

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan pembuatan aplikasi kerangka tubuh manusia berbasis android ini dapat disimpulkan:

1. Aplikasi “pembelajaran kerangka tubuh manusia” berbasis android dibuat melalui tahap analisis yaitu dengan menggunakan analisis kebutuhan dan analisis kelayakan, setelah itu tahap perancangan mulai dari rancangan konsep, rancangan desain. Kemudian tahap produksi sistem dengan Eclipse untuk membuat alur logika untuk pembelajaran kerangka tubuh manusia.
2. Aplikasi ini mampu memberikan metode baru yang menyenangkan dan menarik pengguna dalam mempelajari kerangka tubuh manusia.

5.2 SARAN

Karena translator ini memiliki keterbatasan dan dapat dikembangkan lebih lanjut, maka terdapat beberapa saran untuk penulis:

1. Menambah istilah tulang yang belum ada dalam aplikasi ini agar menjadi lebih lengkap.
2. Memberikan tampilan beda yang lebih kreatif sehingga pemakai bisa lebih mudah dalam memahami istilah-istilah tulang.
3. Memberikan pergerakan pada bagian - bagian tertentu yang terdapat di tulang.