

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari beberapa tahap perancangan, pembuatan dan pengujian yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan antara lain :

1. Aplikasi Pengendali Lampu Ruangan berbasis SMS ini dibangun dengan menggunakan mikrokontroler ATmega8535 dan di program dengan menggunakan bahasa pemrograman C.
2. Aplikasi Pengendali Lampu Ruangan berbasis SMS ini dapat menyalakan dan mematikan lampu sesuai perintah SMS yang dikirimkan serta dapat mendeteksi kondisi lampu yang sedang menyala/padam.

5.2 Saran

Dalam pembuatan Aplikasi Pengendali Lampu Ruangan berbasis SMS masih adanya kekurangan yang harus diperbaiki, yaitu :

1. Sistem ini belum bisa menyalakan/mematikan lampu secara otomatis apabila pengguna lupa mengirimkan perintah SMS. Dalam pengembangan selanjutnya diharapkan dapat ditambahkan sensor lainnya yang dapat menyalakan/mematikan lampu secara otomatis.

2. Sistem ini belum bisa merubah nomor pengirim secara langsung melalui SMS sehingga diharapkan dalam pengembangan selanjutnya sistem dapat mengganti nomor pengirim melalui perintah SMS.

