

**PEMBUATAN APLIKASI KATALOG BUKU BERBASIS APLIKASI
MULTIMEDIA DI TOKO BUKU TOGAMAS
(Studi Kasus : TOKO BUKU TOGAMAS)**

SKRIPSI



disusun oleh

Yoga Widra Marfieza

07.11.1802

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

2011

**PEMBUATAN APLIKASI KATALOG BUKU BERBASIS APLIKASI
MULTIMEDIA DI TOKO BUKU TOGAMAS
(Studi Kasus : TOKO BUKU TOGAMAS)**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Yoga Widra Marfieza

07.11.1802

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

2011

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Pembuatan Aplikasi Katalog Buku Berbasis Aplikasi Multimedia

Di Toko Buku Togamas

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yoga Widra Marfieza

07.11.1802

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 23 February 2011

Dosen Pembimbing,



Armadyah Amborowati, S. Kom, M. eng

NIK. 190302063

PENGESAHAN

SKRIPSI

Pembuatan Aplikasi Katalog Buku Berbasis Aplikasi Multimedia

Di Toko Buku Togamas

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yoga Widra Marfieza

07.11.1802

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 Juli 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Drs. Bambang Sudaryatno, MM.
NIK. 190302029

M. Rudyanto Arief, MT.
NIK. 190302098

Armadyah Amborowati, S. Kom, M.eng.
NIK. 190302105

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 26 Juli 2011

KETUA SEMBAH AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 27 Juli 2011

Yoga Widra Marfieza
(07.11.1802)

MOTTO

- *Sang pemenang bukanlah orang yang tidak pernah kalah, tetapi orang yang sanggup bangkit dan tidak pernah menyerah.*
- *Hadapi segalanya dengan senyuman dan doa kepadaNya.*
- *Tak ada yang tak mungkin di dunia ini jika tuhan menghendaki.*
- *Tidak ada kata gagal, yang ada hanya sukses atau belajar.*



PERSEMBAHAN

- ❖ Kedua orang tuaku (Widi Nuroso dan Rosana Imelda) yg sangat aku sayangi, terima kasih telah melahirkan, membesarkan, mendidik dan memberikan kasih sayang serta do'a dan dukungannya.
- ❖ Ibu Ardiyah Amborowati, S. Kom, M. eng. terima kasih atas kesediaannya tuk meluangkan waktu membimbing dan berbagi ilmu.
- ❖ Ibu Granindya Resti selaku Property, Promo, & Umum Supervisor Toko Buku Togamas yang telah memberikan izin tempat penelitian dan telah memberikan data-data yang saya butuhkan.
- ❖ Teman – Teman terbaik S1TI-F 07, yang gokil dan kompak selalu, akhirnya kita berpisah...setelah kita semua belajar, touring, fursal, tarjam, dan banyak hal yang tidak akan terlupakan...
- ❖ Anak-anak kost jl. Nangka no.22 concat sleman : Chimengk, Herman, Inunk, Putra, Aan andre, Haris, Nizar, Andi (makasih udh mau tukeran laptop nya) n Nanang S (makasih buat sharing mengenai skripsinya) kalian membuatku nyaman dikost 22. Terima kasih atas toleransinya.
- ❖ Nadir, terima kasih telah mengajariku untuk menyelesaikan programku ini.
- ❖ Mbak Lina dan Pak Ahlihi M, yang telah banyak membantu dalam revisi naskah dan dalam hal perancangan basis data.
- ❖ Kawan-kawan UKM IKNA yang selalu ku kenang, terima kasih atas doanya. Terus lah Bekerja dan melayani untuk tuhan. GBu
- ❖ Semua pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung hingga terselesaikannya Skripsi ini.
- ❖ To all: trima kasih banyak, tanpa kalian penulis g da apa2nya.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yesus Kristus, yang telah melimpahkan berkat dan anugrah-Nya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul **”PEMBUATAN APLIKASI KATALOG BUKU BERBASIS APLIKASI MULTIMEDIA DI TOKO BUKU TOGAMAS”**

