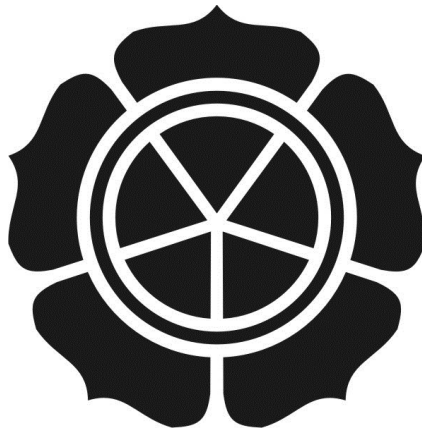


**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI RENTAL KOMIK PADA
TAMAN BACAAN CONAN MENGGUNAKAN VB.NET
(Studi Kasus : Taman Bacaan Conan)**

SKRIPSI



disusun oleh

Muhammad Jibril

10.12.5153

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI RENTAL KOMIK PADA
TAMAN BACAAN CONAN MENGGUNAKAN VB.NET
(Studi Kasus : Taman Bacaan Conan)**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Muhammad Jibril

10.12.5153

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI RENTAL KOMIK PADA
TAMAN BACAAN CONAN MENGGUNAKAN VB.NET
(Studi Kasus : Taman Bacaan Conan)**


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Jibril

10.12.5153

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 Mei 2013

Dosen Pembimbing,


Heri Sismoro, M.Kom

NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI RENTAL KOMIK PADA
TAMAN BACAAN CONAN MENGGUNAKAN VB.NET
(Studi Kasus : Taman Bacaan Conan)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Jibril
10.12.5153**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Juni 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

**Dony Arivus, M.Kom
NIK. 190302128**

**Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057**

**Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 September 2013

KEPUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M
NIK. 190302001**

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa , skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar sarjana di suatu instansi institut pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah di tulis dan / atau di terbitkan oleh orang lain atau kelompok lain , kecuali yang secara tertulis di dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 10 September 2013

Muhammad Jibril
Nim. 10.12.5153

MOTTO

- Tidak ada masalah yang tidak bisa diselesaikan selama ada komitmen bersama untuk menyelesaikannya.
- Jalan terbaik dalam mencari kawan adalah kita harus berlaku sebagai kawan.
- Sabar dalam mengatasi kesulitan dan bertindak bijaksana dalam mengatasinya adalah sesuatu yang utama.
- Bukan harta kekayaanlah, tetapi budi pekerti yang harus ditinggalkan sebagai pusaka untuk anak – anak kita.
- Kebaikan tidak bernilai selama diucapkan akan tetapi bernilai sesudah dikerjakan.
- Dia yang tahu, tidak bicara. Dia yang bicara, tidak Tau. (Loo Tse)
- Kemenangan yang seindah – indahnya dan sesukar – sukarnya yang boleh direbut oleh manusia ialah menundukan diri sendiri. (Ibu Kartini)

PERSEMBAHAN

Seiring salam dan doa, kupersembahkan karya yang sederhana ini untuk yang tercinta :

- Bapak dan Ibuku yang selalu memberikan dorongan sprirituil dan materiil yang tak terukur besarnya.
- Adik – adikku yang telah membuatku tetap tegar.
- My best friend “Ahmad Bastiar, Dwi Prastiono dan Hari Vickyantoro” .
- Teman - teman seperjuangan yang selalu membantu dikala aku kesulitan baik itu spirit maupun materi.
- Bapak dan ibu kost yang telah memberikan tumpangan tempat tinggal yang layak.
- Almamater yang selalu kukenang
- Teman-temanku SI angkatan 2010.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi yang diberi judul “**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI RENTAL KOMIK PADA TAMAN BACAAN CONAN MENGGUNAKAN VB.NET**” ini dengan baik.

