

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1. Latar Belakang

Pada era globalisasi ini pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang sangat pesat dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang harus diimbangi dengan kemampuan beradaptasi terhadap teknologi informasi. Salah satu dari bidang teknologi yang berkembang pesat adalah teknologi berbasis multimedia seperti film yang nantinya dapat untuk membuat konten pada youtube. YouTube merupakan sebuah situs web berbagi video yang dibuat oleh tiga mantan karyawan PayPal pada februari 2005. Situs ini memungkinkan pengguna mengunggah, menonton, dan berbagi video. Saat ini perkembangan semakin pesat pada youtube, bahkan seseorang dapat membuat konten sendiri yang dapat dapat menghasilkan rupiah seperti ciprut ways.

Media alternatif *Handycam* kini sudah bukan menjadi barang mewah lagi. Namun tidak banyak orang melirikinya sebagai perangkat yang dapat digunakan dalam proses pembuatan film khususnya film pendek. Sehingga banyak ide kreatif seseorang yang tidak dapat terrealisasikan ke sebuah karya film. Kurangnya rasa keingintahuan mengenai proses pembuatan film yang lebih mudah, membuat seseorang hanya berpikir mengenai biaya produksi. Disamping itu juga kebelum tahuan seseorang mengenai konten pada youtube yang dapat diisi dengan karya film yang terbuat. Untuk memberikan gambaran kepada masyarakat umum, penulis akan membuat film pendek series dengan judul "*mas pay*" yang kali ini

bertemakan liburan yang nantinya dapat digunakan untuk membuat konten pada youtube. Dengan demikian diharapkan masyarakat umum akan lebih terbuka dan ada keinginan untuk mencoba membuat sebuah karya film khususnya film pendek yang nantinya dapat digunakan sebagai konten pada youtube. Dan ide kreatifitas tidak akan terbatas lagi dengan peralatan yang sangat mahal dalam pengambilan gambar, proses *editing* yang sulit, dan biaya produksi yang relatif sangat besar.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Adapun rumusan masalahnya, yaitu "Bagaimana membuat film pendek komedi berkelanjutan dengan judul *mas pay* yang kali ini bertemakan liburan untuk membuat konten pada youtube?"

### **1.3. Batasan Masalah**

Adapun batasan masalahnya, yaitu :

1. Sebatas membuat film pendek series *mas pay* dengan tema liburan.
2. Sebatas memanfaatkan perangkat lunak multimedia untuk proses *editing* dalam pembuatan film pendek.
3. Adapun Software yang digunakan yaitu adobe premiere pro dan adobe photoshop.

### **1.4. Tujuan Dan Manfaat Penelitian**

Adapun tujuan dan manfaat dari penyusunan laporan ini, yaitu :

#### **1.4.1. Tujuan Penelitian**

- 1) Untuk menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh dari kegiatan perkuliahan dan sebagai persyaratan kelulusan jenjang strata satu di

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM"  
Yogyakarta.

- 2) Untuk membuat film pendek dengan judul "*mas pay*" bertemakan liburan.
- 3) Untuk memberikan gambaran kepada masyarakat umum dalam membuat film pendek yang nantinya untuk membuat konten pada youtube.

#### **1.4.2. Manfaat Penelitian**

- 1) Mendapatkan gelar sarjana komputer di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
- 2) Dengan terbuatnya film pendek yang berjudul "*mas pay*" memberikan gambaran kepada masyarakat umum dalam berkarya di perfilman.
- 3) Dengan terbuatnya film pendek "*mas pay*" memberikan gambaran dalam proses pembuatan film sehingga nantinya konten pada youtube dapat terbangun secara berkala.

#### **1.5. Metode Penelitian**

Adapun langkah-langkah dalam penelitian dalam penyusunan laporan ini sebagai berikut :

##### **1.5.1. Metode Pengambilan Data**

###### **1. Metode Survey**

Metode pengumpulan data berupa survey lokasi pengambilan gambar.

## 2. Metode Observasi

Metode pengumpulan data langsung pada lokasi pengambilan gambar.

