

**PEMBUATAN FILM PENDEK MAS PAY MENGGUNAKAN ADOBE
PREMIERE PRO CS3 DAN MEDIA ALTERNATIF HANDYCAM**

SKRIPSI



disusun oleh

IKRAR PANUNGGUL ANTONI

09.11.2564

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PEMBUATAN FILM PENDEK MAS PAY MENGGUNAKAN ADOBE
PREMIERE PRO CS3 DAN MEDIA ALTERNATIF HANDYCAM**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

IKRAR PANUNGGUL ANTONI

09.11.2564

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN FILM PENDEK MAS PAY MENGGUNAKAN ADOBE
PREMIERE PRO CS3 DAN MEDIA ALTERNATIF HANDYCAM**

yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Ikrar Panunggul Antoni

09.11.2564

telah disetujui oleh dosen pembimbing
pada 13 November 2012

Dosen Pembimbing



Mei P. Kurniawan, M.Kom.
NIK. 190302187

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN FILM PENDEK MAS PAY MENGGUNAKAN ADOBE
PREMIERE PRO CS3 DAN MEDIA ALTERNATIF HANDYCAM**

Ikrar Panunggul Antoni

09.11.2564

telah dipertahankan didepan Dewan Pengaji
pada tanggal 22 Juni 2013

Susunan Dewan Pengaji

Nama pengaji

Mei P. Kurniawan, M.Kom.

NIK. 190302187

Tanda Tangan

Kusnawi, S.Kom, M. Eng.

NIK.190302112

Barka Satya, M.Kom

NIK. 190302126

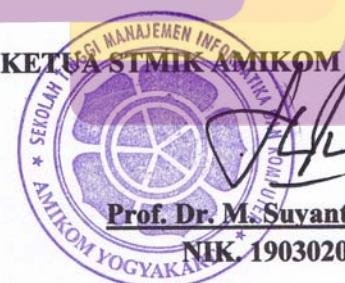


Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal Juni 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M. M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 1 Juli 2013



IKRAR PANUNGGUL ANTONI
NIM. 09.11.2564

HALAMAN MOTTO

1. Meskipun kamu memberikan uang seratus milyar kepada ibumu, uangmu tidak akan pernah cukup untuk membalas jasa-jasanya.
2. Tuhan menciptakan sesuatu tidak ada yang sia-sia, semua pasti ada manfaatnya, bahkan kotoran sekalipun.
3. Makan disaat lapar, istirahat disaat lelah, dan tidur disaat mengantuk, itulah profesional.
4. Bersyukur akan lebih baik daripada mengeluh dengan keadaan.
5. Sepele menurutmu bukan berarti sepele juga menurut orang lain.
6. Tujuan baik belum tentu diterima dengan baik.
7. Mencari yang terbaik dari yang terbaik, kata-kata tersebut tidak berlaku dalam hal mencari pasangan hidup.
8. Bersyukurlah jika masih punya waktu untuk minum kopi di pagi hari bersama orang yang kamu cintai.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Saya ucapkan syukur Alhamdulillah kekhadirat Allah S.W.T. atas semua karunia, hidayah dan inayah-Nya, sehingga akhirnya saya bisa menyelesaikan masa kuliah. Sholawat serta salam saya limpahkan kepada junjungan nabi besar Muhammad S.A.W. yang telah memberikan teladannya kepadaku, semoga saya bisa mengikuti teladanmu. Dan akhirnya saya persembahkan Skripsi ini untuk :

1. Kedua orang tua saya yang tidak henti-hentinya mendoakan, memberi nasehat, memberi inspirasi, memberikan dukungan, dan selalu menyemangati saya.
2. Semua keluarga besar saya yang selalu mendoakan dan mensupport saya.
3. Saudara-saudara saya yang banyak memberikan semangat.
4. Eka sutriani yang memberikan dukungan sepenuhnya.
5. Teman-teman 09.S1.TI.A yang menjadi bagian hidup saya.
6. Teman-teman kos panjang yang banyak memberikan inspirasi.
7. Dan semua pihak baik teman, saudara dan keluarga yang yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang banyak berpartisipasi dalam penyelesaian skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb.