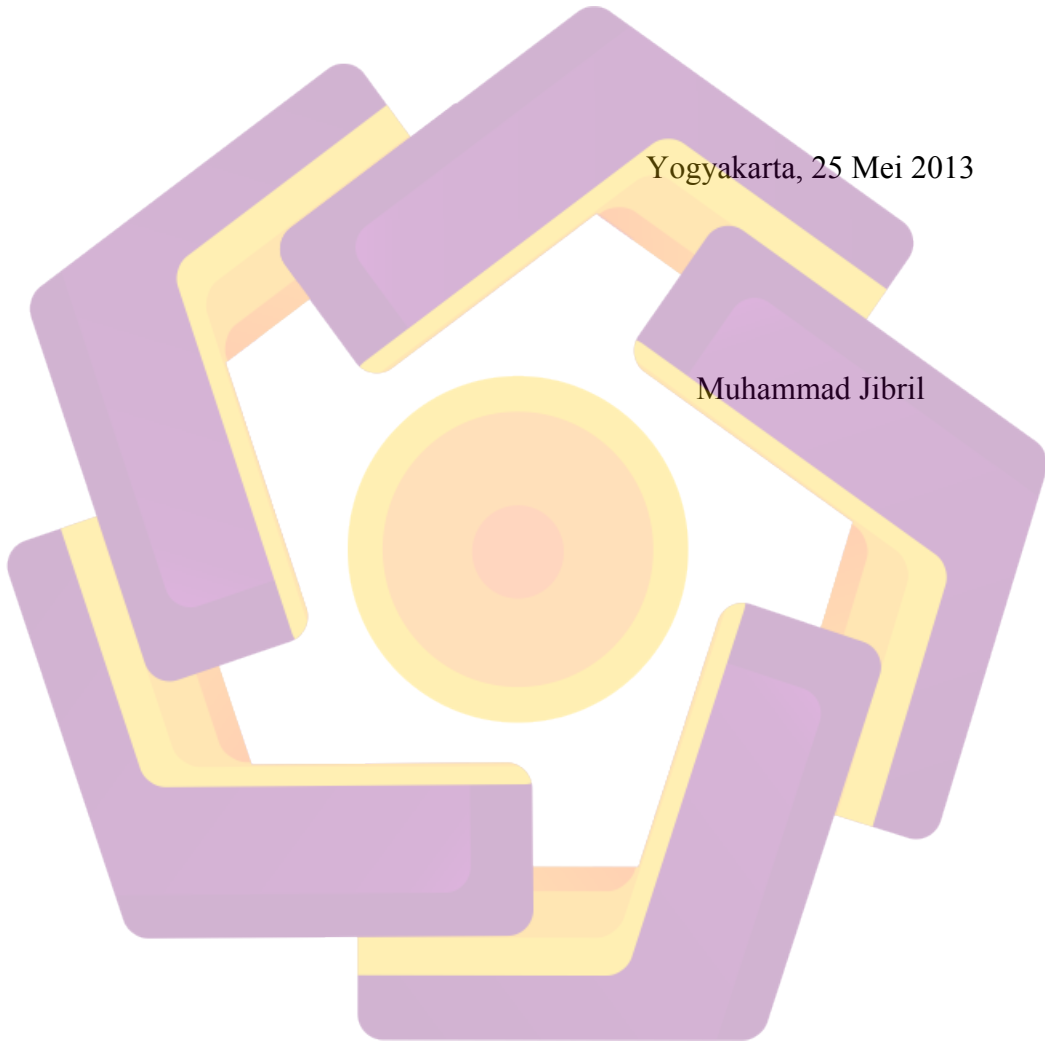
Pada kesempatan ini saya tidak lupa mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua STMIK AMIKOM YOGYAKARTA
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M selaku Ketua Jurusan S1 Sistem Informasi
3. Bapak Heri Sismoro, M.kom selaku dosen pembimbing, terima kasih atas kesabarannya dalam memberikan bimbingan kepada penulis dan dukungannya.
4. Ibu Nuraini, S.kom selaku dosen wali
5. Seluruh Dosen dan Karyawan atas semua doa dan dukungannya
6. Bapak, Ibu, adik – adik ku yang telah memberikan Do’a dan dukungannya.
7. Teman-temanku semua, terimakasih atas support yang kalian berikan. Terutama kepada Ahmad Bastiar, Dwi Prastiono dan Hari Vickyantoro atas bantuan yang telah diberikan kepada penulis selama mengerjakan skripsi ini.
8. Kepada pihak Taman Bacaan Conan yang telah membantu dalam proses penyusunan skripsi ini.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis menyadari Karya Tulis ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun dari pembaca, penulis akan terima dengan senang hati. Dan penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, 25 Mei 2013

