## BABI

#### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

SMAI (Sekolah Menengah Atas Islam) merupakan salah satu jenjang pendidikan formal. Saat ini hampir seluruh SMAI negeri dan swasta telah memiliki situs website, fungsi website tersebut selain sebagai media promosi sekolah, tetapi juga dijadikan sebagai media informasi bagi orang-orang luar yang ingin mengetahui lebih lengkap tentang sekolah tersebut.

SMAI Ibnu Siena Ciamis , sebagai salah satu pondok pesantren islam modern saat ini, tentu memiliki sistem informasi sekolah dan strategi melakukan promosi untuk penerimaan peserta didik baru setiap tahunnya. Akan tetapi semua informasi sekolah yang ada masih sangat terbatas dan hanya bisa diketahui kecuali harus datang ke sekolah. Adapun media promosi sekolah dan pondok pesantren hanya terbatas menggunakan brosurdan dari mulut ke mulut, sehingga informasi penerimaan beasiswa, pendaftaran dan lain-lain sulit diketahui.

Seiring dengan perkembangan teknologi yang cepat, maka sistem informasi dan promosi SMAI Ibnu Siena perlu ditingkatkan dengan menggunakan sistem yang baru . Sistem baru ini diharapkan dapat mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi sekolah, dan sekaligus memperluas promosi sekolah ke masyarakat luas. Berdasarkan permasalahan di atas maka penelitian ini mengangkat judul "Analisis danPerancangan Website Pada SMAI Ibnu Siena Ciamis Sebagai Media Informasi Dan Promosi."

#### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka rumusan masalah pada penulisan penelitian ini adalah bagaimana membangun website yang dapat digunakan oleh user dengan akses yang cepat, akurat dan informasi yang up to date?

#### 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah ada, maka penulis akan membatasi permasalahan-permasalahan tersebut lebih kepada penyampaian informasi dan promosi tentang SMAI Ibnu Siena Ciamis. Batasan masalah pada penyusunan penelitian ini adalah:

- 1. Pembuatan website sebagai media informasidanpromosi.
- Bahasapemrograman yang digunakanadalah PHP.
- Perangkat lunak yang digunakan yaitu Adobe Photoshop Cs3. Adobe Dreamwaver 8. Xampp, Microsoft Visio 2010.
- Aplikasiiniakandiimplementasikanpada SMAI Ibnu Siena Ciamis.
- 5. Hak akses admin meliputi ;dapat mengakses website secara keseluruhan baik interface maupun databasenya, serta memiliki wewenang untuk mengganti data yang ada di dalam website. Hak akses umum meliputi melihat informasi, entri buku tamu dan download file.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian skripsi ini adalah:

## 1. Untuk Objek Penelitian.

Membuat website yang menarik dan user friendly "sebagai salah satu sarana atau media pembantu dalam mempermudah masyarakat untuk dapat mengetahui informasi tentang SMAI Ibnu Siena Ciamis.

#### 2. Untuk Peneliti

- Menerapkan ilmu yang dipelajari selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata, dengan harapan ilmu yang diperoleh bisa bermanfaat dan berkembang.
- Memenuhi syamt kelulusan jenjang starta satu jurusan Sistem Informasi di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Dengan adanya penelitian ini diharapkan banyak memberikan manfaat yang baik diantaranya:

- Memberikan kemudahan bagi masyarakat yang ingin mengetahui informasi tentang SMAI Ibnu Siena Ciamis secara online.
- Mempermudah dan memperluas jangkauan dalam melakukan promosi .
- Mempermudah melakukan komunikasi antara pihak sekolah dengan masyarakat.

#### 1.6 Metode Penelitian

Untuk keperluan dalam menyelesaikan skripsi ini, maka penulis melakukan penelitian, mengambil dan mengumpulkan data sesuai dengan masalah yang akan dibahas. Beberapa metode penelitian ini akan dipakai dalam mendukung aktifitas penelitian adalah sebagai berikut:

## Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data yang diperoleh dari sumber pustaka seperti referensi buku-buku, majalah dan situs internet yang berhubungan dengan permasalahan yang akan diteliti.

## 2. Metode Observasi

Peneliti langsung melakukan pengamatan dan penelitian terhadap permasalahan pada obyek yang diteliti.

## 3. Metode Wawancara

Pengumpulan data dengan cara peneliti melakukan wawancara atau mengajukan pertanyaan-pertanyaan dengan pihak terkait untuk menggali data dan informasi secara lebih mendalam.

# 4. Kearsipan.

Pengumpulan dokumen dengan mengambil foto dari beberapa guru dan siswa serta beberapa sudut bangunan dari SMAI Ibnu Siena Ciamis.

## 1.7 Sistematika Penelitian

Memberi gambaran menyeluruh mengenai masalah yang akan dibahas, maka digunakan sistematika penulisan sebagai berikut:

#### BABI PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini, yaitu tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksuddan tujuan penelitian, metode penelitiandan sistematika penulisan.

#### BAB II DASAR TEORI

Bab inimembahasmengenaldasarteori yang digunakan, meliputi konsep dasar sistem, karekteristik sistem informasi dan konsep arsitektur sistem, konsep pemodelan sistem, konsep basis data,dan perangkat lunak yang digunakan, tinjauan umum atau gambaran umum instansti, meliputi sejarah dan perkembangan dil.

## BAB III ANALISIS DAN PERACANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisis, analisis kelemahan dan kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, perancangan sistem, perancangan proses danperancangan basis data, perancangan interface/antarmuka, implementasi dan pembahasan.

## BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Padababiniakanmembahas implementasi, ujicoba sistem dan program, manual program dan manual instalasi, dan pembahasan.

## BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan membahas tentang kesimpulan serta saran-saran yang akan diberikan kepada instansi atau lembaga di mana penulis melakukan penelitian.

## DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini berisi tentang referensi-referensi yang telah dipakai oleh peneliti sebagai acuan dan penunjang serta parameter yang mendukung penyelesaian proyek akhir ini baik secara praktis maupun secara teoritis.

# 1.8 Rencana Kegiatan

# 0.1 Rencana Kegiatan

No	NamaKegiatan	Bulan 1				Bulan 2				Bulan 3			
		M 1	M 2	M 3	M 4	M	M 2	M 3	M 4	M 1	M 2	M 3	M 4
1	Identifikasi Masalah	d											
2	Identifikasi Kebutuhan Sistem			7		V	h				0 0		
3	Perancangan Sistem		1						D				
#III	Coding	7						M	N	7			
3	Implementasi	15 15			đ				b				
6	Uji Coba (testing)					1							
7	Revisi naskah, design rancangan dan code program												
8	Dokumentasi									W.		W	