Segala puji dan syukur, alhamdulillah. Saya persembahkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan judul "**PEMBUATAN FILM PENDEK MAS PAY MENGGUNAKAN ADOBE PREMIERE PRO CS3 DAN MEDIA ALTERNATIF HANDYCAM**" yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata 1 dalam bidang Teknik Informatika di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penulisan tugas akhir jauh dari sempurna, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun guna membantu tugas akhir ini.

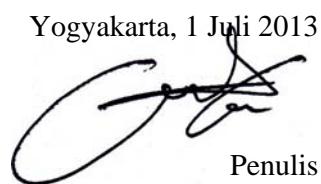
Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.T. Selaku Kepala Jurusan Teknik Informatika.
3. Bapak Mei P Kurniawan, M.Kom.. Selaku dosen pembimbing.

Akhirnya dengan doa kepada Allah, semoga jasa dan amal baiknya mendapat rahmat dan imbalan yang setimpal dari-Nya (Amin).

Wassalamualaikum Wr.Wb

Yogyakarta, 1 Juli 2013



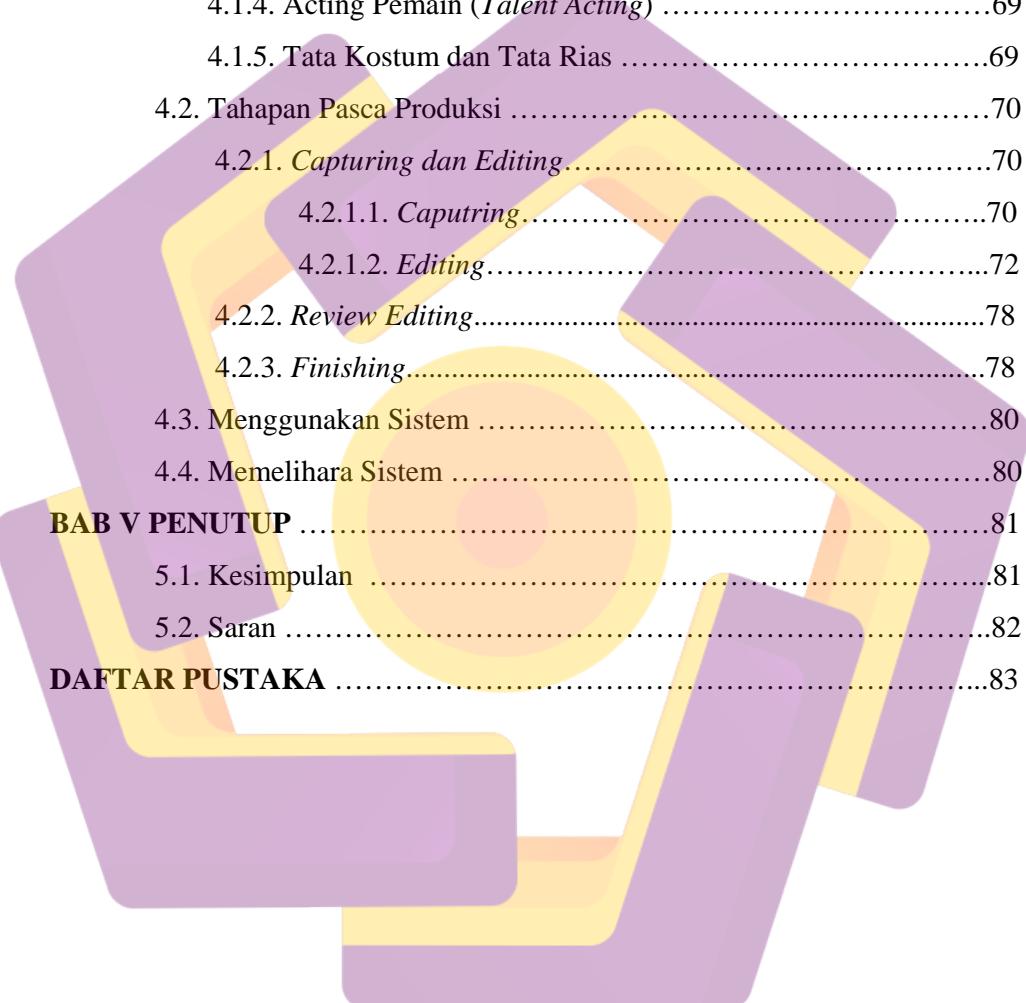
Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xiv
<i>ABSTRACT</i>xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan dan Manfaat	2
1.4.1. Tujuan Penelitian	2
1.4.2. Manfaat Penelitian	3
1.5. Metode Penelitian	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2. Skema Perancangan Film	4
1.6. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN UMUM	8
2.1. Dasar Multimedia	8
2.1.1. Sejarah Singkat Multimedia	8
2.1.2. Pengertian Multimedia	8
2.1.3. Elemen-Elemen Multimedia	10
2.2. Tinjauan Umum Film	17

