

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan Pembahasan sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Dengan adanya game edukasi ini penyampaian materi bisa cepat dihafal oleh anak dan dapat memicu daya tarik anak dalam belajar mengenal suara – suara hewan.
2. Dari hasil penelitian yang telah dilakukan komposisi warna, suara, animasi, gambar dan tingkat kesulitan pada game tebak suara hewan ini sudah cukup layak sehingga game ini sudah dapat digunakan sebagai media pembelajaran bagi anak.
3. Setelah aplikasi ini selesai dan dilakukan pengujian, hasilnya aplikasi ini dapat berjalan dengan sempurna di semua platform. Sesuai dengan hasil rata – rata pengujian oleh pemakai game “Tebak Suara Hewan”, maka diperoleh kesimpulan bahwa game edukasi “Tebak Suara Hewan” layak untuk digunakan dan sangat membantu anak dalam mengingat suara – suara hewan.

5.2 Saran

Dari penelitian yang telah dilakukan, maka penulis menyarankan :

1. Perlunya pengembangan lebih lanjut dari game ini, antara lain penambahan animasi/gambar 3 dimensi (3D), pengembangan soal perhitungan atau

mungkin memperluas cakupan materi yang terkandung didalamnya.

2. Perlunya penambahan fasilitas random game agar game dapat mengacak permainan yang akan dijalankan.
3. Perlunya pengembangan lebih lanjut dari game ini yaitu penambahan fasilitas save dan load agar game dapat menyimpan hasil score serta load untuk melanjutkan game yang disimpan.

