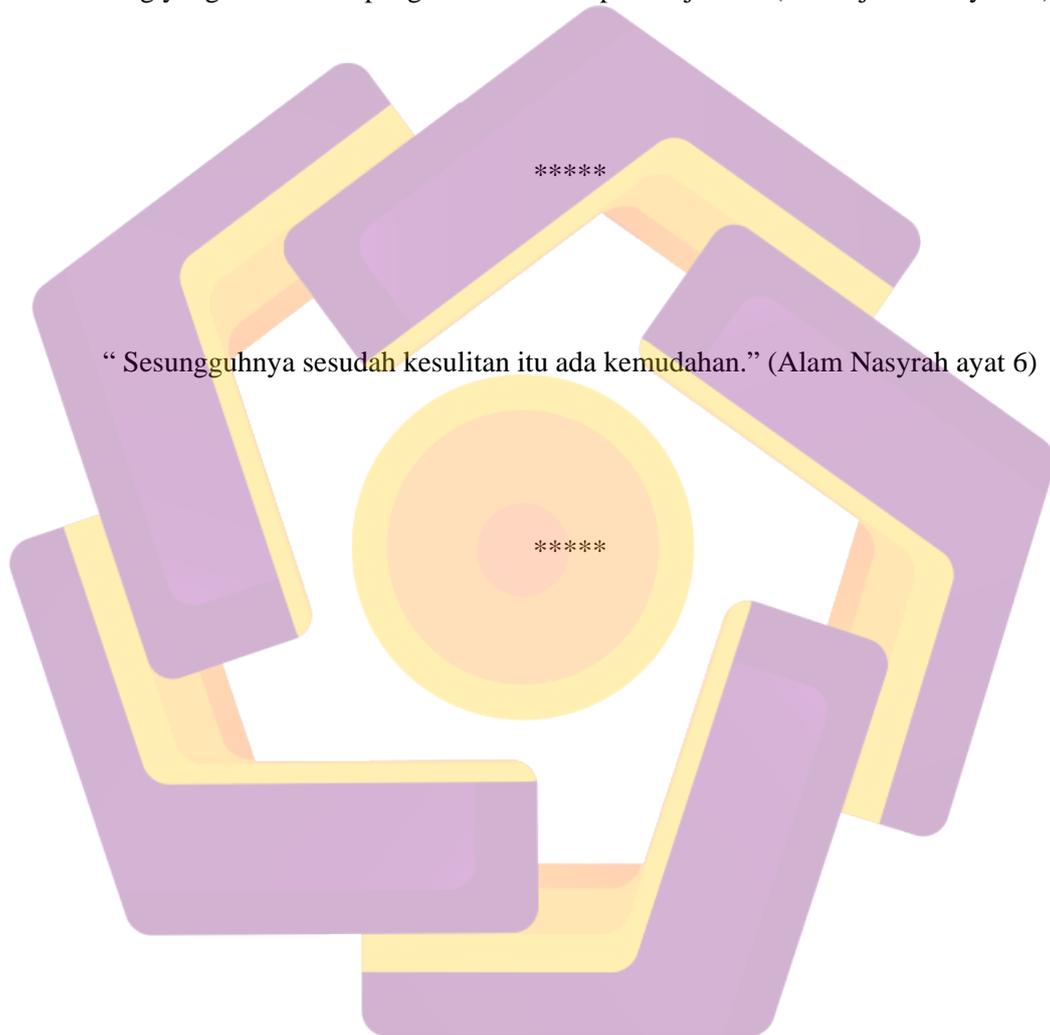
Penulis

Muhammad Aviv Natsirudin

07.11.1389

MOTTO

“... niscaya Allah akan meninggikan orang-orang yang beriman di antaramu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat ...” (Al Mujadillah ayat 11)



“ Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.” (Alam Nasyrat ayat 6)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya sederhana ini penulis sembahkan untuk :

