

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Badger Invaders merupakan suatu brand distro (distribution outlet) yang menjual pakaian seperti kaos dan celana. Distro Badger Invaders pada saat ini sudah cukup berkembang. Dalam sistem inventory distro Badger Invaders, proses pemasukan dan pengeluaran barang merupakan hal yang umum terjadi. Dengan jenis barang yang beraneka ragam dan stok barang yang sangat banyak, kedua proses tersebut bukan merupakan hal mudah untuk dilaksanakan. Hal ini semakin sulit mengingat pencatatan gudang yang masih bersifat manual. Untuk proses pemasukan barang, ruang gudang yang terbatas, adanya aturan peletakan dan kurang mempertimbangkan efisiensi penggunaan ruang. Akibatnya pengaturan peletakan barang akan menjadi lebih sulit. Selain itu, saat terjadi penempatan ulang pada barang dalam gudang, belum tentu disertai dengan dokumentasi yang baik akan tempat dan posisi peletakan yang baru. Akibatnya dapat terjadi kehilangan barang baik karena tercecer dalam gudang atau karena ulah pegawai yang tidak bertanggungjawab. Pada proses pengeluaran barang, penempatan dan perubahan posisi barang yang kurang terdokumentasi dan terkontrol dengan baik. Hal ini menyebabkan barang harus dicari terlebih dahulu. Apabila pencarian dilakukan oleh pegawai yang tidak terlibat dalam proses penempatan atau pemindahan barang akan menyebabkan kegiatan pengeluaran barang menjadi tidak efisien.

Dari permasalahan diatas, penulis tertarik untuk menyusun skripsi dengan judul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI INVENTORI BARANG PADA DISTRO BADGER INVADERS”**.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah diatas, maka dapat diambil suatu rumusan masalah, yaitu: *Bagaimana merancang suatu sistem inventory barang pada distro Badger Invaders yang efektif dan efisien?*

1.3 Batasan Masalah

Agar permasalahan tidak terlalu luas, maka permasalahan dibatasi pada:

1. Pengolahan barang masuk.
2. Pengolahan data-data barang.
3. Menyediakan informasi jumlah barang.
4. Software yang digunakan untuk membuat program aplikasi ini adalah *Microsoft Visual Basic 6.0, Crystal Report 8.5 dan Microsoft SQL Server 2000* sebagai pengolah database.

1.4 Tujuan Penelitian

Dari hasil penelitian ini, diharapkan dapat menghasilkan sistem inventory yang dapat mempermudah pengolahan data pemasukan, pengeluaran, pencarian dan penyediaan laporan inventory. Selain itu dengan dibuatnya sistem ini, diharapkan mampu memberi solusi untuk distro Badger Invaders dalam segi penggunaan waktu yang efektif dan efisien.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah:

1. Bagi Perusahaan

Dapat memberikan informasi ataupun masukan pada distro Badger Invaders, khususnya pada sistem inventory yang dipergunakan sebagai sarana pemasukan dan pengeluaran barang yang lebih efektif dan efisien. Dengan adanya suatu sistem inventory ini, diharapkan bisa membantu bahkan mempermudah kinerja yang ada dan memperoleh kinerja yang lebih baik dari kinerja yang sebelumnya.

2. Bagi Universitas

Sebagai sarana pembelajaran serta menambah pengetahuan mengenai sistem inventory, serta sebagai referensi di perpustakaan Universitas.

3. Bagi Pembaca

Menambah pengetahuan dan pemahaman pembaca mengenai sistem inventory yang digunakan pada sebuah distro.

4. Bagi Peneliti

Menerapkan teori dan praktek yang telah diperoleh saat kuliah, sehingga dapat diaplikasikan untuk membuat suatu sistem inventory pada distro Badger Invaders.

1.6 Metodologi Penelitian

Agar menghasilkan data dan laporan yang akurat, maka pelaksanaan disusun tahapan secara terperinci. Oleh karena itu, peneliti menggunakan metodologi penelitian yang terstruktur. Metodologi penelitiannya sebagai berikut:

1. Metode Wawancara

Pada metode ini akan dilakukan tanya jawab secara langsung dengan manager distro dan para pegawai terkait dengan riset dan sistem yang sudah ada.

2. Metode Observasi

Dalam metode ini akan dilakukan survei secara langsung ke perusahaan untuk memahami sistem yang digunakan, kemudian untuk dijadikan data awal dalam perancangan sistem yang baru.

3. Metode Studi Pustaka

Data-data diambil dari literatur, paket modul dan panduan buku-buku perpustakaan yang mendukung untuk merancang sistem baru.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian skripsi ini secara keseluruhan terdiri dari lima bab, dimana secara garis besar masing-masing bab membahas hal-hal sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metode penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi mengenai landasan-landasan teori yang digunakan dan diterapkan dalam melakukan penulisan skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan mengenai analisa perancangan perangkat lunak yang akan dibuat mulai dari gambaran umum perancangan program dan fasilitas yang digunakan dalam program ini.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai implementasi dari sistem baru dengan perangkat lunak dan perangkat keras yang cocok.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini menyajikan beberapa kesimpulan mengenai rancangan sistem yang akan disusun dan juga saran-saran untuk mengembangkan rancangan ini lebih lanjut dimasa mendatang.