Pada penyusunan Skripsi ini tidak semata-mata hasil kerja penulis sendiri, melainkan juga berkat bimbingan dan dorongan dari pihak-pihak yang telah membantu, baik secara materi maupun secara non materi. Maka dari itu penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih yang tak terhingga serta penghargaan yang setinggi-tingginya kepada orang-orang yang telah membantu penulis secara langsung maupun tidak langsung kepada yang terhormat:

1. Yang tersayang dan yang tercinta Papah dan Mamah yang telah menyayangi, mencintai dan mendukung penulis secara menyeluruh semenjak penulis di dalam kandungan sampai dengan tumbuh dewasa dengan tubuh yang sehat dan jiwa yang kuat seperti saat ini, sehingga penulis dapat menyelesaikan jenjang pendidikan perguruan tinggi tanpa kekurangan sesuatu apapun.
2. Teman-teman kelas S1TI-F angkatan tahun 2007 yang telah bersama-sama dengan penulis dari awal hingga akhir masa perkuliahan.
3. Toko Buku Togamas yang telah memberikan izin tempat penelitian dan telah memberikan data-data yang saya butuhkan.
4. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.

5. Bapak Abas Ali Pangera, IR, M.Kom, selaku kepala jurusan S1 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
6. Ibu Armadyah Amborowati, S. Kom, M. Eng. Selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan saran, masukan, dan bimbingan serta bantuan kepada penulis selama proses penyusunan dan perbaikan skripsi ini.
7. Dosen penguji pada saat ujian pendadaran yang telah memberikan saran dan kritik untuk menyempurnakan skripsi ini.
8. Para dosen di STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah mendidik dan membekali ilmu yang menjadi modal dasar bagi penulis di dalam penulisan skripsi ini.

Penulis tidak dapat menulis seluruh nama di lembar ini, namun penulis telah mengukir nama kalian di dalam hati, yang telah hadir di hidup penulis baik itu dalam hal penelitian, penyusunan skripsi, perkuliahan, dan lingkungan di sekeliling penulis. Kisah kalian takkan terlupakan.

Yogyakarta, 27 Juli 2011

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.5.1 Bagi Penulis	3
1.5.2 Bagi Toko Buku Togamas	3
1.5.3 Bagi Masyarakat Umum	4
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Konsep Dasar Multimedia	7
2.1.1 Pengertian Multimedia.....	7

2.1.2	Elemen – Elemen Multimedia.....	8
2.1.3	Konsep Pengembangan Multimedia	10
2.1.4	Struktur Aplikasi Multimedia	13
2.1.4.1	Struktur Linear.....	14
2.1.4.2	Struktur Hierarki	15
2.1.4.3	Struktur Piramida.....	15
2.1.4.4	Struktur Polar.....	16
2.2	Konsep Dasar Multimedia Dinamis.....	16
2.3	Konsep Dasar Website.....	17
2.4	Konsep Dasar Basis Data.....	19
2.4.1	Pengertian Basis Data	19
2.4.2	Model ERD (Entity Relationship Diagram).....	20
2.4.3	Teknik Normalisasi	21
2.4.4	Bahasa Basis Data.....	22
2.5	Perangkat Lunak Yang Digunakan	22
2.5.1	Adobe Flash CS 3	22
2.5.2	ActionScript 2.0	23
2.5.3	Photoshop CS 3.....	24
2.5.4	MySQL.....	25
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		28
3.1	Tinjauan Umum	28
3.1.1	Sejarah Toko Buku Togamas Yogyakarta	28
3.1.2	Visi dan Misi.....	29
3.1.3	Strategi dan Kegiatan Toko Buku	30
3.1.4	Struktur Organisasi	31
3.2	Analisis Sistem	34
3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem.....	35
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem	38
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	42
3.2.3.1	Kelayakan Teknologi.....	42
3.2.3.2	Kelayakan Hukum	43

