

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi ini, perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya di bidang komputer semakin pesat, baik dari segi perangkat keras (*hardware*) maupun perangkat lunak (*software*). Hal ini terbukti dengan semakin banyak orang yang menggunakan komputer baik pada instansi pemerintah, perusahaan-perusahaan, lembaga pendidikan dan lembaga sosial, perbankan, pengolahan data, meskipun dalam hal penggunaannya masih kurang optimal. Tapi hal ini dapat dijadikan sebuah bukti bahwa perkembangan teknologi membawa pengaruh yang cukup besar terhadap kinerja sebuah perusahaan umum.

Komputer sebagai salah satu alat bantu manusia memiliki kelebihan dalam hal kecepatan, keakuratan, dan efisien dalam pengolahan data, sehingga komputer dapat memberikan kemudahan-kemudahan untuk mengatasi suatu permasalahan yang dihadapi oleh suatu perusahaan baik perusahaan pemerintah maupun perusahaan swasta.

Sebagai salah satu Perusahaan Pribadi (*Home Industri*) MM Studio mengikuti perkembangan tersebut secara optimal, karena semakin lama permasalahan akan semakin banyak, dimana permasalahan tersebut memerlukan penanganan secara khusus.

Permasalahan atau kendala yang dihadapi oleh MM Studio adalah sistem pengolahan datanya masih dilakukan secara manual dalam pengisian data,

sehingga laporan yang dihasilkan menjadi sering tidak tepat waktu, serta masih banyak terjadi kesalahan-kesalahan.

Perkembangan teknologi komputerisasi yang berhubungan dengan manajemen akan membawa dampak dalam berbagai aspek. Oleh karena itu Sistem Informasi Data Persewaan MM Studio sebagai suatu informasi dalam hal pengolahan yang berhubungan dengan data pemesanan latihan dan data pembayaran latihan perlu diterapkan, dimana dengan usaha ini diharapkan dapat memberikan informasi yang sesuai dengan yang diinginkan.

1.2. Rumusan Masalah

Bagaimana membuat sistem informasi untuk mengolah data persewaan studio musik pada MM Studio Banjarnegara yang dapat memberikan informasi secara cepat, akurat, valid, efektif dan efisien?

1.3. Batasan Masalah

Setelah mengadakan observasi, penulis melihat bahwa permasalahan tentang sistem untuk mengolah persewaan studio musik sangat luas. Oleh karena itu penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas dalam laporan ini.

Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

- 1) Merancang sebuah sistem tentang persewaan studio musik
- 2) Pembuatan Laporan meliputi : Laporan Data Band, Laporan Data Petugas, Laporan Data Harga, Laporan Data Denda, Laporan Data Jadwal, Laporan Data Pemesanan, dan Laporan Data Pembayaran.

1.4. Tujuan

Tujuan kegiatan ini adalah sebagai berikut :

1. Menerapkan aplikasi program Microsoft Visual Basic 6.0 menjadi sebuah sistem informasi untuk menangani laporan persewaan pada MM Studio Banjarnegara?
2. Mempermudah pembuatan laporan persewaan pada MM Studio Banjarnegara?

1.5. Manfaat

Manfaat dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Bagi MM Studio
Mempermudah dalam memberikan suatu Informasi Data Persewaan Studio yang akurat, efektif, efisien dan relevan.
2. Bagi Masyarakat
Laporan ini dapat digunakan sebagai salah satu acuan bagi pengguna komputer yang ingin membangun Sistem Informasi Data Persewaan Studio.
3. Bagi ilmu pengetahuan dan teknologi
Merupakan suatu bukti bahwa ilmu pengetahuan dan teknologi akan selalu berkembang seiring dengan perkembangan jaman.

4. Bagi Mahasiswa

- 1) Menambah pengetahuan dan pengalaman serta keterampilan tersendiri dalam menganalisa dan memberikan solusi untuk permasalahan yang ada sebelum terjun langsung ke dalam dunia kerja.
- 2) Meningkatkan cara berpikir dan cara pandang tentang dunia pengetahuan dan teknologi.
- 3) Dapat menambah keterampilan dan wawasan berpikir dan menulis.

1.6. Metode Pelaksanaan

Untuk membantu proses pemecahan masalah yang dihadapi MM Studio Banjarnegara, dilakukan tahapan pengumpulan data dan referensi sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Metode ini adalah suatu proses pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti untuk mendapatkan gambaran tentang prosedur kerja dan kendala yang dihadapi. Pengamatan dilakukan terhadap petugas pelayanan dan pemohon perizinan.

2. Metode Interview

Metode adalah suatu proses tanya jawab langsung dengan pihak-pihak yang terkait khususnya pihak manajemen guna menghasilkan rumusan dan kesepakatan dalam pengembangan sistem.

3. Metode Kearsipan

Metode ini adalah proses membaca dan mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti, sehingga didapatkan bentuk-bentuk laporan yang akan dihasilkan.

1.7. Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis kedalam 5 bab, masing-masing bab akan diurutkan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode pelaksanaan dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan tentang landasan teori yang digunakan dalam penulisan skripsi dan pembuatan program.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini memaparkan tentang gambaran umum serta menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang ada.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini memberikan penjelasan tentang pembuatan program dan cara pengoperasiannya.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil analisis yang telah dilakukan dan jawaban dari rumusan masalah serta saran yang dapat digunakan untuk pengembangan selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Berisikan tentang sumber-sumber pustaka yang diambil, baik dari narasumber, buku, majalah, maupun dari internet.