2.2.1. Sejarah Singkat Film	17
2.2.2. Pengertian Film	18
2.2.3. Jenis-Jenis Film	19
2.2.4. Sekilas Tentang Film Pendek	20
2.2.5. Live Shot Pembuatan Film	22
2.3. Standard Rekaman Video	25
2.3.1. NTSC (Nasional Televisions System Committee).....	25
2.3.2. PAL (Phase Alternating Line)	25
2.3.3. SECAM	25
2.3.4. HDTV (High Definition Television)	25
2.4. Kebutuhan Sumber Daya Manusia	26
2.4.1. Produser	26
2.4.2. Sutradara	26
2.4.3. Scriptwriter	26
2.4.4. Storyboard Artis	27
2.4.5. Editor	27
2.4.6. Sound Editor	27
2.4.7. Talent	27
2.5. Peralatan Dasar Dalam Pembuatan Film	27
2.5.1. Kamera	28
2.5.2. Lampu	28
2.5.3. Penyangga Kamera	28
2.5.4. Microphone	28
2.5.5. Komputer	28
2.5.6. Kamera Digital	28
2.5.7. Kabel	29
2.6. Komponen-Komponen Dalam Film	29
2.6.1. Bidikan / Rekaman	29
2.6.2. Adegan / Scene	29
2.6.3. Kejadian Berurutan / Sequence	30
2.7. Langkah-Langkah Dalam Pembuatan Film	30