3.2.3.3	Kelayakan Operasional.....	43
3.2.3.4	Kelayakan Ekonomi.....	43
3.3	Perancangan Sistem.....	49
3.3.1	Perancangan Basisdata.....	49
3.3.1.1	Normalisasi.....	49
a)	Bentuk Tidak Normal.....	50
b)	Normalisasi Bentuk Pertama.....	52
3.3.1.2	Perancangan Tabel.....	54
3.3.1.3	Relasi Antar Tabel.....	56
3.3.2	Perancangan Antarmuka Website.....	57
3.3.2.1	Form Login Administrator.....	57
3.3.2.2	Halaman Utama Administrator.....	58
3.3.2.3	Halaman Kategori.....	58
3.3.2.4	Halaman Buku.....	60
3.4	Perancangan Multimedia.....	63
3.4.1	Perancangan Konsep.....	63
3.4.2	Perancangan Isi.....	63
3.4.3	Perancangan Naskah.....	65
3.4.4	Perancangan Grafik.....	66
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	71
4.1	Pembahasan.....	71
4.1.1	Pembahasan Basis Data.....	71
4.1.2	Koneksi PHP dengan MySql.....	74
4.1.3	Membuat File Exe.....	74
4.1.4	Pembahasan <i>Interface</i> / antarmuka program.....	75
4.1.4.1	Halaman Administrator.....	75
4.1.4.2	Halaman User.....	82
4.2.1	Manual Program.....	103
4.2.1.1	Intro.....	103
4.2.1.2	Menu Utama.....	104
4.2.1.3	Menu Kategori.....	105



4.2.1.4	Katalog / Hasil Pencarian	106
4.2.1.5	Menu Bantuan.....	107
4.2.2	Cara Menggunakan Sistem	109
4.2.2.1	Admin	109
4.2.2.2	Client.....	109
4.3	Implementasi.....	110
4.3.1	Uji Coba Sistem	110
4.3.1.1	Pengetesan <i>Black Box</i>	110
4.3.1.2	Pengujian Sistem.....	113
4.4	Pemeliharaan Sistem.....	114
4.4.1	Perangkat Keras (Hardware).....	114
4.4.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	115
4.4.3	Pemeliharaan Basis Data.....	115
BAB V PENUTUP.....		116
5.1.	Kesimpulan	116
5.2.	Saran	117
DAFTAR PUSTAKA.....		118

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Rincian Siklus Aplikasi Pengembangan Aplikasi Multimedia Oleh Raymond Mc Leod.....	13
Gambar 2.2 Model Icon	14
Gambar 2.3 Struktur Linear	15
Gambar 2.4 Struktur Hierarki	15
Gambar 2.5 Struktur Piramida	15
Gambar 2.6 Struktur Polar	16
Gambar 2.7 Tampilan Work Area Adobe Flash CS 3	23
Gambar 2.8 Tampilan Work Area Adobe Photoshop CS 3	25
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Toko Buku Togamas	31
Gambar 3.2 Tabel Bentuk Tidak Normal.....	51
Gambar 3.3 Tabel Bentuk Normal	53
Gambar 3.4 Relasi Antar Tabel.....	56
Gambar 3.5 Rancangan Halaman Login Administrator.....	57
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Utama Administrator.....	58
Gambar 3.7 Perancangan Halaman Kategori	59
Gambar 3.8 Perancangan Halaman Input Buku	60
Gambar 3.9 Perancangan Halaman Delete Buku	61
Gambar 3.10 Perancangan Halaman Edit Buku.....	62
Gambar 3.11 Struktur Kombinasi (Linear dan Hirarki).....	64
Gambar 3.12 Rancangan Intro	66
Gambar 3.13 Perancangan Menu Utama	67
Gambar 3.14 Hasil Pencarian Buku	69
Gambar 3.15 Rancangan Menu How to Use.....	70
Gambar 4.1 phpMyAdmin	71
Gambar 4.2 Tampilan Membuat Tabel	72
Gambar 4.3 Tabel Admin.....	73
Gambar 4.4 Tabel Buku	73

