

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Koperasi adalah badan usaha yang beranggotakan orang atau badan hukum yang berlandaskan pada asas kekeluargaan dan demokrasi ekonomi. Kegiatan usaha koperasi merupakan penjabaran dari UUD 1945 pasal 33 ayat (1). Dengan adanya penjelasan UUD 1945 Pasal 33 Ayat (1) koperasi berkedudukan sebagai soko guru perekonomian nasional dan sebagai bagian yang tidak terpisahkan dalam sistem perekonomian nasional.

Koperasi BANGKIT merupakan salah satu koperasi yang mempunyai usaha simpan pinjam, arisan tabungan dan usaha dagang. Koperasi ini memfokuskan dalam bidang usaha arisan tabungan, dimana hasil dari tabungan para anggota koperasi selain ditabung kembali juga digunakan untuk arisan atau disebut "ARTAMAS".

Pelayanan yang sekarang berjalan masih dilakukan dengan cara manual, hal tersebut dapat dilihat dari proses transaksi pengolahan anggota, pembayaran tabungan, pengolaan dan proses arisan. Data dari proses transaksi, dihimpun dan dimasukkan kedalam sebuah aplikasi komputer berbentuk tabel yang memuat data dari masing-masing anggota koperasi, serta perhitungan saldo masih menggunakan cara manual. Dimana dengan proses yang manual sering terjadi

kesalahan pencatatan, arsip yang sulit dicari, dan lain sebagainya. Untuk itulah pentingnya dibangun sebuah sistem informasi terkomputerisasi yang dapat membantu koperasi dalam menyimpan data transaksi.

Dengan pertimbangan kondisi diatas, maka penulis mencoba membuat sebuah sistem informasi untuk pendataan transaksi. Sistem ini bertujuan untuk mempermudah koperasi dalam mengolah data ARTAMAS.

1.2 Rumusan Masalah

Melihat dari latar belakang permasalahan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada, yaitu pembuatan aplikasi ini akan terkendala oleh user yang belum terbiasa mengolah data menggunakan aplikasi, masa peralihan dari pencatatan data manual ke dalam komputer yang membutuhkan pendampingan pengenalan mengenai aplikasi yang akan dijalankan (implementasi user) dan merubah pola pikir user untuk terbuka dengan sistem informasi. Maka diperoleh rumusan masalah bagaimana merancang Sistem Informasi Pendataan ARTAMAS Koperasi "BANGKIT" Kab. Boyolali sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi Pendataan ARTAMAS dilakukan?
2. Bagaimana cara sistem informasi akan di implementasikan?
3. Bagaimana cara user mendapatkan panduan pengoperasian sistem informasi?

1.3 Batasan Masalah

Guna menghindari meluasnya pokok masalah yang akan dibahas maka penulis membatasi ruang lingkup permasalahan yaitu :

1. Sistem pengelolaan data dari masing - masing anggota koperasi, meliputi pendataan anggota baru yang dibuka setiap bulan yang dibagi kedalam grup dan pemindah tangan keanggotaan periode keanggotaan 30 bulan untuk setoran Rp. 50.000,00.
2. Sistem pengelolaan data transaksi setoran tabungan.
3. Sistem pengelolaan data pemenang arisan setiap periodenya yang akan diundi setiap 3 bulan untuk anggota per grup dan 9 bulan untuk semua grup.
4. Sistem pengolahan data transaksi menjadi laporan daftar anggota setiap grup, laporan transaksi pemasukan, jurnal umum, neraca saldo, laporan jatuh tempo dan laporan pemenang disetiap periode.
5. Sistem ini menggunakan beberapa persyaratan dalam keterlambatan setoran setiap bulan tidak lebih dari tanggal 10, jika terlambat anggota tidak dimasukkan dalam pengundian arisan.
6. Sistem yang dibangun merupakan sistem terkomputerisasi dan bersifat standalone.

7. Software yang digunakan :
 - a. IDE Netbean 6.9
 - b. Database SQL Server 2000

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini dimaksudkan sebagai dasar pembuatan skripsi. Disamping itu, aplikasi ini nantinya berfungsi sebagai alat bantu petugas koperasi dalam pencatatan transaksi dari nasabah. Sehingga mempermudah petugas yang menginputkan untuk memasukkan data. Aplikasi yang dibuat akan menghasilkan laporan-laporan yang dibutuhkan oleh pihak manajerial guna mempertimbangkan rencana strategis untuk kelangsungan koperasi. aplikasi ini juga akan mengurangi kesalahan pencatatan data dari petugas koperasi, dengan demikian memperkecil kesalahan data yang muncul dalam laporan. Sistem informasi yang diharapkan dapat membantu karyawan koperasi dalam pendataan ARTAMAS. Serta sebagai syarat untuk menyelesaikan program Sarjana S1 Jurusan Sistem Informasi pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Bagi pihak koperasi, sistem ini dapat diterapkan dan mampu membantu dalam proses administrasi dari koperasi. Dan mampu memberikan pelayanan dan mampu menyajikan data dengan cepat.

