

**PERANCANGAN WEBSITE UNTUK MEDIA PENJUALAN PADA DISTRO
HERACLES THRONE**

SKRIPSI



disusun oleh

Doni Kurniawan

11.22.1358

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PERANCANGAN WEBSITE UNTUK MEDIA PENJUALAN PADA DISTRO
HERACLES THRONE**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Doni Kurniawan

11.22.1358

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN WEBSITE UNTUK MEDIA PENJUALAN PADA DISTRO HERACLES THRONE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Doni Kurniawan

11.22.1358

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
Pada tanggal 26 Oktober 2012

Dosen Pembimbing,

Rum Muhammad Andri Kr, Ir, M.Kom
NIK. 190302011

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN WEBSITE UNTUK MEDIA PENJUALAN PADA DISTRO HERACLES THRONE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Doni Kurniawan

11.22.1358

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 25 Juli 2013

Susunan Dewan Pengaji

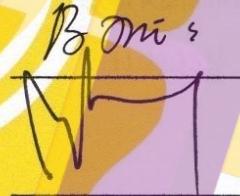
Nama Pengaji

Tanda Tangan

Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom.
NIK. 190302125



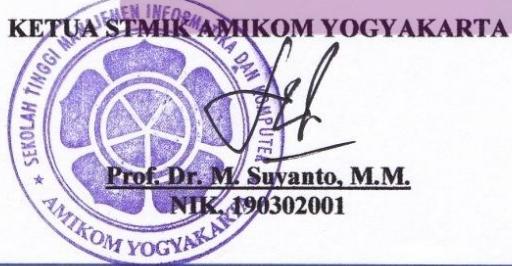
Barka Satya, M.Kom.
NIK. 190302126



Rum Muhammad Andri Kr, Ir, M.Kom.
NIK. 190302011



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 9 September 2013



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan. Dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 23 Juli 2013

Doni Kurniawan

11.22.1358

MOTTO

*The only people who should kill are those prepared to die themselves

(lelouch vi britaniah ~ code geass)

*Peace cannot be kept by force. It can only be achieved by understanding.

(Gundam 00)

*Kurasa takdir bukanlah jalan yang diberikan kepada kita tetapi jalan yang kita pilih untuk diri kita sendiri. (Megamind)

*There is no such thing as a person who “doesn’t belong.” You’re here because there is someone who wants you to be here. (nerawareta gakuen)

*A lesson without pain is meaningless. That’s because you cannot gain something without sacrificing something else in return. But once you’ve withstood the pain and overcome it, you will gain a heart that is stronger than everything else.

(Edward Elric ~ fullmetal alchemist)

*Jangan memikirkan masa depan . Pikirkan saja apa yang harus kau lakukan di masa sekarang untuk masa depanmu.(Doraemon ~ Doraemon)

*Cobalah dulu, baru cerita.

Pahamilah dulu, baru menjawab.

Pikirkanlah dulu, baru berkata.

Bekerjalah dulu, baru berharap.

(Erza Scarlet ~ Fairy Tail)

*I’d rather trust and regret than doubt and regret. (Kirito ~ Sword Art Online)

*Jaman bisa terus berubah, teknologi bisa bertambah canggih, tapi manusia akan tetap menjadi manusia!.(QED)

*Apapun yang dikatakan orang, ini bukanlah dunia mereka. Ini dunia yang harus kamu jalani sendiri. (Han Bi Kwang ~ Ruler of the land)

*Yang tak dapat diraih bukan merupakan suatu kegagalan tapi merupakan dasar untuk dapat bertahan dan terus melangkah... jangan menyerah dan cobalah untuk meraih mimpi. (penulis)

PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan kepada :

Ibu dan Bapak tercinta

DISTRO HERACLES THRONE

Teman-teman seperjuangan yang telah membantuku dalam suka dan

duka: Rini, Rina Hapsari, Ariri (Sarkem), Ervin J.M, Theo Wicaksono

dan lain-lain yang tidak mungkin dapan saya sebutkan satu persatu.

Semua pihak yang terlibat baik yang saya kenal maupun

tidak.