- Kedua orang tua ayahanda Muh Sakdudin dan ibunda tercinta Lafsunanik, dengan do'a dan dukungan yang selalu mengiringi langkahku. Semoga Allah SwT, melindungi dan menyanyangi keduanya.
- Saudara-saudaraku M. Rizam Al azis dan M. Ulul Amri yang senantiasa memberikan semangat, dukungan, dan bantuannya selama penulis menyusun laporan ini.
- Sahabat serta teman-teman semua yang ada di AMIKOM pada umumnya serta di kelas S1-TI-A khususnya.
- Orang- orang yang ada di sekitar penulis yang mungkin tidak dapat disebutkan satu-satu, terima kasih atas bantuan serta dukungannya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadira Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul “Analisis Pemanfaatan Teknologi Cloud Computing Pada Jaringan Thin Client”

Telah tersusun laporan skripsi ini tentunya atas bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak, untuk itu penulis ingin mengucapkan dan menyampaikan terima kasih yang sedalam dalamnya kepada :

- Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer, STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
- Bapak Ir. Abas Ali Pangera selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
- Ibu Dr. Ema Utami, S.Si, M.Kom, selaku dosen pembimbing laporan skripsi yang telah memberikan motivasi dan kemudahan dalam penyusunan laporan skripsi ini.
- Kedua orang tua dan saudara-saudaraku tercinta yang selaku mendoakan, mendukung dan telah memberikan kepercayaan untuk menyelesaikan pendidikan ini.

- Seluruh sahabat dan teman-teman di AMIKOM yang telah banyak membantu baik dalam bentuk materiil maupun semangat sehingga laporan skripsi ini terselesaikan.
- Semua orang yang ada disekitar penulis yang selaku mendukung dan memberikan semangat serta do'anya.

Semoga laporan skripsi ini dapat menambah khasanah dunia ilmu pengetahuannya dapat bermanfaat bagi pembaca. Penulis sadar sepenuhnya bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Sehingga dengan selesainya laporan skripsi ini, penulis mengharap kritik dan saran yang dapat membangun demi peningkatan dan korelasi bagi penulis, sehingga dapat dijadikan acuan untuk penyusunan laporan skripsi dimasa yang akan datang. Akhir kata penulis ucapkan terima kasih.