## 3. Metode literatur

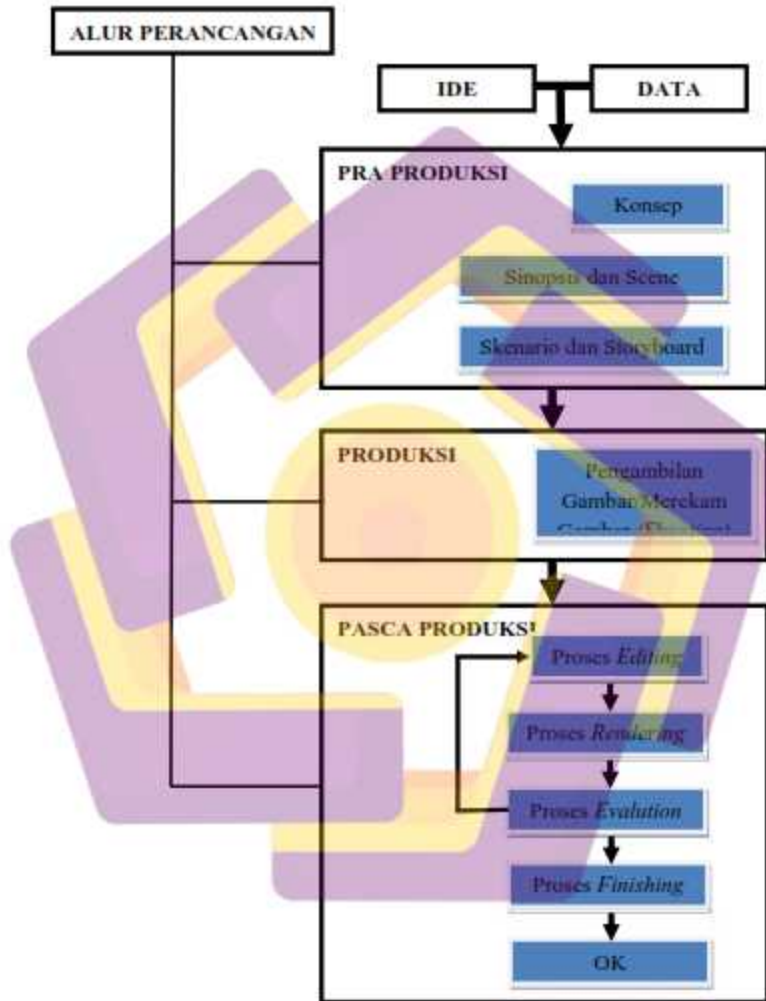
Metode penelitian dengan mencari referensi film dari berbagai jenis-jenis film.

## 4. Metode Studi Pustaka

Metode penelitian dengan mencari konsep teori dari buku atau referensi tentang pembuatan film pendek dan membantu memecahkan permasalahan yang mungkin belum ditemukan.

### 1.5.2. Skema Perancangan Film

Adapun perancangan pembuatan film berjudul "*mas pay*" akan diatur sesuai dengan alur pembuatannya sebagai berikut, yaitu :



Gambar 1.1 Skema perancangan film pendek berjudul "Mas Pay"

## **1.6. Sistematika Penulisan**

Untuk mempermudah dan mengetahui keseluruhan isi laporan ini maka di kemukakan sistematika penulisan laporan yang berisikan tiap-tiap bab.

### **BAB I PENDAHULUAN**

Berisi mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN UMUM**

Berisi mengenai sejarah singkat multimedia, pengertian multimedia, elemen - elemen multimedia, sejarah singkat film, pengertian film, jenis-jenis film, pengambilan gambar secara langsung, standard rekaman video, kebutuhan sumber daya manusia, peralatan dasar dalam pembuatan film, komponen-komponen dalam film, langkah-langkah dalam pembuatan film, dan perangkat lunak multimedia yang digunakan.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Berisi mengenai analisis sistem, metode swot, dan tahap pra produksi.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Berisi mengenai tahap produksi, dan tahap pasca produksi.

### **BAB V PENUTUP**

Berisi mengenai kesimpulan dan saran.

#### DAFTAR PUSTAKA

Berisi mengenai referensi, baik buku maupun sumber internet yang digunakan dalam penelitian.

#### LAMPIRAN

Lampiran yang berisi mengenai print screen hasil pembuatan film pendek.

