

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan, serta implementasi yang dilakukan pada bab sebelumnya dapat diambil kesimpulan terhadap pembuatan game “Anak Cerdas Berhitung” yaitu sebagai berikut ini.

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan sebuah aplikasi *game* 2D yaitu “Anak Cerdas Berhitung”.
2. *Game* “Anak Cerdas Berhitung” dapat dijalankan pada *PC* serta *gadget* berbasis *android*.
3. *Game* “Anak Cerdas Berhitung” mampu memberikan edukasi berhitung baik itu penjumlahan, pengurangan, pembagian dan perkalian.
4. Dari pengujian *Alpha Testing* dan *Beta Testing* seluruh fungsi dan kontrol *game* “Anak Cerdas Berhitung” sudah berjalan dengan baik sesuai rancangan.

#### **5.2 Saran**

Dari hasil penelitian dan kesimpulan dapat diambil beberapa intisari saran dalam penelitian ini, saran tersebut meliputi :

1. Kualitas *game* “Anak Cerdas Berhitung” bisa lebih ditingkatkan dengan menambahkan fasilitas *game* seperti *save*, *random* pada soal dan jawaban dan *record highscore*.

2. Dapat ditambahkan level selanjutnya agar memiliki banyak variasi soal ketegangan bermain
3. Dapat ditambah lagi jumlah soal dan juga variasi berhitung.
4. Sebaiknya dilakukan kerja tim untuk hasil yang lebih baik sehingga beberapa orang dapat mewakili dari pembuatan *game* ini, seperti perwakilan pembuatan gambar, pembuatan musik, dan pembuatan koding.