Yogyakarta, 3 Juli 2011

Penulis

Muhammad Aviv Natsirudin

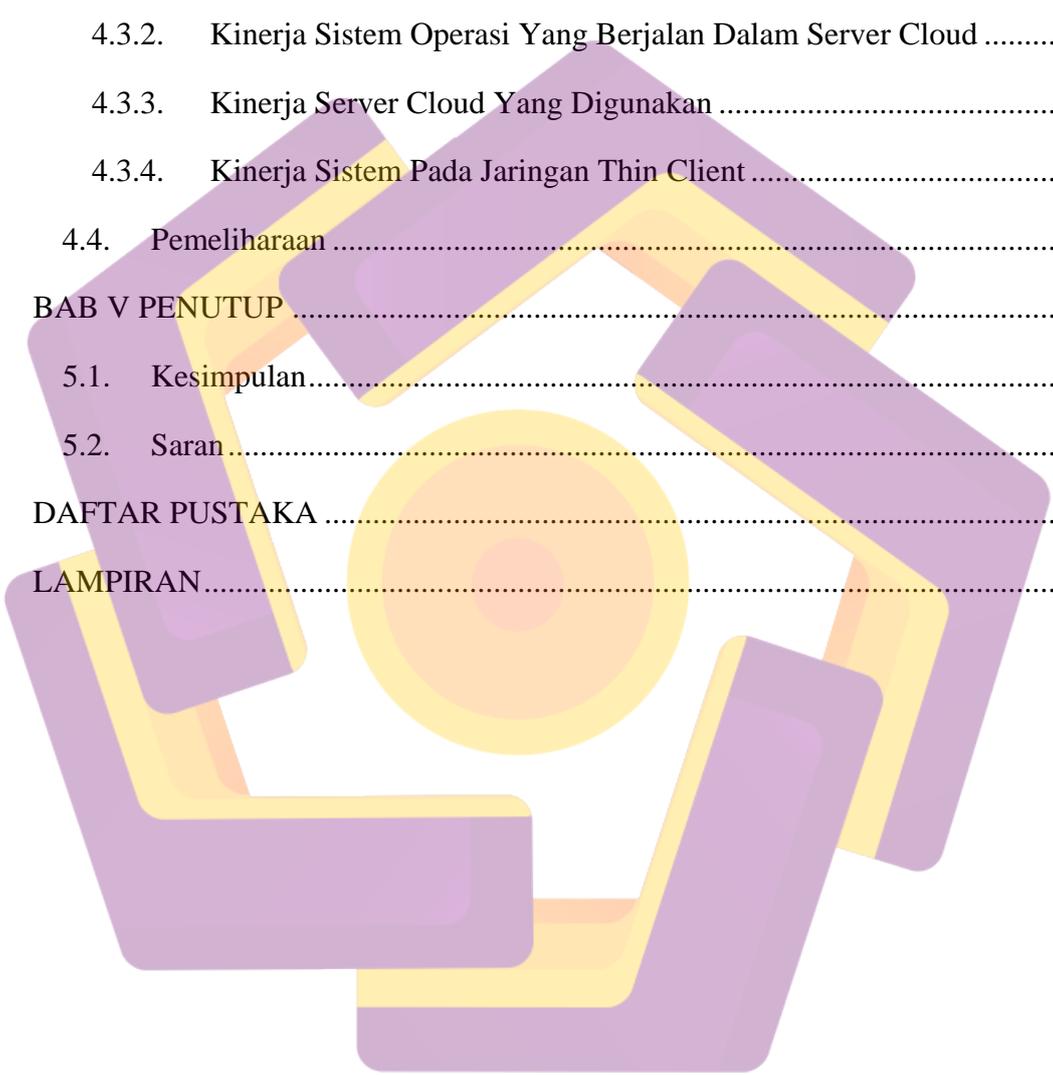
07.11.1389

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN.....	v
MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABLE.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan masalah	2
1.4. Maksud dan Tujuan	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Metodologi Penelitian	4
1.7. Sistematika Penelitian	4
1.8. Rencana Kegiatan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Komputer.....	7

2.1.1.	Hardware (Perangkat Keras) Komputer.....	8
2.1.2.	Software (Perangkat Lunak) komputer	8
2.1.3.	Brainware	9
2.2.	Jaringan Komputer	9
2.2.1.	Local Area Network (LAN).....	10
2.2.2.	Wide Area Network (WAN).....	11
2.2.3.	Metropolitan Area Network (MAN).....	12
2.2.4.	Jaringan Tanpa Kabel.....	13
2.3.	Internet.....	14
2.3.1.	TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol).....	15
2.3.2.	HTTP (Hypertext Transfer Protocol).....	16
2.3.3.	HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure).....	16
2.3.4.	URL (Uniform Resouce Location).....	17
2.3.5.	DNS (Domain Name Sistem).....	18
2.3.6.	PHP (Personal Home Page)	19
2.4.	Cloud Computing	19
2.4.1.	Mekanisme Akses Cloud Computing	21
2.4.2.	Sejarah Cloud Computing.....	22
2.4.3.	Keuntungan Dari Penggunaan Cloud Computing.....	23
2.4.4.	Perangkat Lunak Cloud Computing.....	23
2.5.	Thin Client.....	24
2.5.1.	Perbedaan Thin Client Dengan Jaringan Lain	25
2.5.2.	Prinsip Kerja Thin Client	25
2.5.3.	Keuntungan Jaringan Thin Client	26
2.5.4.	Keterbatasan Jaringan Thin Client.....	27

