

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah aplikasi game 2d *side scrolling*.
2. Kebutuhan yang terkait dalam aplikasi game telah terpenuhi.
3. Proses dalam pembuatan aplikasi game ini melalui beberapa tahapan, diantaranya adalah analisis dan perancangan game design document, analisa kebutuhan aset, proses produksi, dan melakukan testing dengan evaluasi pengisian feedback.

5.2. Saran

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya penelitian ini dapat dikembangkan baik dari segi metode penelitian maupun produk akhirnya. Adapun saran yang akan penulis berikan sebagai berikut:

1. Dalam merancang pembangunan sebuah game, dapat diperlukan penambahan sesuatu yang menjadi ciri khas dalam game tersebut. Desain gambar dan animasi dapat dilakukan lebih baik lagi agar lebih menarik. Penambahan level juga dapat dilakukan agar permainan memiliki banyak muatan konten

didalamnya.

2. Memahami setiap fungsi pemrograman dalam *Game Engine* yang digunakan agar mempermudah proses pembuatan game.
3. Memaksimalkan dan memahami penerapan tahapan-tahapan dalam pembuatan game agar game menjadi lebih sempurna.

