

## BAB V

### KESIMPULAN

#### 5.1 Kesimpulan

Dengan selesainya pembuatan aplikasi multimedia interaktif tentang pembelajaran berbasis multimedia pengenalan seni dan budaya Indonesia pada 33 provinsi yang ada di Indonesia ini, maka penulis mengambil kesimpulan yaitu :

1. Aplikasi multimedia pengenalan seni dan budaya Indonesia ini dapat digunakan sebagai penyaji informasi dan media untuk mempelajari tentang kebudayaan dan kekayaan yang dimiliki oleh 33 provinsi di Indonesia.
2. Untuk menggunakan aplikasi ini pengguna tidak akan mengalami kesulitan karena di dalam aplikasi ada menu yang mudah dibaca dan mudah dalam cara menggunakan menjalankan aplikasi ini karena menggunakan menu-menu yang sederhana.
3. Dari aplikasi ini pengguna dapat belajar sendiri mengenai kekayaan seni dan budaya yang dimiliki oleh 33 di Indonesia .

## 5.2 Saran

1. Aplikasi multimedia ini dirancang secara sederhana karena keterbatasan penulis sehingga masih terdapat banyak kekurangan diantaranya tidak adanya narasi yang memadahi, animasi yang masih sangat sederhana dan materi masih terlalu sedikit membutuhkan perbaikan dan pengembangan lebih lanjut.
2. Program aplikasi multimedia interaktif tentang pengenalan seni dan budaya Indonesia ini ditujukan untuk mempelajari kekayaan budaya yang dimiliki oleh bangsa Indonesia sehingga bangsa Indonesia dapat mengenal lebih luas tentang kebudayaan yang dimiliki.

Sekiranya program ini dapat digunakan dengan sebaik-baiknya dan dapat berguna bagi siswa pada khususnya dan masyarakat Indonesia pada umumnya untuk dapat melestarikan kebudayaan-kebudayaan Indonesia.