Gambar 4.5 Tabel Kategori.....	73
Gambar 4.6 Tampilan publish setting	75
Gambar 4.7 Halaman Login.....	76
Gambar 4.8 Halaman Buku.....	78
Gambar 4.9 Halaman Kategori	81
Gambar 4.10 Tampilan Intro.....	83
Gambar 4.11 Menu Utama.....	84
Gambar 4.12 Form Kategori	85
Gambar 4.13 Form Hasil Pencarian	89
Gambar 4.14 Menu Bantuan	101
Gambar 4.15 Menu bantuan 2.....	101
Gambar 4.16 Tampilan Intro.....	103
Gambar 4.17 Tampilan Menu Utama.....	104
Gambar 4.18 Tampilan Menu Kategori	105
Gambar 4.19 Tampilan Hasil Pencarian	106
Gambar 4.20 Tampilan Menu Bantuan 1	107
Gambar 4.21 Tampilan Menu Bantuan 2.....	107
Gambar 4.22 Tampilan Menu Bantuan 3.....	108
Gambar 4.23 Tampilan Menu Bantuan 4.....	108

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Spesifikasi Tahap Pembuatan	39
Tabel 3.2 Spesifikasi Kios Informasi	40
Tabel 3.3 Software Tahap Pembuatan	40
Tabel 3.4 Analisi Biaya dan Manfaat.....	44
Tabel 3.5 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat.....	48
Tabel 3.6 Rancangan Tabel Buku	54
Tabel 3.7 Perancangan Tabel Kategori	55
Tabel 3.8 Perancangan Tabel Admin	55
Tabel 3.9 Perancangan Naskah	65
Tabel 4.1 Black box testing.....	111
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Sistem	113

INTISARI

Multimedia sekarang dapat digunakan sebagai media informasi, media informasi bagi perusahaan, dan informasi media dalam menjelaskan ilmu pengetahuan.

Integrasi antara aplikasi dengan adobe flash MySQL dapat membuat multimedia dinamis, yang berarti informasi yang disampaikan dapat diperbarui tanpa harus mengganti file mentah. Aplikasi multimedia pada komputer katalog buku dibuat untuk orang-orang yang ingin dengan mudah mencari beberapa jenis buku-buku komputer di pasar sebagai referensi.

Dari hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa dalam aplikasi ini pengguna dapat memperoleh informasi mengenai nama dan spesifikasi buku-buku komputer buku komputer, pengguna juga dapat memperoleh aplikasi dalam cara pembuatan aplikasi dengan mudah dan juga disajikan berbagai langkah dan gambar yang menyederhanakan pembuatan. Perangkat lunak ini akan digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah Adobe Flash dan database MySQL server dan PHP untuk membuat antarmuka admin.

Keywords: Multimedia, MySQL, Media informasi, Flash, multimedia Dinamis.

ABSTRACT

Multimedia can now be used as a medium of information, media information for an enterprise, and media information in explaining science.

Integration between applications with adobe flash MySql able to make a dynamic multimedia, which means the information submitted can be updated without having to replace the raw file. Multimedia applications on a computer catalog of books made for people who want to easily search for some kind of computer books in the market as a reference.

From the results it can be concluded that in this application the user can obtain information regarding the name and specification of computer books computer books, users can also obtain an application in how to manufacture an application with ease and also presented the various steps and drawings that simplify manufacture. The software will be used to make these applications is Adobe Flash and MySql database server and PHP to create the admin interface.

Keywords: *Multimedia, MySql , Media information, Flash, Dynamic multimedia.*