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	27
3.1. Analisis Sistem	27
3.1.1. Analisis Kebutuhan Sistem	27
3.2. Analisis PIECES.....	30
3.2.1. Analisis Kinerja (Performa)	30
3.2.2. Analisis Informasi (Information)	31
3.2.3. Analisis Ekonomi (Ekonomi)	32
3.2.4. Analisis Pengendalian (Control)	33
3.2.5. Analisis Efisien (Eficiencis)	34
3.2.6. Analisis Pelayanan (Service)	34
3.3. Analisis Kelayakan Sistem	35
3.3.1. Kelayakan Teknik	36
3.3.2. Kelayakan Operasional	36
3.3.3. Kelayakan Ekonomi	37
3.3.4. Kelayakan Jadwal	38
3.3.5. Kelayakan Hukum.....	39
3.4. Perancangan Sistem.....	40
3.4.1. Perancangan Sistem Secara Umum.....	40
3.4.2. Perancangan Sistem Jaringan Cloud Computing	41
3.4.3. Tahap Konfigurasi.....	44
BAB IV IMPLEMENTASI	51
4.1. Implementasi	51
4.1.1. Server Cloud Menjalankan Virtualisasi Satu Sistem Operasi.....	51
4.1.2. Server Cloud Menjalankan Virtualisasi Dua Sistem Operasi	53
4.2. Pembahasan	56



4.2.1.	Hal Yang Perlu Diperhatikan Admin Server Cloud.....	56
4.2.2.	Cara Mengoperasikan Server Cloud	59
4.3.	Uji Coba	62
4.3.1.	Virtualisasi Sistem Operasi Pada Server Cloud.....	62
4.3.2.	Kinerja Sistem Operasi Yang Berjalan Dalam Server Cloud	64
4.3.3.	Kinerja Server Cloud Yang Digunakan	65
4.3.4.	Kinerja Sistem Pada Jaringan Thin Client	67
4.4.	Pemeliharaan	69
BAB V PENUTUP		70
5.1.	Kesimpulan.....	70
5.2.	Saran	71
DAFTAR PUSTAKA		73
LAMPIRAN		75

DAFTAR TABLE

Tabel 1	Tabel 1.1 Rencana Kegiatan	6
Tabel 2	Tabel 3.1 Tabel analisis kinerja sistem	31
Tabel 3	Tabel 3.2 Tabel Analisis Informasi	32
Tabel 4	Tabel 3.3 Tabel Analisis Ekonomi	33
Tabel 5	Tabel 3.4 Tabel analisis pengendalian	33
Tabel 6	Tabel 3.5 Tabel analisis efisiensi	34
Tabel 7	Tabel 3.6 Tabel analisis pelayanan	35
Tabel 8	Tabel 4.1 Perbandingan Kinerja Virtualisasi	63
Tabel 9	Tabel 4.2 Perbandingan Kinerja Sistem Operasi	65
Tabel 10	Tabel 4.3 Kinerja server Cloud	66
Tabel 11	Tabel 4.4 perbandingan thin client dengan fat client	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	Gambar 3.1 Perancangan Flowchart Sistem	41
Gambar 2	Gambar 3.2 Topologi Cloud pada LAN.....	42
Gambar 3	Gambar 3.3 Proses Booting Proxmox	45
Gambar 4	Gambar 3.4 Konfigurasi Jaringan pada Saat Installasi	45
Gambar 5	Gambar 3.5 Proses Installasi Selesai	46
Gambar 6	Gambar 3.6 Spesifikasi Server Yang Digunakan.....	47
Gambar 7	Gambar 3.7 Konfigurasi jaringan.....	47
Gambar 8	Gambar 3.8 Konfigurasi DNS.....	48
Gambar 9	Gambar 3.9 Upload Image File.....	48
Gambar 10	Gambar 3.10 Settingan IP Client.....	49
Gambar 11	Gambar 3.11 Test Ping ke Server.....	49
Gambar 12	Gambar 4.1 Virtualisasi Windows Xp pada Server Cloud.....	51
Gambar 13	Gambar 4.2 Virtualisasi Ubuntu 10.04 pada Server Cloud.....	52
Gambar 14	Gambar 4.3 Virtualisasi yang berjalan pada Server Cloud	53
Gambar 15	Gambar 4.4 Virtualisasi Dua Sistem Operasi Pada Server Cloud.....	54
Gambar 16	Gambar 4.5 Perbandingan masing-masing kinerja Sistem operasi	54
Gambar 17	Gambar 4.6 Dua Virtualisasi Yang Sedang Berjalan dalam Server Cloud.....	56
Gambar 18	Gambar 4.7 Appliance Templates field	57
Gambar 19	Gambar 4.8 ISO image field	58
Gambar 20	Gambar 4.9 Proses uploading image file.....	58
Gambar 21	Gambar 4.10 Konfigurasi menggunakan mesin Open Vz.....	59
Gambar 22	Gambar 4.11 Konfigurasi menggunakan mesin KVM.....	60
Gambar 23	Gambar 4.12 Konfigurasi virtualisasi	62

