

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pada era *modernisasi* teknologi, informasi sebagai salah satu jantung kehidupan masyarakat telah mewabah di kalangan masyarakat umum. Perubahan lingkungan yang begitu dinamis menjadi salah satu faktor yang menuntut semua pihak untuk dapat beradaptasi dan bergerak cepat dengan kondisi tersebut. Bangsa Indonesia akan menghadapi persaingan terbuka yaitu persaingan yang membutuhkan kecerdasan dan kemampuan berkompetisi. Hal ini memberikan dampak positif terhadap kemajuan dunia pendidikan, terbukti dengan banyaknya media informasi dan fasilitas – fasilitas yang banyak bermunculan di internet untuk meningkatkan kualitas pembelajaran.

Terwujudnya insan Indonesia yang cerdas komprehensif dan kompetitif adalah mutlak. Untuk kepentingan tersebut perlu ditetapkan strategi dan program pendidikan yang sistematis, yang dapat digunakan dan menjadi rujukan nasional, sebagai upaya membangun individu-individu yang gandrung akan keunggulan, bersemangat juang tinggi, mandiri, pantang menyerah, pembangun dan pembina jejaring, tanggap terhadap perubahan, produktif, sadarmutu, berorientasi global, pembelajar sepanjang hayat.

SLB Negeri Rembang adalah sekolah untuk anak-anak cacat yang perlu kita sosialisasikan kepada masyarakat khususnya pada mereka yang memiliki gangguan mental dan fisik. Dengan adanya *website* di SLB Negeri Rembang

sebagai sarana informasi, dapat menambah wawasan terhadap orang tua penyandang cacat untuk dapat menyekolahkan anak-anaknya sehingga dapat dibimbing dan diarahkan agar menjadi anak yang berguna bagi nusa dan bangsa.

Dari latar belakang di atas penulis tertarik dan mencoba membantu dalam membuat *website* di SLB Negeri Rembang sebagai sarana informasi, penunjang belajar siswa dan informasi penerimaan siswa baru sehingga memudahkan untuk siswa dan orang tua untuk mendapatkan informasi yang aktual. Oleh karena itu penulis mengambil judul skripsi **"ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE PADA SLB NEGERI REMBANG."**

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka dapat diketahui rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana membuat sebuah sistem informasi berbasis *web* yang dapat menjadi media informasi, pembelajaran dan penerimaan siswa baru di SLB Negeri Rembang?

1.3. Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari topik pembahasan penelitian, maka penulis membuat batasan masalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi *website* SLB Negeri Rembang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL.
2. Pengguna dapat mengakses *website* SLB Negeri Rembang, melihat

informasi terbaru, melihat materi seputar edukasi dan keterampilan yang diajarkan, dan melakukan pendaftaran siswa baru secara online.

3. Analisa yang digunakan adalah analisis kelayakan dan kebutuhan sistem.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian adalah sebagai berikut:

1. Membantu dalam pembuatan *website* sebagai sarana informasi dan penunjang belajar-mengajar SLB Negeri Rembang.
2. Merancang sistem yang berguna dan bermanfaat bagi pihak yang membutuhkan dan karya bagi penulis.
3. Mengimplementasikan ilmu yang telah didapatkan penulis pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Amikom Yogyakarta.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. SLB Negeri Rembang memiliki sistem informasi berbasis *web* sebagai media informasi dan pembelajaran bagi pengunjung *website* SLB Negeri Rembang.
2. Dapat menerapkan ilmu pengetahuan yang sudah didapatkan selama masa belajar di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

3. Dapat menambah wawasan dan pengalaman dalam menganalisa serta mengolah sistem informasi *website*.

1.6. Metode Penelitian

Untuk membuat sistem ini maka diperlukan beberapa langkah-langkah penelitian, antara lain yaitu:

1. Identifikasi Masalah

Mengidentifikasi masalah merupakan langkah awal yang dilakukan dalam tahap analisis sistem untuk mengetahui masalah yang menyebabkan sasaran dari sistem yang tidak tercapai.

2. Metode Pengumpulan Data

Dalam metode ini terdapat beberapa tahap-tahap untuk pengumpulan data antara lain :

- a. Metode Observasi, merupakan sistem pengumpulan data dengan pengamatan objek yang diteliti.
- b. Metode Wawancara / Interview, metode ini dilakukan dengan cara mengadakan tanya jawab dengan pihak sekolah tempat penulis melakukan penelitian di SLB Negeri Rembang.
- c. Metode Kepustakaan, metode ini dilakukan untuk mendapatkan informasi secara teoritis dari buku-buku pedoman untuk menjadi dasar teori dalam melakukan analisis perancangan *website*.

3. Analisis Data

Setelah memperoleh data-data yang diperlukan, langkah selanjutnya yaitu melakukan analisis data dan mengolahnya menjadi data yang dibutuhkan untuk perancangan sistem.

4. Perancangan Sistem

Dalam metode ini, dilakukan perancangan sistem berupa *website* yang akan digunakan di SLB Negeri Rembang.

5. Implementasi

Dalam metode ini dilakukan beberapa tahap yaitu instalasi sistem, pelatihan personal, pengujian sistem dan pemeliharaan sistem.

1.7. Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini disusun secara sistematis yang terdiri dari lima bab dan masing-masing bab diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah, metode pengumpulan data, sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi konsep dasar dan teori-teori definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi, internet, website dan sistem perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi tentang analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Berisi tentang penjelasan pembuatan *website* dan implementasi sistem.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran yang ditujukan kepada pihak yang terkait.