Muhammad Jibril



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi	8
2.1.1 Definisi Sistem	8
2.1.2 Definisi Informasi	10
2.1.3 Definisi Sistem Informasi	10
2.2 Karakteristik Sistem Informasi	10
2.3 Konsep Pemodelan Sistem	12
2.3.1 Flowchart	12
2.3.2 Diagram Konteks	13
2.3.3 Data Flow Diagram	13

2.4 Konsep Basis Data	14
2.4.1 Definisi Database	14
2.4.2 Tujuan Database	15
2.4.3 Operasi Dasar Database	17
2.4.4 Model ER Diagram	17
2.4.5 Bahasa Basis Data	20
2.5 Microsoft Visual Basic 2010 Express	20
2.5.1 Sekilas Tentang Microsoft Visual Basic 2010	20
2.5.2 Bagian-bagian Microsoft Visual Basic 2010	21
2.6 Sql Server 2008	23
2.6.1 Sekilas Tentang Sql Server 2008	23
2.6.2 Bagian-bagian Sql Server 2008	24
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	27
3.1 Tinjauan Umum	27
3.1.1 Sejarah Singkat Taman Bacaan Conan	27
3.1.2 Visi dan Misi	27
3.1.3 Struktur Organisasi	28
3.1.4 Masalah yang di hadapi	29
3.2 Analisis	29
3.2.1 Analisa Kelemahan Sistem Lama	29
3.2.2 Analisa Kebutuhan Sistem	33
3.2.2.1 Analisa Kebutuhan Fungsional	33
3.2.2.2 Analisa Kebutuhan Non Fungsional	34
3.2.3 Analisa Kelayakan Sistem	36
3.2.3.1 Kelayakan Teknis	36
3.2.3.2 Kelayakan Ekonomi	37
3.3 Perancangan Sistem	40
3.3.1 Perancangan Proses	40
3.3.1.1 Flowchart Sistem yang di usulkan	40
3.3.1.2 Data Flow Diagram	42
3.3.2 Perancangan Basis Data	56

3.3.2.1 Entitas Relationship Diagram	56
3.3.2.2 Hubungan Antar Tabel	58
3.3.2.3 Rancangan Struktur Tabel	60
3.4 Perancangan Interface	65
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	75
4.1 Implementasi Sistem	75
4.1.1 Uji Coba Sistem dan Program	75
4.1.2 Manual Program	77
4.1.3 Manual Instalasi	90
4.2 Pembahasan	93
4.2.1 Pembahasan Listing Program	93
4.2.2 Pembahasan Basis Data	103
BAB V PENUTUP	109
5.1 Kesimpulan	109
5.2 Saran	109
DAFTAR PUSTAKA	111

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Elemen dari DFD dan Lambangnya	14
Tabel 2.2 Mahasiswa	16
Tabel 2.3 KHS	16
Tabel 3.1 Analisis Biaya dan Manfaat	37
Tabel 3.2 Struktur Tabel Pengguna	60
Tabel 3.3 Struktur Tabel Komik	61
Tabel 3.4 Struktur Tabel Member	61
Tabel 3.5 Struktur Tabel Transaksi	62
Tabel 3.6 Struktur Tabel Detail Transaksi	62
Tabel 3.7 Struktur Tabel Denda	63
Tabel 3.8 Struktur Tabel Pengarang	63
Tabel 3.9 Struktur Tabel Penerbit	63
Tabel 3.10 Struktur Tabel Hak Akses	64
Tabel 4.1 Black Box Testing	75
Table 4.2 White Box Testing	76

