

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan pada halaman sebelumnya dan pembuatan laporan skripsi dengan judul **“Aplikasi Tes Buta Warna dan Diagnosa Kelemahan Warna Berbasis Android Menggunakan Metode Ishihara Untuk Menentukan Bidang Pekerjaan”** dengan tujuan memberikan kemudahan kepada remaja dalam hal memahami dan mengetahui kelainanan mata pada mereka sejak dini, maka dapat ditarik sebuah kesimpulan.

Tentang bagaimana cara pembuatan aplikasi ini, maka dilakukanlah penelitian yang diawali dari identifikasi permasalahan yang ada, kemudian dilakukan analisis dan perancangan sistem sebagai solusi dari permasalahan yang ada. Selanjutnya dilakukan implementasi dan uji sistem dari rancangan yang sudah dibuat sebelumnya.

1. Untuk penelitian dan identifikasi masalah digunakan teknik wawancara, dengan dr. Noor Syamsu SpM seorang dokter spesialis mata sebagai pakar metode ishihara serta mengumpulkan bukti-bukti mengenai bidang pekerjaan yang mengisyaratkan bebas buta warna. Adapun untuk analisis kelemahan sistem yang ada saat ini digunakan metode SWOT, yang dilengkapi dengan analisis kebutuhan dan analisis kelayakan.
2. Dilanjutkan dengan perancangan sistem menggunakan *Unified modeling Language (UML)* yang meliputi *use case diagram* dan *activity*

diagram, kemudian dilengkapi dengan *Class Diagram* dan *Sequence Diagram*. Adapun perancangan basis data menggunakan *Entity Relational Diagram* (ERD). Sebagai penyempurna perancangan sistem ditutup dengan tampilan *interface*.

3. Tahap selanjutnya dilakukan implementasi program yang sudah dirancang dengan menggunakan aplikasi "Eclipse Indigo" sebagai olah program dan "SQLite Embeded" sebagai basis data. Adapun langkah-langkahnya diawali dari pembuatan database, tabel dan olah tabel yang dibutuhkan, kemudian dilanjutkan pembuatan sistem setahap - demi setahap sesuai perancangan yang sudah ada.
4. Setelah sistem selesai dibuat, dilakukan uji sistem dengan metode *Black Box Testing*, dan *White Box Testing*. Setelah dilakukan pembenahan dari hasil uji sistem maka sistem di unggah kedalam google play untuk dapat di unduh oleh pengguna.

5.2 Saran

Manusia tak mungkin lepas dari kata salah dan lupa oleh sebab itu penulis menyadari sepenuhnya skripsi ini masih banyak kekurangan sehingga kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan. Kiranya skripsi ini dengan segala kelebihan dan kekurangan dapat diterima serta memberi manfaat yang sebesar-besarnya bagi para pembaca.

Berdasarkan kesimpulan di atas, penulis memberikan saran sebagai berikut:

1. Penambahan fitur bidang pekerjaan pada aplikasi ini dapat dilakukan dengan menambahkan penjelasan yang lebih detail lagi mengenai bidang pekerjaan, agar penderita mendapatkan informasi yang akurat dan jelas.
2. Pengembangan aplikasi ini dapat dilakukan pada bagian *plate* dengan menambahkan jumlah *plate* maksimal 32 *plate* serta menggunakan tehnik *random plate* untuk mengacak setiap soal dan jawaban.
3. Melakukan pengembangan aplikasi dengan menggunakan platform selain android. Ini dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui platform mana yang menghasilkan aplikasi yang lebih baik.

Demikian saran yang penulis sampaikan agar dapat diterima sebagai masukan dan digunakan sebaik-baiknya agar mendapatkan manfaat yang diharapkan.