

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini sudah menjamur ke berbagai elemen masyarakat, sehingga teknologi informasi merupakan salah satu bagian yang cukup vital dalam kehidupan sehari-hari. Pada saat ini manfaat teknologi informasi dapat dirasakan oleh semua kalangan, mulai dari instansi sampai pemerintahan, bahkan khalayak umum juga merasakan manfaat dari kemajuan teknologi informasi.

Dari berbagai macam sistem dan bentuk teknologi informasi yang dapat kita temukan hampir di setiap tempat, salah satunya yaitu komputer, dan perkembangan komputer pada saat ini sangat berkembang dengan pesat. Hampir setiap tahun komputer selalu mengalami perkembangan, baik dari model, desain maupun arsitekturnya, dan seiring dengan perkembangan komputer saat ini setiap orang bisa menggunakan komputer kapan saja dan dimana saja.

Kemampuan komputer pada saat ini semakin membaik. Dilihat dari ukuran dan kecepatan, komputer berkembang sangat pesat dari tahun ke tahun, sehingga turut mempengaruhi perkembangan berbagai aplikasi-aplikasi sistem informasi berbasis komputer yang banyak digunakan untuk akademik, bisnis, manajemen dan berbagai keperluan lainnya.

Dengan kemajuan teknologi informasi teknologi pada saat ini, maka penulis ingin mengembangkan sebuah sistem informasi yang lebih efisien, serta menghemat waktu dan tenaga untuk memproses sistem informasi akademik pada SMPN 6 Pinggir.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah tersebut, serta mengamati objek yang dijadikan tempat penelitian dan referensi dari berbagai buku maupun informasi melalui media digital, maka penulis mencoba menerapkan dan membuat rumusan masalah untuk mendesain sebuah sistem informasi akademik untuk sekolah, membuat sebuah sistem informasi akademik yang lebih efisien, menghemat waktu dan biaya, dan memaksimalkan penggunaan sistem informasi akademik pada sekolah.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari terjadinya penyimpangan dalam pembuatan tugas akhir ini, maka penulis membatasi masalah yang akan dibahas antara lain:

1. Sistem pengolahan data guru, siswa dan pegawai SMPN 6 Pinggir dirancang dengan menggunakan visual basic 6.0.
2. Sumber data yang diperoleh hanya dari SMPN 6 Pinggir.
3. Sistem pengolahan data yang dibuat yaitu data guru, data siswa dan jadwal belajar mengajar.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penulis membuat tugas akhir ini antara lain:

1. Membangun sistem informasi akademik untuk SMPN 6 Pinggir dengan menggunakan Visual Basic 6.0.
2. Mempermudah system informasi akademik SMPN 6 Pinggir.
3. Memenuhi syarat kelulusan Diploma 3 Jurusan Teknik Informatika, STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dihasilkan dengan dibuatnya system informasi menggunakan visual basic 6.0 ini yaitu:

- a. Memperbaharui proses pendataan dan pengolahan akademik SMPN 6 Pinggir
- b. Proses pendataan dan pengolahan data akademik menjadi lebih menghemat waktu dan biaya.
- c. Memperoleh informasi akademik secara akurat, cepat dan tepat.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Adapun pengumpulan data yang dilakukan penulis sebagai sumber untuk penyusunan tugas akhir ini meliputi:

1. Metode Observasi

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melakukan pengamatan secara langsung sistem informasi sekolah yang akan dijadikan penelitian.

2. Metode Wawancara

Metode yang merupakan pengumpulan data dari hasil wawancara atau tanya-jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang terkait dengan objek penelitian.

3. Metode Kepustakaan

Mendapatkan informasi dari perpustakaan atau buku-buku yang telah ada, yang akan digunakan sebagai referensi.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini dibagi atas V (lima) bab dan masing-masing bab dibagi atas beberapa sub bab dengan maksud agar tugas akhir ini lebih terperinci dan akan mempermudah di dalam pembahasan dan pemahaman masing-masing bab.

Adapun bab-bab tersebut adalah:

1. BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan secara garis besar mengenai pokok-pokok permasalahan yaitu hal-hal yang mencakup latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

2. BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan secara garis besar mengenai pengertian komputer, pengertian informasi, pengolahan data dan sekilas tentang Microsoft visual basic 6.0.

3. BAB III : GAMBARAN UMUM

Bab ini berisi tentang sejarah SMPN 6 Pinggir, visi dan misi sekolah, struktur organisasi sekolah.

4. BAB IV : PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang pembahasan system informasi dan langkah-langkah pembuatan system informasi, perancangan menu, algoritma program dan perancangan output.

5. BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari uraian bab-bab sebelumnya dan saran dari penulis.