DAFTAR GAMBAR

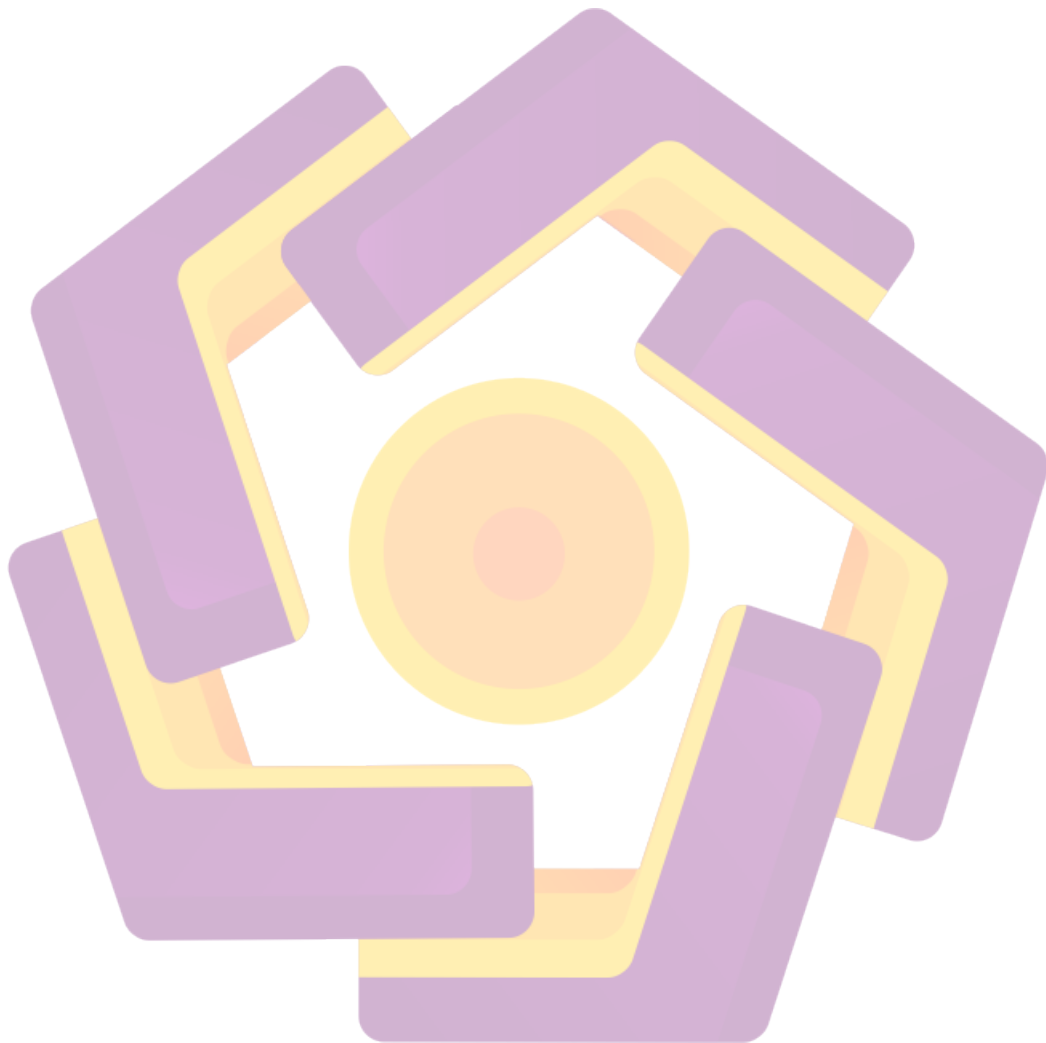
Gambar 2.1 Model Sistem	8
Gambar 2.2 Model Hubungan Elemen-Elemen Sistem	9
Gambar 2.3 Simbol-Simbol Flowchart	12
Gambar 2.4 Lambang Entity Set	17
Gambar 2.5 Lambang Entity Relationship Set	18
Gambar 2.6 Lambang Atribut	18
Gambar 2.7 Menu	21
Gambar 2.8 Toolbar	21
Gambar 2.9 Toolbox	21
Gambar 2.10 Solution Explorer	22
Gambar 2.11 Properties	23
Gambar 2.12 Menu Bar	24
Gambar 2.13 Toolbar	25
Gambar 2.14 Object Explorer	25
Gambar 2.15 Jendela Editor	26
Gambar 2.16 Properties	26
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	28
Gambar 3.2 Penjelasan Simbol Flowchart	40
Gambar 3.3 Flowchart SI Rental Komik yang di usulkan	41
Gambar 3.4 Konteks Diagram SI Rental Komik	43
Gambar 3.5 DFD Level 0 SI Rental Komik	44
Gambar 3.6 DFD Level 1 Proses 1 Data Pengguna	45
Gambar 3.7 DFD Level 1 Proses 2 Data Penerbit	46
Gambar 3.8 DFD Level 1 Proses 3 Data Pengarang	47
Gambar 3.9 DFD Level 1 Proses 4 Data Komik	49
Gambar 3.10 DFD Level 1 Proses 5 Data Member	50
Gambar 3.11 DFD Level 1 Proses 6 Data Pinjam	52
Gambar 3.12 DFD Level 1 Proses 7 Data Kembali	53
Gambar 3.13 DFD Level 1 Proses 9 Laporan	54
Gambar 3.14 Penjelasan Simbol ERD	56

