

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang dilakukan dapat diambil beberapa kesimpulan :

1. Pembuatan modeling 3D untuk mendapatkan sertifikat CheckMate Pro ini dilakukan dengan beberapa tahapan yaitu: pengumpulan data, merancang konsep, merancang model, pembuatan mapping, pembuatan tekstur, perancangan material, perancangan lighting, proses rendering. Pembuatan modeling tersebut dilakukan dengan menggunakan 3ds Max dan Adobe Photoshop CS4.
2. Modeling 3D ini sudah lolos dalam pemeriksaan CheckMate Pro Turbosquid dengan memenuhi ketentuan sebagai berikut:
 - 1) Dapat dibuka dan dirender tanpa terjadi kerusakan (Error)
 - 2) Poly yang tersedia hanya ada 4 atau 3 sudut
 - 3) Skala yang dibuat mengikuti ukuran dunia nyata.
 - 4) Setiap objek, material, tekstur memiliki nama yang unik dan mempunyai arti.
 - 5) Hasil dari UVs yang dibuat sudah rapi dan berada pada tempat titik masing-masing.
 - 6) Resolusi tekstur telah memenuhi spesifikasi yang ditentukan.

5.2 Saran

Beberapa saran yang sekiranya dapat membantu dalam pengembangan sistem ini selanjutnya adalah:

1. Pembuatan model ini diharapkan bisa sampai pada tahap penjualan (lakunya model itu dijual) sehingga dapat mendapatkan manfaat yang besar.
2. Model yang dibuat menggunakan bantuan aplikasi lain seperti contoh ZBrush, Mudbox, X-Normal dan lain lain, untuk menunjang karya seni yang lebih profesional.
3. Membuat sebuah model karakter manusia dengan memberikan rigging atau bone didalamnya. Untuk menjadi incaran para perusahaan Gamer.
4. Melakukan sebuah upaya agar model yang dibuat mendapatkan poly yang rendah namun kualitas geometrinya tampak lebih baik, agar kinerja dari komputer semakin ringan dan cepet.