INTISARI

Cloud Computing merupakan teknologi yang baru dan sekarang mulai banyak perusahaannya mengembangkan dan memanfaatkan teknologi ini untuk keperluan bisnisnya. Banyak hal yang dapat diimplementasikan dengan teknologi cloud computing ini misalnya untuk menyimpan data dalam internet, pengembangan aplikasi dan masih banyak lainnya. Dalam kesempatan kali ini yang akan digunakan adalah teknologi cloud untuk membangun jaringan thin client. Thin client sendiri sudah lama terdengar dalam dunia jaringan tetapi sampai sekarang masih banyak orang atau perusahaan yang memakainya sehingga masih banyak perusahaan yang mengembangkan teknologi ini. Kali ini akan mencoba mengkombinasikan antara cloud computing dan thin client karena hal ini masih ada hubungannya.

Sedangkan teknologi yang tidak pernah diimplementasikan maka kita akan kesulitan dalam memahami konsep yang ada, bagaimana cara kerjanya dan apa saja yang bisa dilakukan. Melalui proses virtualisasi teknologi cloud computing akan diimplementasikan untuk membangun jaringan thin client sebagai server yang menampung berbagai macam sistem operasi dalam satu komputer server sehingga dapat dimanfaatkan dalam proses pembelajaran.

Hasil output dari implementasi ini merupakan contoh sederhana tentang teknologi cloud yaitu ketika suatu sistem operasi yang ada di komputer server dapat berjalan di komputer client dengan cara di akses melalui jaringan LAN atau di jalankan melalui browser komputer client. Sehingga dapat di gunakan seperti sistem operasi yang berjalan di komputer biasa.

Kata Kunci : Jaringan, komputer, cloud computing, thin client

ABSTRACT

Cloud Computing is a new technology and many companies are now starting to develop and exploit this technology for business purposes. Many things can be implemented with technologies such as cloud computing is to storing data in the Internet, application development and many more. In this opportunity will be used teknologi cloud to build a network of thin clients. Thin client itself has long been the world terdangan saimpai network but now there are many people or companies who use it so still banya company that developed this technology. This time it will try to combine between cloud computing and thin clients because it still has something to do.

While the technology was never implemented then we will have difficulty in understanding the concept that there is, how it works and what can be done. Through the process of cloud computing virtualization technology will be implemented to build a network of thin client as a server that holds a variety of operating systems in a single server computer so that it can be utilized in the learning process.

Output of this implementation is a simple example of cloud that is when an operating system on the computer server can run on the client computer to the way in access through LAN or on the run via a browser client computer. So it can be used as the operating system running on an ordinary computer.

Keywords: Network, Computer, cloud computing, thin client