

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini kebutuhan akan internet semakin banyak diminati oleh banyak kalangan. Karena internet adalah media yang sangat cepat untuk mendapatkan informasi. Agar dapat berinteraksi ke Internet dibutuhkan sebuah media agar informasi yang dibutuhkan dapat dilihat oleh user. Media tersebut adalah Penjelajah web (bahasa Inggris: *web browser*). *web browser* adalah perangkat lunak yang berfungsi menampilkan dan melakukan interaksi dengan dokumen-dokumen yang disediakan oleh *web server*. Penjelajah web yang populer adalah *Microsoft Internet Explorer* dan *Mozilla Firefox*. Web sendiri adalah Kumpulan jaringan berisi dokumen dan tersambung satu dengan yang lain, yang dikenal sebagai *World Wide Web*.

Teknologi aplikasi penjelajah web tampaknya memiliki perkembangan yang sangat pesat. Fasilitas aplikasi penjelajah web ini merupakan aplikasi untuk pencarian alamat situs yang terdapat pada jaringan Internet yang ada di dunia ini, yang perlu dipikirkan dalam perkembangan teknologi aplikasi penjelajah web yang sekarang penuh dengan aneka ragam kehidupan digital adalah apakah kehadiran fasilitas aplikasi penjelajah web sudah benar-benar bermanfaat dan bisa menjadi efisien dalam melakukan pencarian situs? Sebab, banyak sekali aplikasi penjelajah web yang kadang-kadang error atau memiliki kecepatan yang lambat, tidak tahu apakah karena tidak biasa dalam pengaturan dari aplikasi penjelajah web atau memang karena aplikasi tersebut belum begitu baik digunakan.

Yang menjadi persoalannya adalah masalah kecepatan, kemudahan cara penggunaannya, dalam hal ini digunakan aplikasi penjelajah web berbahasa Indonesia, dengan harapan dapat membantu orang yang benar-benar awam dalam dunia internet dan tidak adanya error yang menjadi salah satu alasan dalam menentukan pilihan aplikasi penjelajah web mana yang akan dipakai.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang dijabarkan diatas, maka dapat dibuat perumusan masalah, yaitu sebagai berikut :

"Bagaimana merancang dan membuat perangkat lunak penjelajah web menggunakan visual basic 6.0".

1.3 Batasan Masalah

Dari permasalahan yang muncul, dapat dibatasi bidang kajian yang akan dibahas yaitu:

1. Dalam pembuatan perangkat lunak penjelajah web ini menggunakan bahasa pemrograman visual basic 6.0.
2. Merancang dan membuat perangkat lunak penjelajah web dengan bahasa indonesia tanpa menggunakan plugin.
3. Perangkat lunak penjelajah web ini bekerja pada *platform* Microsoft Windows.
4. Aplikasi penjelajah web ini belum memiliki keamanan terhadap gangguan-gangguan yang mungkin terjadi.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

- Sebagai syarat kelulusan dan menyandang gelar sarjana komputer dalam bidang informatika dan komputer di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
- Merancang dan mengimplementasikan aplikasi penjelajah web menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0.
- Menerapkan ilmu teori dan praktek yang telah didapat selama perkuliahan di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta khususnya dalam bidang pemrograman yang merupakan salah satu matakuliah jurusan sistem informasi.
- Dapat meningkatkan kreativitas penyusun dalam membuat software, khususnya menuangkan ide-ide kedalam sebuah pemikiran yang baru.
-

1.5 Metode Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif yaitu metode memecahkan masalah dan menjawab permasalahan yang sedang dihadapi sekarang ini. Metodologi yang dilakukan yaitu:

• Pengumpulan Data

Metode yang dilakukan meliputi:

➤ Metode Observasi

Dengan cara berkomunikasi dengan orang-orang yang lebih mengetahui tentang permasalahan yang dibahas. Misalnya, dengan mengikuti mailing list.

➤ Metode Eksperimental

Pada metode ini dilakukan sebuah uji coba pada aplikasi penjelajah web yang sudah ada seperti mozilla fireFox dan internet explorer.

➤ Metode Kepustakaan.

- Literatur : Cara ini adalah yang paling sering digunakan yakni dengan mempelajari literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas, agar keakuratan bahasan dapat dipertanggung jawabkan.
- Melalui Internet; data yang didapat dari pencarian melalui internet dengan mengunjungi situs-situs yang berhubungan dengan masalah pembuatan aplikasi yang dibuat dengan menggunakan Visual Basic yang masih ada sangkut pautnya dengan masalah yang sedang dibahas.

• **Analisis**

Dengan masalah yang ada dibuat suatu aplikasi penjelajah web menggunakan bahasa indonesia agar mudah dimengerti khususnya bagi orang yang belum mengerti bahasa Inggris.

• **Perancangan**

Perancangan yang dilakukan meliputi membuat *user interface* dengan menggunakan tombol navigasi yang berada didalam *ToolBar* dan membuat *StatusBar* sebagai keterangan tambahan.

• **Implementasi**

Tahapan implementasi yang dilakukan meliputi coding dan testing.

➤ Coding

Membuat kode program pada masing-masing modul dan menyimpan seluruh kode pada masing-masing modul.

➤ Testing

Melakukan pengecekan pada modul-modul yang sedang dibuat untuk meminimalisasikan error yang terjadi. Testing dilakukan terhadap masing-masing modul yang sudah dibuat sebelumnya.

• **Pemeliharaan**

Pemeliharaan sistem dilaksanakan selama sistem masih berjalan dan tetap dipakai. Setelah segala persiapan dan pendukungnya tersedia. Setelah itu akan

dilakukan *test* untuk meyakinkan aplikasi tersebut dapat berjalan dengan baik dan sesuai prosedur atau tidak. Jika terjadi kekurangan pada tahap ini, aplikasi akan diperbaiki dan diuji kembali. Apabila sudah sesuai dengan yang diharapkan maka aplikasi tersebut dikatakan siap pakai. Selanjutnya dibuat laporan dari semua hasil penelitian yang dilakukan sesuai dengan sistematika yang ada.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam naskah laporan penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB.I PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian yang digunakan dan sistematika penulisan laporan.

BAB.II DASAR TEORI

Pada bab ini diuraikan tentang pengertian penjelajah web dan konsep dasar atau landasan teori yang digunakan dalam penulisan skripsi dan pembuatan aplikasinya.

BAB.III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dibahas mengenai analisa berupa analisis SWOT, analisis biaya manfaat dan analisis kelayakan serta perancangan aplikasi yang dibuat yaitu perangkat lunak penjelajah web.

BAB.IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini menguraikan tentang implementasi dan pengujian aplikasi untuk melihat apakah aplikasi berjalan sesuai dengan apa yang diharapkan.

BAB.V PENUTUP

Berisi mengenai penutup dari semua laporan skripsi yang berisi tentang kesimpulan dan saran yang telah diberikan.

DAFTAR PUSTAKA.