

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kecanggihannya teknologi sangat mendukung dan dibutuhkan untuk membantu kelancaran kinerja dalam suatu instansi atau perusahaan. Begitu juga dalam pengambilan keputusan. Perkembangan teknologi informasi saat ini telah mempengaruhi segala bidang kehidupan manusia dan diperlukan sebagai sarana pendukung yang dapat menunjang kelancaran informasi yang cepat, tepat dan akurat. Komputer merupakan salah satu hasil perkembangan teknologi yang memberikan informasi yang aktual dengan cara kerja mekanik dan dapat diakses dengan cepat. Teknologi komputer telah banyak digunakan diantaranya dalam dunia pendidikan, perkantoran, industri, pariwisata, hiburan, dll dan hampir semua telah menerapkan teknologi komputer.

Dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat ini instansi ataupun perusahaan tidak hanya memanfaatkan teknologi sebagai sarana penunjang kelancaran dalam aktivitas saja, tetapi juga dimanfaatkan untuk mempromosikan instansi atau perusahaan agar lebih dikenal masyarakat, memudahkan masyarakat untuk mengetahui seperti apa dan bagaimana yang sedang dipromosikan.

Salah satu hasil teknologi tersebut adalah internet. Internet merupakan jaringan komputer yang global. Dengan mengakses internet diperoleh berbagai macam informasi yang dibutuhkan. Internet merupakan media yang memiliki perkembangan yang pesat saat ini. Jangkauan yang luas hingga hampir seluruh

penjuru dunia membuat media internet menjadi solusi yang tepat untuk dipilih. Selain jangkauan luas, efisien yang di dapat karena internet sudah tidak diragukan lagi. Kapanpun, dimanapun dan siapapun pengakses internet dapat dilakukan selama kita memiliki sumber daya untuk mengaksesnya.

Sejalan dengan pemikiran penyusun menyadari akan kebutuhan informasi yang tepat untuk masyarakat yang memiliki kebutuhan dan keperluan terhadap informasi yang ada di **MAXIMUM INDONESIA**. Sampai saat ini belum memiliki media informasi dengan internet yang berupa situs web. Selama ini informasi yang didapat masyarakat hanya langsung dari mulut ke mulut maupun dari spanduk yang dirasakan masih ada kekurangan dalam penyampaian informasi, sehingga informasi yang disediakan pihak manajemen terkadang tidak sampai ke tujuan dan promosi yang dilakukan juga tidak update. Melihat kondisi demikian penyusun berinisiatif untuk membangun situs web **MAXIMUM INDONESIA** tersebut yang akan dijadikan sebagai objek penelitian untuk penyusunan skripsi. Dengan alasan inilah penyusun mengambil judul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI PADA MAXIMUM INDONESIA ”**

1.2 Rumusan Masalah

Untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi ini maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat *website* Maximum Indonesia sebagai media informasi ini dapat memberikan informasi yang lebih sehingga dapat memberikan kemudahan dan kepuasan dalam mendapatkan informasi yang diinginkan user.
2. Bagaimana caranya agar masyarakat bisa melakukan interaksi dengan pihak perusahaan dengan mudah.
3. Bagaimana cara mengubah sistem informasi yang hanya di wilayah sekitar, bisa di publikasikan ke masyarakat luas.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah bagaimana melakukan dan merancang web sebagai media informasi dan komunikasi yang dapat mengganti posisi sistem informasi manual pada **MAXIMUM INDONESIA**. Untuk memfokuskan pembahasan dalam hal ini penyusun membatasi ruang lingkup pembangunan web hanya menyangkut :

1. Profil Perusahaan yang digunakan untuk mengenal perusahaan
2. Data Produk yang dihasilkan perusahaan
3. Berita yang berisi tentang kegiatan yang telah dilakukan perusahaan
4. Buku tamu untuk memberikan kritik dan saran

Software yang akan digunakan untuk mendesain web ini ialah :

1. Macromedia Dreamweaver MX 2004, Adope Photoshop 7.0 , PHP triad (Apache MySQL, PHP)
2. Penulis tidak menampilkan harga produk Maximum Indonesia dikarenakan harga produk bisa berubah-ubah dan di karenakan juga permintaan dari perusahaan yang bersangkutan

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian ini adalah :

Maksud :

1. Sebagai syarat kelulusan program Strata I jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta
3. Menambah wawasan dan pengetahuan di bidang multimedia, sehingga diharapkan nantinya dapat bersaing di era globalisasi.

Tujuan :

1. Untuk membuat sistem informasi berbasis website sebagai media informasi dan promosi pada **MAXIMUM INDONESIA.**
2. Untuk mengetahui bentuk penyajian suatu informasi alternatif bagi masyarakat umum sebagai media informasi dan promosi.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Dalam menunjang pencarian fakta dan pengumpulan data, penyusun akan menggunakan berbagai tahapan pengumpulan data yang dikira memungkinkan, antara lain adalah :

1. Metode observasi /*Observation*

Penyusun melakukan pengamatan secara langsung terhadap **MAXIMUM INDONESIA .**

2. Metode wawancara /*Interview*

Penyusun mengumpulkan informasi dan data dengan cara mengadakan wawancara kepada pihak **MAXIMUM INDONESIA.**

3. Metode kearsipan /*Documentation*

Penyusun melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data-data yang sudah ada yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti.

4. Metode kepustakaan /Library

Penyusun melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari dari buku-buku pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau digunakan sebagai bahan pembanding.

1.6 Jadwal Kegiatan

KEGIATAN	Bulan I				Bulan II				Bulan III			
	M1	M2	M3	M4	M1	M2	M3	M4	M1	M2	M3	M4
Identifikasi Masalah												
Analisis Kebutuhan Sistem												
Pengumpulan Data												
Membuat Rancangan Sistem												
Rancangan Bangun Program												
Uji Coba Program (testing)												
Revisi Konsep, Desain Rancangan, Code Program												
Implementasi Program												
Demo Program												

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan tugas akhir ini, penulis menggunakan sistematika tugas akhir sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II : Dasar Teori

Pada bab ini membahas tentang pengertian dari konsep sistem berbasis web, dan disini akan di uraikan dan di jelaskan tentang dasar teori dasar sistem informasi, dan aplikasi-aplikasi yang digunakan oleh penulis dalam menyusun skripsi.

BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bab ini berisi tinjauan umum dan analisis. Pada tinjauan umum berisi informasi yang diberikan adalah gambaran umum tentang **MAXIMUM INDONESIA** yang didalamnya memuat sejarah singkat, visi dan misi, bagan struktur organisasi **MAXIMUM INDONESIA** dan yang terpenting adalah media informasi dan promosi yang digunakan. Serta diuraikan secara lengkap tentang analisis kinerja, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis efisiensi, analisis kelayakan, analisis biaya dan manfaat

BAB IV : Implementasi Multimedia

Pada bab ini akan diuraikan secara lengkap tentang tahap meletakkan sistem supaya siap untuk di implementasikan, rancangan interface, penerapan rencana implementasi sistem yang di buat.

BAB VI : Penutup

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran atau kritik terhadap peneliti guna menghasilkan karya yang lebih baik.

Daftar Pustaka

Pada daftar pustaka ini berisi tentang sumber-sumber yang digunakan penyusun untuk menulis laporan, baik berupa buku, buku panduan, majalah, Internet.

Lampiran

Pada lampiran berisi tentang data yang diperlukan antara lain :

1. Rincian anggaran untuk perhitungan analisis biaya dan manfaat
2. Surat keterangan, sebagai bukti bahwa penyusun memang betul-betul mengadakan penelitian pada perusahaan tersebut.
3. Script program

