

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan pembuatan aplikasi kerangka tubuh manusia berbasis android ini dapat disimpulkan:

1. Aplikasi "Aplikasi Pembelajaran Sandi Morse" berbasis android dibuat melalui tahap analisis yaitu dengan menggunakan analisis kebutuhan dan analisis kelayakan, setelah itu tahap perancangan mulai dari rancangan konsep, rancangan desain. Kemudian tahap produksi sistem dengan Eclipse untuk membuat alur logika untuk pembelajaran Sandi Morse.
2. Aplikasi ini mampu memberikan metode baru yang menyenangkan dan menarik pengguna dalam mempelajari Sandi Morse.

5.2 SARAN

Karena aplikasi ini memiliki keterbatasan dan dapat dikembangkan lebih lanjut, maka terdapat beberapa saran untuk penulis:

1. Menambah fitur connect ke google map agar lebih mudah bersosialisasi menggunakan sandi morse.
2. Memberikan tampilan beda yang lebih kreatif sehingga pemakai bisa lebih mudah dalam memahami istilah – istilah Sandi Morse
3. Aplikasi ini masih sangat sederhana, diharapkan dapat dikembangkan lagi menjadi sebuah aplikasi dengan tampilan (*GUI*) yang lebih menarik.