

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah *game* Visual Novel Cerita Fabel Semut dan Merpati.
2. Dari hasil pengujian kebutuhan fungsional dengan hasil akhir didapatkan bahwa semua poin kebutuhan telah terpenuhi.
3. Dari hasil Uji coba didapatkan bahwa *game* ini layak untuk dijadikan sebagai alternatif sistem pembelajaran interaktif baru di SD Negeri 2 Bentangan dengan hasil perhitungan *skala likert* 77,66% tergolong pada kategori Baik.

5.2 Saran

Pada pembuatan *game* Visual Novel Cerita Fabel Semut dan Merpati sebagai media pembelajaran interaktif ini tentunya masih terdapat banyak kekurangan yang dapat disempurnakan dan dikembangkan lagi pada penelitian selanjutnya. Maka dari itu penulis mengajukan saran untuk pengembangan media tersebut yaitu :

1. Untuk kedepannya lebih dikembangkan dalam segi narasi dan pengambilan keputusan agar penyampaian cerita lebih variatif dan menarik.

2. Menambahkan efek animasi pada background agar suasana pada permainan lebih hidup.

Demikian saran dari penulis yang dirasa perlu agar visual novel ini bisa lebih berkembang. Untuk selanjutnya penulis berharap kritik dan saran yang membangun bagi kesempurnaan media ini