KATA PENGANTAR

Puji syukur alhamdulillah kehadirat Allah SWT atas segala petunjuk, kemudahan, serta limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Perancangan Website Untuk Media Penjualan Pada Distro Heracles Throne”**, sebagai syarat untuk mencapai derajat Sarjana 1 Jurusan Sistem Informasi di STMIK Amikom Yogyakarta.

Dengan selesainya penulisan skripsi ini, yang tidak lepas dari bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

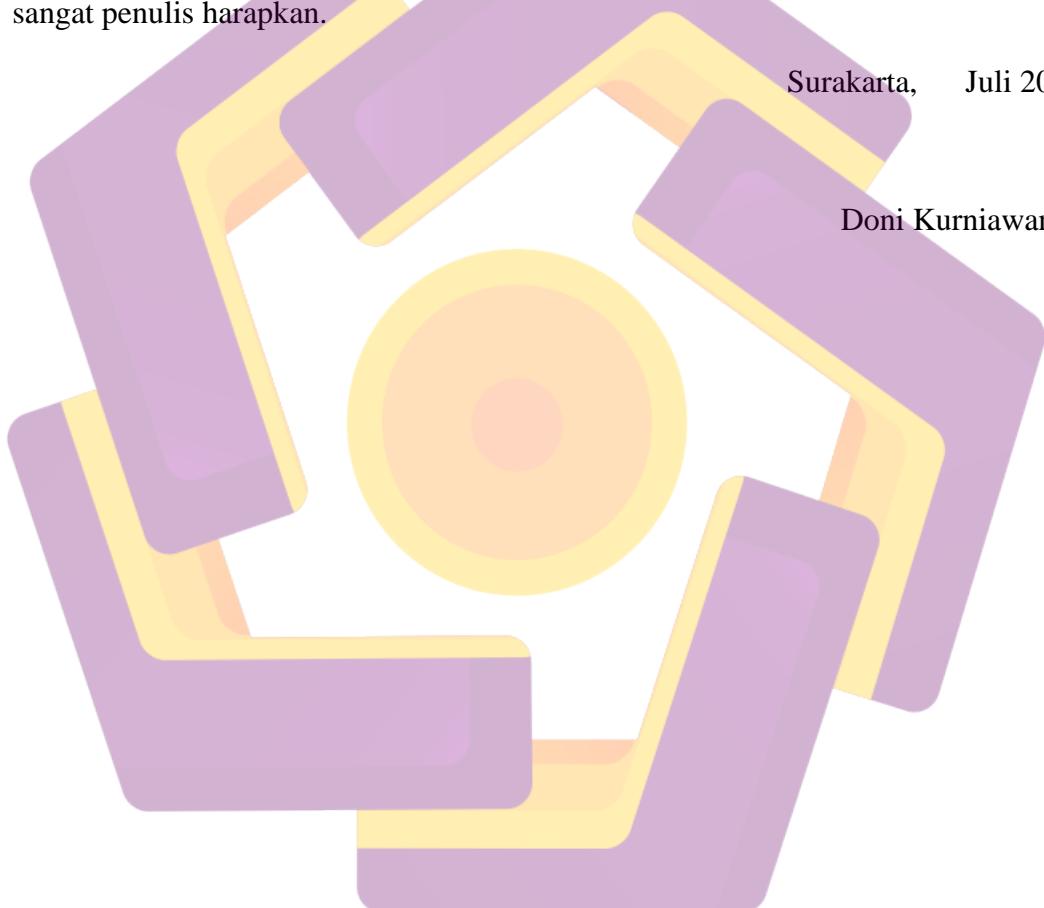
1. Bapak M. Suyanto, Prof. Dr, M.M selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M. Kom, selaku Dosen Pembimbing, terima kasih atas waktu dan bimbingannya.
3. Bryan Agata selaku pemilik dari distro heracles throne, terima kasih telah mengijinkan saya untuk melakukan penelitian sehingga dapat terselesaikannya skripsi ini.
4. Ibu, dan bapak yang telah mendukungku dengan dorongan semangat yang luar biasa.
5. Teman-temanku :
 - Rina Hapsari, Ervin dan Rini, teman seperjuangan transfer dari Amikom Surakarta. Terima kasih atas kebersamaan dari awal daftar sampai saat ini.
 - Ariri, terima kasih atas pinjaman kamar kostnya.
 - Theo terima kasih atas bimbingan dan bantuannya dalam penggerjaan skripsi ini.

