

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari uraian penjelasan dan hasil proses pembuatan game “Jemouse” menggunakan Adobe Flash CS4, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Membuat mini game itu mudah.
2. Aplikasi Adobe Flash sangat mumpuni untuk pembuatan game flash, apalagi didukung dengan actionscript.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu terdapat banyak kekurangan yang mungkin dapat disempurnakan lagi pada penelitian – penelitian berikutnya. Adapun saran yang perlu dipertimbangkan bagi pengembangan game “Jemouse” adalah sebagai berikut:

1. Untuk membuat game sebaiknya membuat jadwal kegiatan dengan disertai tahapan – tahapan didalamnya agar game dapat terselesaikan dengan baik dan mampu bersaing dengan produk game yang lain.
2. Mengubah grafis lebih menarik lagi dan menambah rintangan – rintangan agar pemain mendapatkan keasyikan dan tantangan dalam bermain game.