

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

SMA Negeri Punung merupakan salah satu sekolah menengah atas (SMA) negeri di kabupaten Pacitan yang belum memiliki website. Jadi apabila ada orang yang ingin mencari informasi mengenai sekolah harus datang langsung ke sekolah dan bertanya kepada pihak sekolah. Pihak sekolah juga harus menyediakan petugas khusus untuk melayani orang-orang yang ingin mencari informasi tentang sekolah. Dengan adanya website sekolah, orang yang ingin mencari informasi mengenai sekolah bisa melihat di website sekolah terlebih dahulu, apabila ada informasi yang belum jelas barulah datang ke sekolah dan bertanya langsung kepada pihak sekolah.

Penyebaran informasi mengenai kegiatan sekolah juga masih dilakukan dengan cara manual yaitu dengan menempelkan pada papan pengumuman yang ada di sekolah. Dengan adanya website sekolah, informasi mengenai kegiatan sekolah bisa di publish di website sekolah sehingga tidak hanya para siswa dan guru yang dapat mengetahui tentang kegiatan-kegiatan di sekolah tetapi juga para orang tua siswa bisa mengetahui kegiatan-kegiatan yang dilakukan anaknya di sekolah. Dengan tersedianya website sekolah proses penyebaran informasi mengenai sekolah menjadi lebih mudah, cepat, luas, dan akurat.

Website sekolah juga bisa berfungsi sebagai media promosi yang baik serta relatif lebih murah di banding dengan menggunakan sepanduk ataupun poster. Jangkauan promosinya juga lebih luas dan tidak terbatas oleh jarak dan

waktu. Setiap orang yang memiliki koneksi internet bisa melihat website sekolah kapanpun dan dimana pun dia berada. Dengan adanya website SMA Negeri Punung diharapkan dapat menambah nilai lebih bagi sekolah serta dapat meyakinkan para orang tua murid yang ingin mensekolahkan anaknya di SMA Negeri Punung.

Berdasarkan permasalahan yang disebutkan diatas, maka penulis ingin membuat skripsi dengan judul **“Analisis Dan Perancangan Website Pada SMA Negeri Punung Sebagai Media Informasi Dan Promosi”**.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis merumuskan permasalahan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana mengetahui kebutuhan pengguna (user) ?
2. Bagaimana mengetahui kebutuhan sistem ?
3. Bagaimana merancang website sebagai media informasi dan promosi bagi SMA Negeri Punung ?
4. Bagaimana menerapkan website SMA Negeri Punung sehingga mudah dipahami pengguna ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar skripsi ini nantinya dapat mengarah lebih mendalam ke arah sasaran yang diharapkan dan agar tidak menyimpang dari topik penelitian, maka penulis memberikan batasan-batasan masalah dalam penulisan skripsi ini, adapun batasan masalah dalam penulisan skripsi ini adalah :

1. Website dibuat khusus untuk digunakan sebagai media informasi dan promosi bagi SMA Negeri Punung.
2. Website berisi informasi-informasi umum mengenai SMA Negeri Punung seperti profil sekolah, data guru, pengumuman, agenda, dan informasi-informasi lainnya.
3. Guru bisa login ke dalam website untuk input nilai, jadwal, dan mengupload materi-materi pelajaran.
4. Siswa bisa login ke dalam website untuk melihat jadwal, nilai, dan mendownload materi-materi pelajaran.
5. Tata Usaha bisa login ke dalam website untuk menambah, merubah, menghapus data-data guru, jadwal, dan kelas.
6. Website dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Java Script, webserver Apache, dan untuk database menggunakan MySQL.
7. Software yang Digunakan adalah Komodo Edit 7.1.3, GIMP, Codeigniter 1.5 PHP Framework dan MYSQL.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan**

Adapun maksud dari penelitian adalah sebagai berikut:

1. Menerapkan ilmu yang dipelajari selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata, dengan harapan ilmu yang diperoleh bisa bermanfaat dan dapat diterapkan didunia nyata.
2. Memenuhi persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana bagi jenjang Strata I STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Sedangkan yang menjadi tujuan dari penelitian adalah:

1. Sebagai media untuk mendukung penyampaian informasi kepada masyarakat luas tentang SMA Negeri Punung, serta sosialisasi teknologi komputer dalam memberikan informasi.
2. Sebagai landasan untuk pengembangan sistem informasi dimasa mendatang.

### **1.5 Metode Penelitian**

Metode penelitian yang telah dilakukan untuk mendapatkan dan mencari fakta dalam pemecahan masalah yang ada meliputi :

1. Pengambilan Data  
Data yang diambil digunakan sebagai acuan dalam perancangan dan untuk mendukung skripsi ini.
2. Analisis Data  
Menganalisa permasalahan lebih mendalam dari data yang telah di dapat serta menentukan pemecahan masalah yang ada dalam sistem.
3. Perancangan Program  
Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.
4. Pembuatan Program  
Hasil rancangan diterjemahkan ke dalam bentuk bahasa yang dimengerti mesin, dengan PHP sebagai bahasa pemograman dan MYSQL sebagai database.

## 5. Ujicoba Program

Untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat dengan bantuan software tersebut sudah berjalan dengan baik sesuai dengan diharapkan.

### 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan akan memuat uraian secara garis besar isi laporan skripsi per bab adalah sebagai berikut :

#### 1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan menjelaskan mulai latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat dan metode penelitian.

#### 2. BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menjelaskan teori-teori yang mendukung dalam pembuatan skripsi. Beberapa diantaranya penjelasan mengenai pengenalan WEB secara umum dan sistem perangkat lunak yang digunakan serta tinjauan tentang perangkat komputer.

#### 3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang gambaran umum, mulai dari sejarah berdirinya, struktur organisasi, visi dan misi serta analisis yang digunakan menggunakan kerangka PIECES (analisis kinerja, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis efisiensi, analisis pelayanan) dan UML.

#### 4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tentang perancangan website SMA Negeri Punung dan penerapan rencana implementasi, pemrograman dan serta pengetesan program, kegiatan implementasi, tindak lanjut sistem dan manual program.

#### 5. BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran secara keseluruhan, baik itu selama program dibuat maupun telah selesai, yang telah diambil point-point pentingnya saja sehingga dianggap telah mewakili secara keseluruhan.

#### 6. DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang referensi yang berhubungan dengan skripsi ini, sehingga diharapkan membantu memudahkan pemahaman dalam mempelajari buku laporan.

#### 7. LAMPIRAN

Berisi rincian analisis PIECES serta listing program dalam membangun website SMA Negeri Punung.