- Aldo terima kasih dukungannya walaupun banyak ngejeknya tapi itu sangat membantu.
6. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam penulisan skripsi ini.

Penulis berharap semoga tulisan skripsi ini bermanfaat bagi yang berkepentingan khususnya dan bagi pembaca pada umumnya. Penulis sadar bahwa dalam penulisan skripsi ini masih banyak kekurangan, karenanya kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan.

Surakarta, Juli 2013

Doni Kurniawan



DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.6.1 Waktu dan Tempat Penelitian	5
1.6.2 Metode Penelitian.....	5
1.6.3 Metode Pengumpulan Data	5
1.7 Metode Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Komputer	8
2.1.1 Sejarah Komputer.....	8

2.1.2 Pengertian Komputer	11
2.1.3 Definisi Komputer.....	12
2.1.4 Sistem Komputer.....	17
2.2 Internet	19
2.2.1 Layanan Aplikasi Internet.....	19
2.3 URL.....	22
2.4 DNS.....	22
2.5 HTTP.....	23
2.6 PENJUALAAN	24
2.7 E-COMMERCE	25
2.7.1 Pengertian E-Commerce	25
2.7.2 Dampak E-Commerce	26
2.8 BAHASA PEMROGRAM HTML	28
2.8.1 Pengertian HTML	25
2.8.2 Struktur Dasar HTML	29
2.9 CSS.....	30
2.9.1 Pengertian CSS	30
2.9.2 Sifat CSS	32
2.10 PHP	33
2.11 SQL	34
2.12 Basis Data	34
2.13 ERD.....	34
2.14 NORMALISASI	42
2.15 APLIKASI PENDUKUNG.....	44
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	51
3.1 Tinjauan Umum	51
3.1.1 Tentang Heracles Throne	51
3.1.2 Visi dan Misi	51
3.2 Analisis dan Perancangan Sistem.....	51



3.2.1 Analisis Masalah	52
3.2.2 Analisis Sistem.....	52
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem	55
3.2.4 Analisis Kelayakan sistem	61
3.2.5 Perancangan Sistem	62
3.2.6 Struktur Website.....	63
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	82
4.1 Implementasi	82
4.1.1 Halaman Home.....	82
4.1.2 Halaman Administrator	83
4.2 Uji Coba dan Program.....	83
4.2.1 Pengujian Blackbox	84
4.2.2 Kesimpulan dan hasil analisis	91
BAB V PENUTUP.....	106
5.1 Kesimpulan	106
5.2 Saran.....	107
DAFTAR PUSTAKA	109

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis SWOT	54
Tabel 3.2 Kebutuhan Fungsional	55
Tabel 3.3 Rancangan tabel admin	69
Tabel 3.4 Rancangan tabel artikel	69
Tabel 3.5 Rancangan tabel kategori artikel	70
Tabel 3.6 Rancangan tabel produk	70
Tabel 3.7 Rancangan kategori produk	71
Tabel 3.8 Rancangan tabel transaksi	71
Tabel 3.9 Rancangan transaksi detail	72
Tabel 3.10 Rancangan transaksi sementara	72
Tabel 3.11 Rancangan tabel review	73
Tabel 3.12 Rancangan tabel about	73
Tabel 4.1 Pengujian Halaman Administrator	75
Tabel 4.2 Pengujian Halaman Utama/User	89