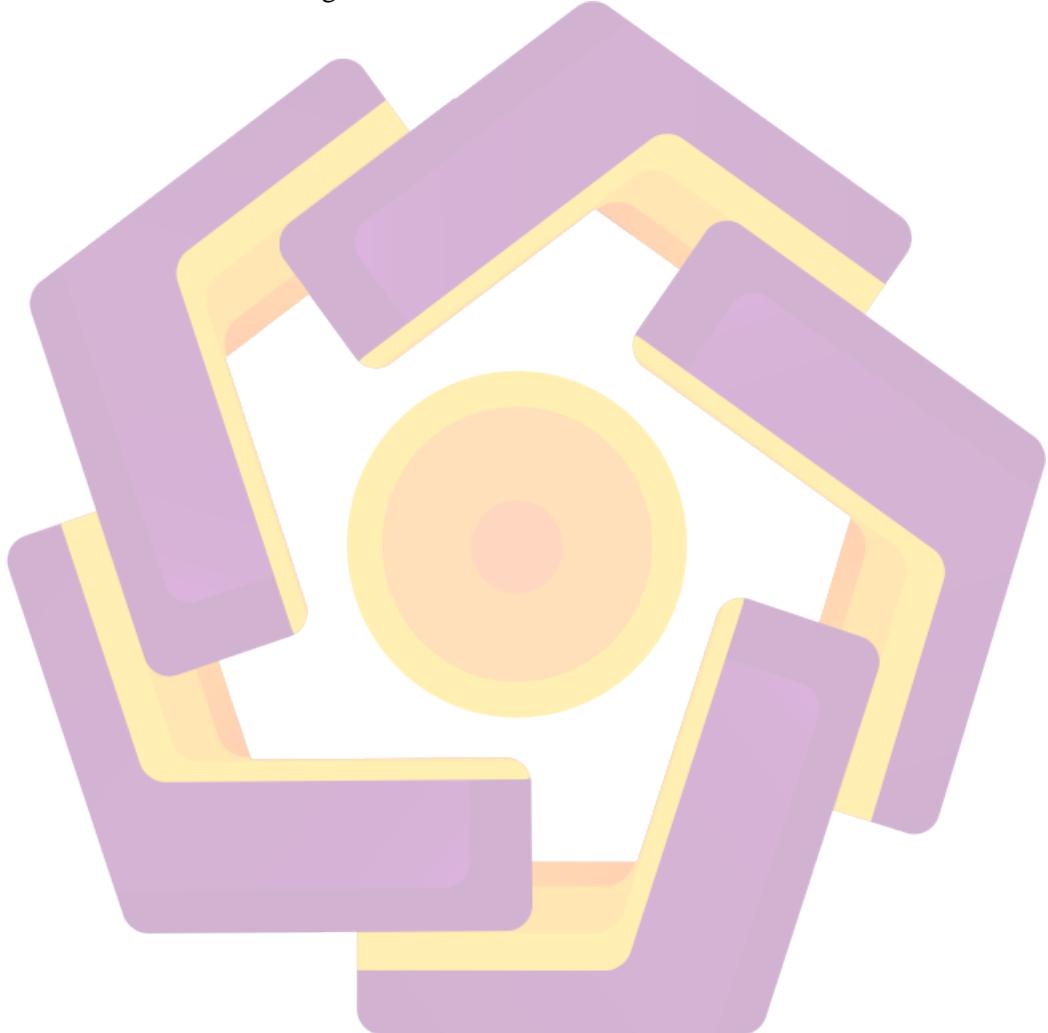
2.7.1. Tahapa Pra Produksi	30
2.7.2. Tahap Produksi	32
2.7.3. Tahap Pasca Produksi	33
2.8. Perangkat Lunak Yang Digunakan	34
2.8.1. Adobe Premier Pro	34
2.8.2. Adobe Photoshop	37
BAB III. ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN	39
3.1. Analisis Sistem	39
3.1.1. Definisi Analisis Sistem	39
3.1.2. Identifikasi Masalah	39
3.2. Analisis SWOT	40
3.2.1. Kekuatan (<i>Strengths</i>)	40
3.2.2. Kelemahan (<i>Weakness</i>)	41
3.2.3. Peluang (<i>Opportunities</i>)	42
3.2.4. Ancaman (<i>Threats</i>)	42
3.3. Analisis Kebutuhan	43
3.3.1. Kebutuhan Sumber Daya Manusia.....	43
3.3.2. Kebutuhan Hadrware dan Software.....	44
3.4. Rincian Biaya Produksi.....	45
3.5. Tahap Pra Produksi.....	46
3.5.1. Ide Cerita.....	46
3.5.2. Tema Cerita.....	47
3.5.3. Sinopsis.....	47
3.5.4. Diagram Adegan.....	50
3.5.5. Naskah.....	51
3.5.6. Storyboard.....	52
3.5.7. Penyusunan Jadwal.....	61
3.5.8. Pencarian dan Penentuan Lokasi.....	62
3.5.9. Penyiapan Properti.....	63
3.5.10. Casting Pemain.....	63



BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	64
4.1. Tahapan Produksi	64
4.1.1. Pengambilan Gambar	64
4.1.2. Tata Suara	69
4.1.3. Tata Cahaya (<i>Lighting</i>)	69
4.1.4. Acting Pemain (<i>Talent Acting</i>)	69
4.1.5. Tata Kostum dan Tata Rias	69
4.2. Tahapan Pasca Produksi	70
4.2.1. <i>Capturing dan Editing</i>	70
4.2.1.1. <i>Caputring</i>	70
4.2.1.2. <i>Editing</i>	72
4.2.2. <i>Review Editing</i>	78
4.2.3. <i>Finishing</i>	78
4.3. Menggunakan Sistem	80
4.4. Memelihara Sistem	80
BAB V PENUTUP	81
5.1. Kesimpulan	81
5.2. Saran	82
DAFTAR PUSTAKA	83

DAFTAR TABEL

Table 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	44
Table 3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	45
Table 3.3 Rincian Biaya Produksi.....	45
Table 3.4 Jadwal Pengambilan Gambar.....	62



