

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan, uraian dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya sampai pada akhir Aplikasi Cara Membuat *game* Mistery Of Island dapat diambil kesimpulan pokok Perancangan *game* Menggunakan Adobe Flash sebagai berikut:

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi *game* ini dibangun menggunakan Adobe Flash CS3, Flash adalah suatu program aplikasi untuk membuat animasi yang sangat handal dan kelengkapan *tools* yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Aplikasi mampu memberikan informasi tentang binatang endemik yang ada di pulau-pulau di Indonesia serta aplikasi mampu memberi informasi tentang bentuk atau gambaran pulau serta nama pulau yang ada di Indonesia.
3. Aplikasi *game* ini menggunakan tampilan menu dan tombol yang sangat sederhana dan menarik. Sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi *game* Mistery Of Island
4. Aplikasi ini menarik dan mudah dimengerti karena terdapat unsur-unsur grafis, animasi dan sound.

5. Pada pembuatan *game* *Mistry Of Island* ini perangkat lunak yang digunakan sebagai pengolah gambar adalah adobe photoshop sedangkan pengolah animasi menggunakan adobe flash, sehingga flash harus mengimport gambar hasil dari photoshop. Pada dasarnya pembuatan *game* akan lebih mudah jika perangkat lunak pengolah gambar itu sekaligus sebagai pengolah animasi, karena selain lebih menghemat waktu juga menghemat pemakaian CPU dan memori.

5.2. Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi *game* diperlukan pemahaman program aplikasi serta efek animasi yang baik. Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. *Game* *Mistry Of Island* pada saat ini hanya dapat dimainkan secara *single Player*. Untuk kedepan, harapanya *game* ini dapat dimainkan secara *multiplayer* dalam satu komputer maupun secara *online*.
2. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi perkembangan tersebut.
3. Perkembangan sistem informasi yang telah dilakukan ini masih banyak kekurangan sehingga perlu adanya perbaikan dan perkembangan lebih lanjut terutama dalam mengoptimalkan pemanfaatan semua fasilitas multimedia yang dipakai.
4. Harapannya semoga *game* ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.