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Prinsip Kerja Sistem Komputer.....	12
Gambar 2.2 Internal CSS	32
Gambar 2.3 External CSS	33
Gambar 2.4. <i>Entity</i>	38
Gambar 2.5. Atribut	39
Gambar 2.6 Relasi.....	39
Gambar 2.7. Relasi <i>One to One</i>	40
Gambar 2.8. Relasi <i>One to Many</i>	40
Gambar 2.9. Relasi <i>Many to Many</i>	41
Gambar 2.10. Contoh ERD	41
Gambar 2.11 Adobe Dreamweaver CS5.....	45
Gambar 2.12 Adobe Photoshop	46
Gambar 2.13 Google Chrome	47
Gambar 2.14 XAMPP	48
Gambar 2.15 XAMPP	48
Gambar 3.1 Struktur Halaman Admin	65
Gambar 3.2 Struktur Halaman User.....	66
Gambar 3.3 Context Diagram – DFD Level 0	67
Gambar 3.4 DFD Level 1.....	68
Gambar 3.5 Desain Tampilan Home.....	74
Gambar 3.6 Desain Tampilan Produk.....	75
Gambar 3.7 Desain tampilan detail produk.....	76
Gambar 3.8 Desain tampilan Shopping cart	77
Gambar 3.9 Desain Order Pemesanan	78
Gambar 3.10 Desain Tampilan Admin	79
Gambar 3.11 Desain Tampilan Produk.....	80

Gambar 3.12 Desain Tampilan Post.....	81
Gambar 3.13 Desain Tampilan Order	81
Gambar 4.1 Tampilan Home.....	91
Gambar 4.2 Cara pembelian.....	92
Gambar 4.3 Halaman Produk.....	93
Gambar 4.4 Halaman Produk Administrator	94
Gambar 4.5 Halaman Add Produk	94
Gambar 4.6 Halaman Categories	95
Gambar 4.7 Halaman Add Categories	95
Gambar 4.8 Halaman Edit Produk	96
Gambar 4.9 Delete	96
Gambar 4.10 Halaman Detail Produk	97
Gambar 4.11 Halaman Cart.....	98
Gambar 4.12 Halaman Order	98
Gambar 4.13 Halaman Order detail	99

INTISARI

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi mempunyai pengaruh yang besar terhadap kesadaran masyarakat akan pentingnya peranan komputer dan penggunaan komputer. Perkembangan yang paling menonjol adalah perkembangan internet. Hadirnya *Internet* telah menunjang efektifitas dan efisiensi operasional perusahaan, terutama peranannya sebagai sarana komunikasi, publikasi, serta sarana untuk mendapatkan berbagai informasi yang dibutuhkan oleh sebuah badan usaha. Ketatnya persaingan usaha menuntut setiap pelaku usaha untuk terus mampu mempromosikan badan usahanya. Berlatar dari masalah ini kami menyadari bahwa perkembangan teknologi yang sangat pesat dan cepat menuntut setiap perusahaan untuk dapat aktif memperkenalkan produk perusahaan. Penjualan online merupakan salah satu cara yang tepat untuk mempermudah dalam penyampaian informasi.

Heracles Throne adalah suatu badan usaha yang bergerak dibidang penjualan pakaian. Dalam hal ini kemudahan konsumen dalam memesan barang harus diwujudkan.

Di Heracles Throne, pemesanan barangnya masih menggunakan media sosial melalui jejaringan facebook, twitter dan telepon atau *e-mail*. Dengan mengubah media promosi yang sudah ada menjadi *webstore* para konsumen dimudahkan dalam pemesanan barang dan melihat katalog yang lebih lengkap.

Kata kunci : Heracle Throne, sistem informasi, pembelian, php, mysql, html

ABSTRACT

Developments in science and technology have a great impact on public awareness of the importance of the role of computers and computer usage. The most prominent development is the development of the internet. The presence of the Internet has been supporting the effectiveness and efficiency of operations, particularly its role as a means of communication, publications, as well as a means to obtain various information needed by a business entity. The tight competition requires every business to continue to be able to promote their business entities. Background of the issue we realized that the rapid development of technology and the fast requires every company to be actively promoting the company's products. Selling online is one way to simplify the delivery of information.

Heracles Throne is a business entity engaged in the sale of clothing. In this case the ease of consumer products in order to be realized.

In Heracles Throne, ordering products still use social media networking through facebook, twitter, and phone or e-mail. By changing the existing media promotion being facilitated webstore customers in ordering products and can see a more complete catalog.

Keywords : Heracles Throne, purchase, php, mysql, html.

