

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

1. PC Cloning adalah sebuah sistem yang dapat mengakomodir lebih dari satu pemakai atau user dengan maksimal jumlah penambahan station sebanyak empat station dan semuanya itu dapat berjalan secara bersamaan dan berdiri sendiri dengan demikian maka dengan penerapan system PC cloning menggunakan perangkat lunak ini maka anda dapat menekan biaya investasi perangkat keras diawal (pengadaan pertama), biaya perawatan atau *maintance* yang tidak sebesar jika menggunakan PC pada umumnya dan biaya oprasional yang secara otomatis juga terefisiensi dari penghematan konsumsi sumber daya *enegy* yaitu listrik.
2. *USB* adalah singkatan dari *Universal Serial Bus*. *USB* merupakan suatu teknologi yang memungkinkan kita untuk menghubungkan alat *eksternal* (*peripheral*) seperti *scanner*, *printer*, *mouse*, papan ketik (*keyboard*), alat penyimpan data (*zip drive*), *flash disk*, kamera digital atau perangkat lainnya ke computer, dengan menggunakan *tehnolgy* diatas maka kemampuan proses atau tanggap informasi atau data yang akan diolah, dikirim bahkan diterima sama cepatnya atau bagusnya dengan yang dikerjakan *prosesor* lagipula *tehnology* ini sangat *compatible*, rata-rata tersedia disemua perangkat dan tentunya mudah atau familiar untuk digunakan.

3. Perangkat lunak *BeTwin* adalah salah satu perangkat lunak yang memungkinkan dua sampai lima *user* untuk berbagi kemampuan komputisasi dan sumberdaya dari satu buah *computer*, dengan perangkat lunak inilah nantinya kita bisa membuat system pc cloning dan *configurationnya* pun cukup mudah bahkan oleh *vendornya* dibuat semudah mungkin untuk kenyamanan pengguna tanpa mengorbakan sisi fungsi dasarnya sebagai perangkat lunak inti dalam system *PC cloning*.
4. Dalam Pembuatan *PC Cloning* ini, penulis menggunakan perangkat lunak *BeTwin* yang pengoperasiannya dengan *Windows 7*, dengan spesifikasi perangkat keras 1 set komputer yang berfungsi sebagai *host*, dan 1 buah monitor, *USB Keyboard*, *USB Mouse*, *VGA Card PCI*, *Speakter USB (optional)* yang berfungsi sebagai komputer *station*.
5. *Host* dan *station* dapat menggunakan *Internet* bersama-sama dengan bebas dan serempak, dengan menggunakan sebuah *LAN* dan *modem*, sebuah saluran telepon serta sebuah *Internet Service Provider (ISP)*, dengan demikian anda tidak memerlukan lancard tambahan, kabel utp untuk koneksi internet karena yang kita butuhkan hanyalah monitor, keyboar, mouse dan cable usb hub saja sisanya kita tidak perlu menambah atau melakukan apapun karena secara otomatis kita akan langsung bisa berbagi dan menggunakan layanan yang pada server.

## 5.2 Saran

1. Untuk membuat *PC Clonning* melalui *port USB*, pakailah *spesifikasi perangkat keras* yang sesuai dengan penulis berikan.
2. Jangan mencoba untuk memasukkan *perangkat keras* apapun ke dalam komputer saat komputer hidup, karena akan mengakibatkan konsleting atau kerusakan pada sebuah komponen *perangkat keras*.
3. ketika instalasi *perangkat lunak* betwin cek terlebih dahulu apakah semua *perangkat keras* sudah terpasang secara baik dan benar letaknya.
4. ketika ada gangguan dan *trouble perangkat keras* pastikan cek pertama kali *port usb* karena di titik itulah yang sering sekali terjadi masalah.
5. ketika semua server dan host pada mode pilih account selalu lakukan login admin di komputer server.
6. lakukan pembatasan *limited user account* untuk *host* atau *client* agar keamanan terjaga.