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metodologi perancangan film pendek berjudul “ <i>Mas Pay</i> ”.....	5
Gambar 2.1 Elemen - elemen multimedia.....	10
Gambar 2.2 Tampilan Adobe Premiere Pro.....	35
Gambar 2.2 Tampilan Adobe Premiere Pro.....	37
Gambar 3.1 Diagram adegan.....	50
Gambar 4.1 Pengambilan Gambar Teknik Close Up.....	65
Gambar 4.2 Pengambilan Gambar Teknik Medium Close up.....	65
Gambar 4.3 Pengambilan Gambar Teknik Medium Shot.....	66
Gambar 4.4 Pengambilan Gambar Teknik Medium Long Shot.....	66
Gambar 4.5 Pengambilan Gambar Teknik Long Shot.....	67
Gambar 4.6 Pengambilan Gambar Teknik Zoom In.....	67
Gambar 4.7 Pengambilan Gambar Teknik Panning.....	68
Gambar 4.8 Pengambilan Gambar Teknik Crab.....	68
Gambar 4.9 Drive Memory Card Pada Windows Explorer.....	71
Gambar 4.10 Proses Meng-copy File Video.....	71
Gambar 4.11 Proses Mem-paste File Video.....	72
Gambar 4.12 Proses Import File Video Pada Adobe Premiere.....	73
Gambar 4.13 Proses Import File Audio Pada Adobe Premiere.....	73
Gambar 4.14 Proses Penyusunan File Video Pada Adobe Premiere.....	74
Gambar 4.15 Proses Penyusunan File Audio Pada Adobe Premiere.....	75
Gambar 4.16 Icon Razor Tool.....	75
Gambar 4.17 Penggunaan Efek Transisi.....	76
Gambar 4.18 Pengaturan Volume Audio.....	77
Gambar 4.19 Pengaturan Volume Audio.....	77
Gambar 4.20 Proses Review Editing.....	78
Gambar 4.21 Pengaturan Format Rendering.....	79
Gambar 4.22 Proses Rendering.....	79
Gambar 4.23 Proses Burning.....	80

INTISARI

Perkembangan teknologi saat ini telah berpengaruh terhadap perkembangan dunia hiburan, salah satunya di bidang perfilman. Produksi perfilman saat ini semakin baik dengan didukung teknologi-teknologi baru yang dapat membuat sebuah film terlihat menarik. Selain itu ada pula faktor pendukung lainnya seperti teknik atau metode pengambilan gambar.

Banyak orang yang menganggap bahwa dalam membuat film harus menggunakan peralatan yang profesional. Namun itu tidak mutlak menjamin kualitas film itu sendiri. Untuk menyajikan sebuah film yang menghibur ada beberapa faktor yang perlu diperhatikan seperti tema, konsep, jalan cerita, dan teknik pengambilan gambar juga harus diperhatikan.

Dalam pembuatan film pendek “Mas Pay” dibagi menjadi 3 tahap yaitu tahap pra-produksi, tahap produksi dan tahap pasca produksi. Tahap pra-produksi merupakan tahap awal yang menjadi pondasi dalam proses pembuatan film yaitu tahap dilakukan penentuan tema, ide, konsep dan persiapan peralatan yang akan digunakan. Tahap produksi merupakan proses pembuatan film seperti pembuatan jalan cerita, *story board*, dan pengambilan gambar. Dan tahap pasca-produksi akan dilakukan *editing* dari hasil pengambilan gambar. Pembuatan film pendek ini penulis menggunakan peralatan sederhana yaitu *handycam* untuk pengambilan gambar. Pada proses *editing* menggunakan *software* Adobe Premiere Pro CS3.

Kata Kunci : Film Pendek, media alternatif, *handycam*.

ABSTRACT

The development of technology today has an effect on the development of entertainment world, one in the field of movie. Production of movie is currently better supported by new technologies that can make a movie look good. In addition there are other supporting factors such as shooting techniques or methods.

Many people assume that in making movie must use professional equipment. But it is not absolutely guarantee quality of film itself. To present an entertaining film that there are several factors to consider such as theme, concept, story, and shooting techniques should also be considered.

In the making of short movie "Mas Pay" is divided into three phases, namely pre-production, post-production stage and stage production. Pre-production stage is the initial stage in foundation stage of the filmmaking process is determine themes, ideas, concepts and preparation of equipment to be used. Production stage is process of filmmaking such as making plot, story board, and shooting. And post-production editing will be done from a captured image. Making a short movie is that the author uses simple equipment handycam for shooting. In the editing process using Adobe Premiere Pro CS3 software.

Keywords: Short Film, Mas Pay, alternative media, handycam