

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan yang terdapat dalam bab-bab yang sudah ditulis, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk membuat sebuah game jenis shooting panahan yang menarik untuk usia 11 - 17 adalah dengan tahapan: Libatkan diri anda, Dengarkan pendapat anak, Fleksibel.

Serta memiliki keunggulan pada grafis dan alur game tersebut yang sesuai untuk menarik minat target pengguna usia 11- 17 tahun.

2. Dalam pembuatan game, developer harus memahami betul pasar game yang akan dibuat, seperti sasaran pemain game itu sendiri.

5.2 Saran

1. Pembuatan game sederhana diharapkan dapat membuat game – game yang lebih berkualitas, dan cenderung lebih fokus pada alur cerita game itu sendiri, karna jika bersaing secara grafis game sederhana seringkali jauh tertinggal dengan game- game HD.
2. Game *Shot the point* ini, agar dapat dikembangkan tentunya dengan penaikan level dan tingkat kesulitan dalam setiap levelnya melalui analisa dan pengembangan yang lebih baik lagi.