

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Internet merupakan salah satu media interaksi di dalam masyarakat yang berkembang begitu cepatnya. Berbagai layanan dan informasi dengan menggunakan Internet sebagai media perantara dan komunikasi pun sudah mulai banyak dikembangkan, contohnya antara lain berita on line, jual beli on line, e – banking serta masih banyak layanan dan informasi berbasis internet.

Di era teknologi sekarang ini proses belajar mengajar Sekolah Menengah Pertama (SMP) harus lah dapat menyesuaikan dengan teknologi yang berkembang di lingkungan masyarakat serta lingkungan sekolah. Proses pemberian materi kepada siswa dalam proses belajar mengajar sekarang ini sudah baik, namun dibutuhkan suatu cara agar para siswa bila berada di rumah mempunyai pekerjaan disamping pekerjaan di sekolahan dan juga mempunyai materi yang akan dipelajari disekolah pada keesokan hari. Begitu pula informasi yang disampaikan dari akademik belumlah baik. Karena para siswa, orang tua siswa dan masyarakat harus datang langsung untuk mencari informasi di sekolahan. Oleh sebab itu dibutuhkan suatu sistem informasi agar informasi yang berkaitan dengan sekolah dengan mudah dan cepat bisa di dapat oleh para siswa, orang tua siswa, dan juga masyarakat sekitar.

Penulis di dalam skripsi ini akan membangun suatu sistem informasi yang dapat digunakan sebagai media informasi dan media pembelajaran di SMP Muhammadiyah Plus Muntilan dengan memanfaatkan teknologi Internet. Sistem ini akan menampilkan layanan dan informasi yang berguna bagi siswa siswi, guru, orang tua siswa siswi dan masyarakat pada umumnya.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang di uraikan di atas, dapat diambil rumusan yang akan menjadi pembahasan penelitian, yaitu bagaimana merancang suatu sistem informasi atau aplikasi berbasis Web yang dapat membantu lembaga dan siswa dalam proses belajar – mengajar selain kegiatan di sekolah.

### **1.3. Batasan Masalah**

Batasan masalah di buat agar penelitian yang dilakukan bisa lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan dari penelitian dapat maksimal.

Adapun batasan masalah yang akan di bahas oleh penulis dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1) Sistem yang akan dibuat merupakan sistem informasi Sekolah Menengah Pertama (SMP) berbasis Web.
- 2) Sistem ini memberikan informasi yang berkaitan dengan Sekolah kepada siswa, guru, orang tua siswa maupun masyarakat.

- 3) Sistem ini memberikan fasilitas kepada guru untuk mengupload materi dan siswa dapat mengunduh materi dari guru.
- 4) Sistem ini mempunyai keunggulan di ujian on line bagi para siswa.

#### **1.4. Tujuan**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

- 1) Membantu sekolah agar nilai akademik sekolah di luar meningkat.
- 2) Membantu siswa agar dapat dengan mudah mendapatkan materi yang akan di ajarkan.
- 3) Sebagai salah satu prasyarat akademik yang wajib ditempuh untuk menyelesaikan program studi Strata-I di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

#### **1.5. Manfaat**

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah:

##### **1.5.1. Bagi Mahasiswa**

- 1) Menambah wawasan dan pengalaman mahasiswa.
- 2) Sebagai bekal dalam menghadapi permasalahan yang dihadapi di dalam dunia kerja.
- 3) Dapat menerapkan ilmu yang didapat untuk menyelesaikan permasalahan yang dihadapi di dunia kerja.

##### **1.5.2. Bagi Sekolah Menengah Pertama (SMP) Plus Muntilan**

- 1) Sekolah dapat memberikan ilmu semaksimal mungkin.

- 2) Meningkatkan kinerja para guru dan meningkatkan citra SMP Muhammadiyah Plus Muntilan.
- 3) Dapat dijadikan contoh bagi SMP – SMP lain untuk mengadopsi sistem yang sama.

### **1.5.3. Bagi Akademik**

- 1) Menciptakan hubungan yang bersinergi dengan SMP Muhammadiyah Plus Muntilan Kabupaten Magelang.
- 2) Skripsi ini diharapkan dapat menjadi acuan bagi mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta.

## **1.6. METODOLOGI PENELITIAN**

Metode yang digunakan oleh penulis dalam merancang Sistem Informasi Website SMP ini melalui beberapa tahap penelitian di SMP Muhammadiyah Plus Muntilan Kabupaten Magelang sebagai berikut :

### **1.6.1. Pengumpulan Data**

Pertama kali yang dilakukan oleh penulis dalam melakukan penelitian adalah pengumpulan data yang dilakukan untuk mencari data-data yang dibutuhkan dalam pembangunan sistem, yang dapat dilakukan dengan beberapa metode :

#### **1) Wawancara (*Interview*)**

Metode ini peneliti bertatap muka secara langsung dengan sumber informasi untuk mengajukan beberapa pertanyaan secara lisan.

## 2) Kearsipan atau Pustaka (*Library*)

Metode ini di ambil dari buku-buku referensi, laporan-laporan skripsi, catatan kuliah dan internet yang dapat digunakan sebagai acuan serta perbandingan dalam kasus yang ditemui.

## 3) Pengamatan (*Observasi*)

Metode ini dilakukan dengan cara pengamatan langsung ke SMP Muhammadiyah Plus Muntilan.

### 1.6.2. Analisis Data dan Perancangan Sistem

Di tahap ini penulis melakukan perancangan sistem dengan menggunakan 3(tiga) macam diagram yaitu *Entity Relational Diagram (ERD)*, *Data Flow Diagram (DFD)* dan *Flow Chart Sistem* yang akan mempermudah dalam melakukan proses pemrograman.

### 1.6.3. Pemograman

Dalam tahap ini yang dilakukan adalah melakukan pengkodean (*coding*) dengan bahasa pemograman PHP dan Database MySQL berdasarkan DFD dan Flowchart yang telah dibuat.

### 1.6.4. Uji coba Sistem

Melakukan percobaan terhadap sistem yang telah dibuat yang akan dilakukan oleh guru serta siwa SMP Muhammadiyah Plus Muntilan.



## 1.7. SISTEMATIKA PENULISAN

Penyusunan proposal penelitian ini agar lebih mudah dimengerti dan tersusun dengan baik, maka akan disajikan dalam beberapa pembagian, yaitu :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metode pengumpulan data, sistimatika penulisan, dan jadwal waktu penyelesaian penelitian.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini memaparkan tentang dasar-dasar perancangan sistem dan teori tentang perangkat lunak yang digunakan.

### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Didalam bab ini akan diuraikan tentang rancangan dan analisis sistem yang akan dibangun.

### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini akan membahas tentang sistem yang diusulkan, pembahasan program didalam sistem dan petunjuknya.

### **BAB V : PENUTUP**

Bab terakhir berisikan kesimpulan dan saran.