Gambar 3.15 ERD Rental Komik	57
Gambar 3.16 Relasi Antar Tabel	59
Gambar 3.17 Form Login	65
Gambar 3.18 Form Menu Utama	65
Gambar 3.19 Form Pengguna	66
Gambar 3.20 Form Ubah Password	66
Gambar 3.21 Form Hak Akses	67
Gambar 3.22 Form Member	67
Gambar 3.23 Form Pengarang	68
Gambar 3.24 Form Penerbit	68
Gambar 3.25 Form Komik	69
Gambar 3.26 Form Peminjaman	69
Gambar 3.27 Form Pengembalian	70
Gambar 3.28 Form Periode Laporan Peminjaman	70
Gambar 3.29 Form Periode Laporan Pengembalian	71
Gambar 3.30 Form Memilih Laporan Komik berdasarkan kriteria	71
Gambar 3.31 Form Periode Laporan Denda	72
Gambar 3.32 Form Laporan Peminjaman	72
Gambar 3.33 Form Laporan Pengembalian	73
Gambar 3.34 Form Laporan Member	73
Gambar 3.35 Form Laporan Komik	74
Gambar 3.36 Form Laporan Denda	74
Gambar 4.1 Form Menu Utama	77
Gambar 4.2 Form Login	78
Gambar 4.3 Form Input Data Pengguna	78
Gambar 4.4 Form Ubah Password	79
Gambar 4.5 Form Hak Akses	79
Gambar 4.6 Form Input Data Member	80
Gambar 4.7 Form Pencarian Data Member	81
Gambar 4.8 Form Input Data Pengarang	81
Gambar 4.9 Form Input Data Penerbit	82