2. Bagi peneliti sendiri sendiri adalah sebagai alat ukur sejauh mana ilmu yang didapatkan selama perkuliahan mampu diterapkan langsung dalam permasalahan yang ada.

1.6 Metode Penelitian

Langkah - langkah Metode Penelitian ini adalah :

1. Pengumpulan Data (Colecting Data)

Metode pengumpulan data yang dipake dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1.1. Interview (Wawancara)

Melakukan interview langsung dengan pengelola data dari arisan tabungan (bagian penerima) dari setoran dari Koperasi "BANGKIT".

1.2. Metode dokumentasi

Untuk mendapatkan penjelasan tentang data - data yang diperoleh dari wawancara yang telah dilakukan perlu didukung dengan data - data lain seperti gambar dan dokumen - dokumen lain.

1.3. Metode kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan cara mengumpulkan literatur - literatur yang diperlukan yang berhubungan dengan masalah atau topik yang dibahas.

2. Analisis Sistem (System Analysis)

Tujuan utama dari analisis sistem informasi ada beberapa hal yaitu :

- 2.1. Menentukan kelemahan dari proses bisnis pada sistem lama untuk bisa menentukan keutuhan dari sistem baru.
- 2.2. Menentukan tingkat kelayakan kebutuhan dari sistem baru tersebut ditinjau dari beberap aspek, diantaranya ekonomi, teknik, operasional dan hukum.

3. Desain Sistem (System Design)

Menjelaskan fitur yang diinginkan dan operasional secara rinci, termasuk tata letak layar, aturan bisnis, diagram proses, pseudocode dan dokumentasi lainnya.

1. Logical design atau Desain logis dari sistem berkaitan representasi abstrak dari data arus, input dan output dari sistem. Desain logis meliputi Diagram ER Diagram Entity Relationship.
2. Physical design atau desain fisik berhubungan dengan masukan yang sebenarnya dan proses output dari sistem. Bagian fisik

desain sistem secara umum dapat dibagi menjadi tiga sub-tugas yaitu User Interface Desain, Data Desain, Proses Desain

4. Pembuatan Aplikasi (Development)

Tahapan ini dilakukan proses pembuatan aplikasi dengan mengacu pada desain aplikasi yang telah dibuat sebelumnya.

5. Integrasi dan Pengujian (Integration and Testing)

Integrasi antara sistem dengan database, kemudian melakukan proses pemeriksaan, proses testing dapat dilakukan dengan *Black Box Testing* ataupun *White Box Testing*.

6. Implementasi (Implementation)

Tahapan ini merupakan proses ketika aplikasi digunakan oleh *end user* dan pendampingan penggunaan sistem.

7. Evaluasi (Evaluating)

Evaluasi difungsikan untuk mengetahui kelemahan dan kekurangan dari aplikasi yang dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematik penulisan skripsi ini terbagi atas lima bab, yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisikan tentang latar belakang masalah yang terjadi, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, berupa definisi-definisi dan model sistematis yang berkaitan langsung dengan ilmu dan masalah yang diteliti.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan deskripsi koperasi meliputi sejarah singkat koperasi, visi dan misi koperasi, analisis sistem secara keseluruhan serta perancangan Sistem Informasi Pendataan ARTAMAS Koperasi "BANGKIT" untuk memberikan pelayanan yang lebih baik.

BAB IV : PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas tentang implementasi sistem, pembahasan program dan hasil akhir perancangan Sistem Informasi Pendataan ARTAMAS Koperasi "BANGKIT" yang akan dibuat.

BAB V : PENUTUP

Bab penutup merupakan bab akhir dari sistematika penulisan skripsi yang didalamnya memuat kesimpulan dan saran.

1.8 Penutup Dan Simpulan

Sistem informasi untuk membantu dalam pencatatan transaksi koperasi dan memberikan kemudahan kepada user yang merupakan masyarakat yang dapat mengoperasikan komputer untuk mengurangi terjadinya *human error* dalam pencatatan transaksi dan mendata nasabah lebih terstruktur.