

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari semua penjelasan dan pembahasan yang telah dipaparkan dalam penulisan skripsi ini, dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu:

1. Dari hasil analisis yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa pengembangan aplikasi berbasis java mudah dilakukan. Mudah dalam hal mendapatkan alat pengembangan dan mempublikasikan aplikasi yang telah dibuat. Namun untuk bersaing dalam pasar mobile game memerlukan kerja keras karena banyaknya aplikasi yang telah tersedia. Aplikasi yang dibuat harus kreatif dan unik.
2. Game Komodo Warrior ini memberikan sesuatu yang berbeda dibandingkan dengan permainan lainnya yang bergenre *maze adventure* dan belum ada permainan ini pada platform java. Game ini mudah untuk dimainkan (*user friendly*), aturan-aturan yang diterapkan mudah dipahami. Sehingga game ini cocok untuk semua kalangan.
3. Dengan adanya game Komodo Warrior ini para pengguna permainan ini dapat bermain kapanpun dan di manapun melalui aplikasi pada *mobile*. Sehingga game ini bisa menjadi penghibur di sela-sela untuk mengisi waktu luang.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat diberikan oleh penulis untuk proses pelaksanaan dan pengembangan game ini yaitu :

1. Perlu adanya penambahan database untuk memperbarui dan menambahkan *gameplay* dari game ini.
2. Perkembangan teknologi akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi perkembangan tersebut.
3. Persaingan dalam dunia *mobile* sangatlah ketat terutama dari platform-platform lain seperti android, windows phone, dll. Oleh karena itu, untuk bersaing dalam pasar *mobile game* memerlukan kerja keras karena juga banyaknya aplikasi yang telah tersedia di pasar. Aplikasi yang dibuat juga harus kreatif dan unik.