Gambar 4.10 Form Input Data Komik	83
Gambar 4.11 Form Pencarian Data Komik	83
Gambar 4.12 Form Input Data Peminjaman	84
Gambar 4.13 Form Pencarian Data Peminjaman	85
Gambar 4.14 Form Input Data Pengembalian	85
Gambar 4.15 Form Periode Laporan Peminjaman	86
Gambar 4.16 Form Laporan Peminjaman	86
Gambar 4.17 Form Periode Laporan Pengembalian	87
Gambar 4.18 Form Laporan Pengembalian	87
Gambar 4.19 Form Laporan Member	88
Gambar 4.20 Form Untuk Pilihan Laporan Komik	88
Gambar 4.21 Form Laporan Komik	89
Gambar 4.22 Form Periode Laporan Denda	89
Gambar 4.23 Form Laporan Denda	90
Gambar 4.24 Setup.exe	90
Gambar 4.25 Setup Wizard	90
Gambar 4.26 Memilih Folder Instalasi	91
Gambar 4.27 Confirm Instalation	91
Gambar 4.28 Proses Instalasi	92
Gambar 4.29 Proses Instalasi Selesai	92
Gambar 4.30 Listing Program ClsKoneksi bagian 1	93
Gambar 4.31 Listing Program ClsKoneksi bagian 2	94
Gambar 4.32 Listing Program Form Komik bagian 1	94
Gambar 4.33 Listing Program Form Komik bagian 2	95
Gambar 4.34 Listing Program Form Komik bagian 3	96
Gambar 4.35 Listing Program Form Komik bagian 4	97
Gambar 4.36 Listing Program Form Komik bagian 5	98
Gambar 4.37 Listing Program Form Komik bagian 6	98
Gambar 4.38 Listing Program Form Peminjaman	99
Gambar 4.39 Listing Program Form Pengembalian	100
Gambar 4.40 Listing Program Form Laporan Peminjaman	100

Gambar 4.41 Listing Program Form Pencarian Member 101

Gambar 4.42 Listing Program Form Login 102



INTISARI

Membaca merupakan kegiatan positif. Selain menambah wawasan, rutin membaca bisa menguatkan daya ingat memori otak manusia. Jadi luangkan waktu satu jam untuk membaca buku, termasuk membaca komik juga. Membaca komik merupakan kegiatan menyenangkan, sambil membaca, fantasi kita terbang mengikuti alur cerita yang ditulis setiap lembaran cerita. Penggemar komik saat ini sudah semakin banyak karena penggemar komik tidak perlu mengeluarkan uang untuk membeli komik kegemarannya. Datanglah ke rental komik terdekat di rumahmu. Daftar jadi member di rental komik dan kamu bisa puas baca komik. Salah satu rental komik yang menjadi favorit bagi penulis yaitu Taman Bacaan Conan.

Taman bacaan conan memiliki member dan koleksi komik yang lumayan banyak. Namun proses pencatatan datanya masih dilakukan secara manual, sehingga petugas banyak mengalami kesulitan, seperti data anggota yang sudah ada sering hilang dan buku yang dipinjam tidak dikembalikan, hal ini dikarenakan sulitnya memeriksa dan mencari sirkulasi komik karena proses pencatatan data manual yang mengakibatkan data-data tersebut bertumpuk terlalu banyak.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis ingin membuat sebuah sistem informasi yang dapat membantu mengoptimalkan pelayanan kepada member dan data dapat disimpan dalam waktu yang lebih lama pada taman bacaan conan. Aplikasi ini akan dibuat menggunakan VB.net dan SQL server 2008 sebagai database.

Kata Kunci : system informasi peminjaman, rental komik

ABSTRACT

Reading is a positive activity. In addition to add knowledge, regular reading can strengthen the human brain memory recall. So take an hour to read books, including reading the comics as well. Reading comics is a fun activity, reading, fantasy we fly to follow the story line is written each sheet story. Fans of comics are now growing number because comic fans don't need to spend money to buy his favorite comics. Come to the nearest comic rental house. Register as a member in the rental comic and you can read comics satisfied. One of the rental comic writer is a favorite for Taman Bacaan Conan.

This place has members and collection of comics that many. But, the data recording process is still done manually, so workers have difficulty, existing data members are often lost and not returned borrowed books, This is because difficult checking and seeking comic circulation because manual data recording process that resulted in the data accumulated too much.

Based on these problems, the writers want to create an application that can help optimize service to members and the data can be stored in a longer time. This application will be made using VB.net and SQL Server 2008 as database.

Keywords: *Information Systems Comics Rental*

