

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi *smartphone* meningkat tajam dengan munculnya sistem operasi khusus *smartphone*. Microsoft dengan Windows phone 8, Apple dengan *iOS*, dan Google dengan Android yang beberapa tahun ini menjadi sistem operasi terbanyak digunakan menurut berbagai survey di internet. Sistem operasi Android bersifat *open source* sehingga dari perkembangan system operasi pun cepat dan dari sisi aplikasi yang didukung Android juga banyak, itulah Android kini sudah menjadi sistem operasi umum bersanding dengan sistem operasi *mobile* lainnya.

Seiring dengan perkembangan *smartphone* yang mengalami kenaikan signifikan seperti di atas, banyak pihak memanfaatkannya. Beberapa website membuat aplikasi dimana user bisa mengakses content sebuah website melalui sebuah aplikasi sehingga tidak perlu membuka browser di *smartphone* melainkan cukup dengan membuka sebuah aplikasi sehingga pengguna tidak perlu repot lagi.

Melihat banyak pengguna *smartphone* dengan sistem operasi Android, tidak ada salahnya jika memanfaatkan Android sebagai sarana untuk mengembangkan suatu usaha. Poyeng Knit Shop yang terletak di Jalan Palagan Tentara Pelajar selain membuka toko ritel juga telah melebarkan usaha dengan online shop, iklan di media internet seperti facebook pun sudah pernah. Tetapi setelah dikaji ulang ternyata menghabiskan biaya banyak untuk pasang iklan.

Oleh karena itu pemilik Poyeng mencari sebuah cara untuk iklan tetapi dengan low cost tetapi bisa mengena dan sampai ke konsumen.

Selain masalah seperti tersirat di atas, banyak peserta workshop merajut mengalami kendala saat belajar merajut, kendala bahasa menjadi faktor utama, karena bahasa asing untuk beberapa peserta workshop menjadi momok tersendiri saat mempelajari berbagai instruksi dalam merajut. Selain itu, peserta workshop juga mengeluhkan buku referensi yang harganya mahal.

Melihat kasus seperti di atas dan melihat teknologi Android akhirnya saya mengusulkan sebuah aplikasi mobile sebagai salah satu dari banyak cara berpromosi secara online. Aplikasi dengan nama Pustaka Rajut akan bermanfaat untuk konsumen maupun pemilik Poyeng. Untuk user tentunya bisa mencari materi, motif, dan pola rajutan gratis dengan mudah karena berbahasa Indonesia sedangkan bagi Poyeng bisa untuk sarana promosi produk dan workshop merajut .

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan masalah dengan penggambaran yang lebih jelas, sebagai berikut :

1. Apakah media promosi selama ini sudah cukup mengembangkan usaha rajutan?
2. Apakah kekurangan dan kelebihan sarana promosi yang selama ini digunakan oleh Poyeng Knit Shop?

3. Bagaimana membuat aplikasi merajut berbasis Android yang berguna sebagai sarana workshop merajut dan berpromosi pada Poyeng Knit Shop.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang diterapkan dalam pembuatan aplikasi ini meliputi:

1. Fasilitas yang ada pada aplikasi Pustaka Rajut ini meliputi:
 - a. Pola-pola rajut dimana merupakan sarana iklan terdapat produk toko.
 - b. Motif-motif rajut.
 - c. Daftar istilah pada rajutan.
 - d. Video merajut.
 - e. Kalkulator Gauge untuk menghitung rajutan.
 - f. Informasi mengenai aplikasi
2. Tools yang digunakan untuk pembuatan aplikasi Pustaka Rajut ini adalah:
 - a. Eclipse
 - b. JQuery Mobile
 - c. Adobe Illustrator
 - d. Adobe Dreamweaver
 - e. XAMPP

1.4 Tujuan

Adapun tujuan pembuatan skripsi ini adalah :

1. Membuat aplikasi mobile untuk Poyeng Knit Shop sebagai sarana promosi dan pengembangan serta materi untuk workshop merajut.
2. Sebagai syarat mempermudah Ijazah Strata Satu (S1) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat

Pembuatan aplikasi rajut ini diharapkan mempunyai nilai guna ke depannya, selain itu manfaatnya antara lain sebagai berikut :

1. Bagi Penulis
 - a. Dapat Menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
 - b. Dapat membuat aplikasi *mobile* yang profesional dan bermanfaat bagi pihak lain.

2. Bagi Pengguna

Para pengguna mendapatkan aplikasi merajut berbasis Android yang bersifat gratis, praktis, mudah digunakan, efektif dan efisien.

3. Bagi Poyeng Knit Shop

Penulis berharap bahwa aplikasi yang telah dibuat sesuai dengan rencana dan dapat memberikan sumbangan pemikiran bagi Poyeng Knit Shop sehingga dapat digunakan untuk sarana workshop dan tentunya sebagai sarana promosi.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data menggunakan metode observasi dimana cara ini dengan melakukan wawancara kepada pemilik, asisten, dan para peserta workshop untuk mengetahui apa saja content yang mereka butuhkan.

1.6.2 Analisis Data

Setelah pengumpulan data-data kemudian dianalisis didapatkan hasil bahwa pemilik, asisten dan peserta workshop menggunakan smartphone yang didominasi Android. Sehingga dengan membuat aplikasi Pustaka Rajut akan sangat membantu sebagai perpustakaan mini.

1.6.3 Desain dan Perancangan

Dengan fitur-fitur yang ada apa aplikasi diharapkan pengguna dapat mendapatkan pola-pola dan motif-motif rajut yang bisa didapatkan melalui fasilitas pencarian dan berdasar kategori.

1.6.4 Implementasi

Sebelum diserahkan ke Poyeng Knit Shop aplikasi diuji coba apakah sudah sesuai rencana dan memenuhi target.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, manfaat, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menjelaskan teori-teori dan konsep dasar berkaitan dengan pembuatan aplikasi mobile menggunakan web dan android.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini berisi mengenai definisi implementasi program aplikasi, tujuan implementasi program aplikasi, komponen utama implementasi program aplikasi, tampilan *output* program aplikasi, pengujian, dan pemeliharaan aplikasi.

4. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan mengenai cara pihak toko sebagai admin menggunakan aplikasi dan bagaimana cara pengguna untuk menggunakannya.

5. BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari proses pembuatan aplikasi dan memuat saran tentang pengembangan program aplikasi tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang daftar dan keterangan buku literatur yang digunakan sebagai acuan skripsi.