

BAB V

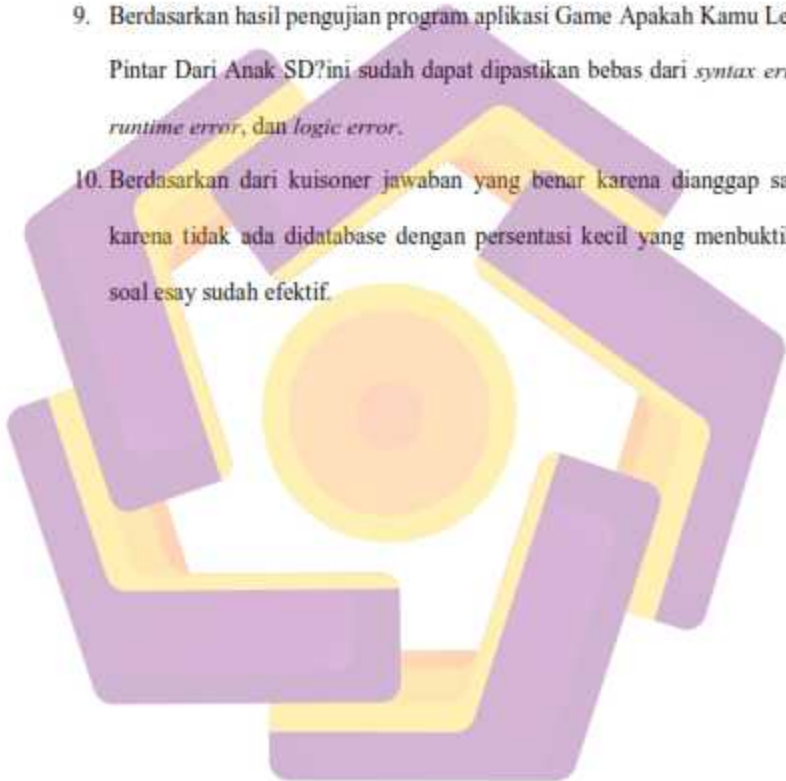
PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan Aplikasi Android Game Apakah Kamu Lebih Pintar Dari Anak SD? menggunakan App Inventor, dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam pembuatan game ini tahap pertama melakukan wawancara tentang materi soal game, kemudian *study* pustaka tentang aplikasi dan materi lain yang diperlukan. Kemudian dilakukan perancangan program sesuai dengan penelitian yang telah dilakukan. Setelah rancangan selesai dilanjutkan dengan pembuatan program kemudian menguji adanya eror, setelah tidak ada eror maka program telah selesai.
2. Berdasarkan kuisoner program dapat membantu mempelajari pelajaran sewaktu SD yang menjadi dasar ilmu.
3. Aplikasi ini memiliki interface yang *user friendly* sehingga mudah digunakan oleh *user*.
4. Aplikasi ini menyajikan tampilan yang interaktif dan penentuan durasi *game* dengan penggunaan *timer*.
5. Aplikasi ini dapat menyimpan dan menampilkan *score* supaya *user* lebih termotivasi memainkannya.
6. Menu dan fitur yang disediakan dalam aplikasi ini sesuai dengan rancangan dan berfungsi dengan baik.

7. Menu Game yang disediakan dapat menarik minat belajar lagi pelajaran SD.
8. Secara keseluruhan aplikasi Game Apakah Kamu Lebih Pintar Dari Anak SD? ini nyaman digunakan.
9. Berdasarkan hasil pengujian program aplikasi Game Apakah Kamu Lebih Pintar Dari Anak SD? ini sudah dapat dipastikan bebas dari *syntax error*, *runtime error*, dan *logic error*.
10. Berdasarkan dari kuisioner jawaban yang benar karena dianggap salah karena tidak ada didatabase dengan persentasi kecil yang membuktikan soal esay sudah efektif.



5.2 Saran – saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada pengembangan sistem berikutnya. Agar aplikasi ini dapat menjadi lebih baik terdapat beberapa saran yang dapat dipergunakan diantaranya :

1. *Game-game* dalam aplikasi ini diharapkan dapat lebih bervariasi lagi bentuknya agar *user* semakin temotivasi memainkannya.
2. Menambahkan fitur update aplikasi dan soal melalui internet agar penambahan soal lebih efektif.
3. Peyempurnaan efek-efek suara pada aplikasi Game Edukasi Bahasa Inggrisini.
4. Menambahkan fitur pengaturan dalam menon-aktifkan suara.
5. Pengaturan score dibuat urut dari yang terbesar sampai yang terkecil.