

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN DAN
PENJUALAN PADA TOKO A & V TEKNIK BANTUL**

SKRIPSI



disusun oleh :

Diana Imas Anggun Paramastri

09.12.3572

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN DAN
PENJUALAN PADA TOKO A & V TEKNIK BANTUL**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh :

Diana Imas Anggun Paramastri

09.12.3572

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN DAN
PENJUALAN PADA TOKO A & V TEKNIK BANTUL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Diana Imas Anggun Paramastri
09.12.3572

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 28 Juni 2013

Dosen Pembimbing,



Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN DAN PENJUALAN PADA TOKO A & V TEKNIK BANTUL

yang dipersiapkan dan disusun oleh

DIANA IMAS ANGGUN PARAMASTRI

09.12.3572

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 17 Juli 2013

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji Tanda Tangan

Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038

Ema Utami, Dr.S.SI, M.Kom
NIK. 190302037

Doni Ariyus, S.S, M.Kom
NIK. 190302128

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 5 September 2013



HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan, bahwa skripsi yang saya buat ini adalah karya saya sendiri. Dalam skripsi yang saya buat ini tidak terdapat karya dari pihak lain manapun. Dan sepengertian saya skripsi yang saya buat tidak memakai karya pihak lain, kecuali yang sudah tertulis pada acuan naskah dan tercantum pada daftar pustaka.

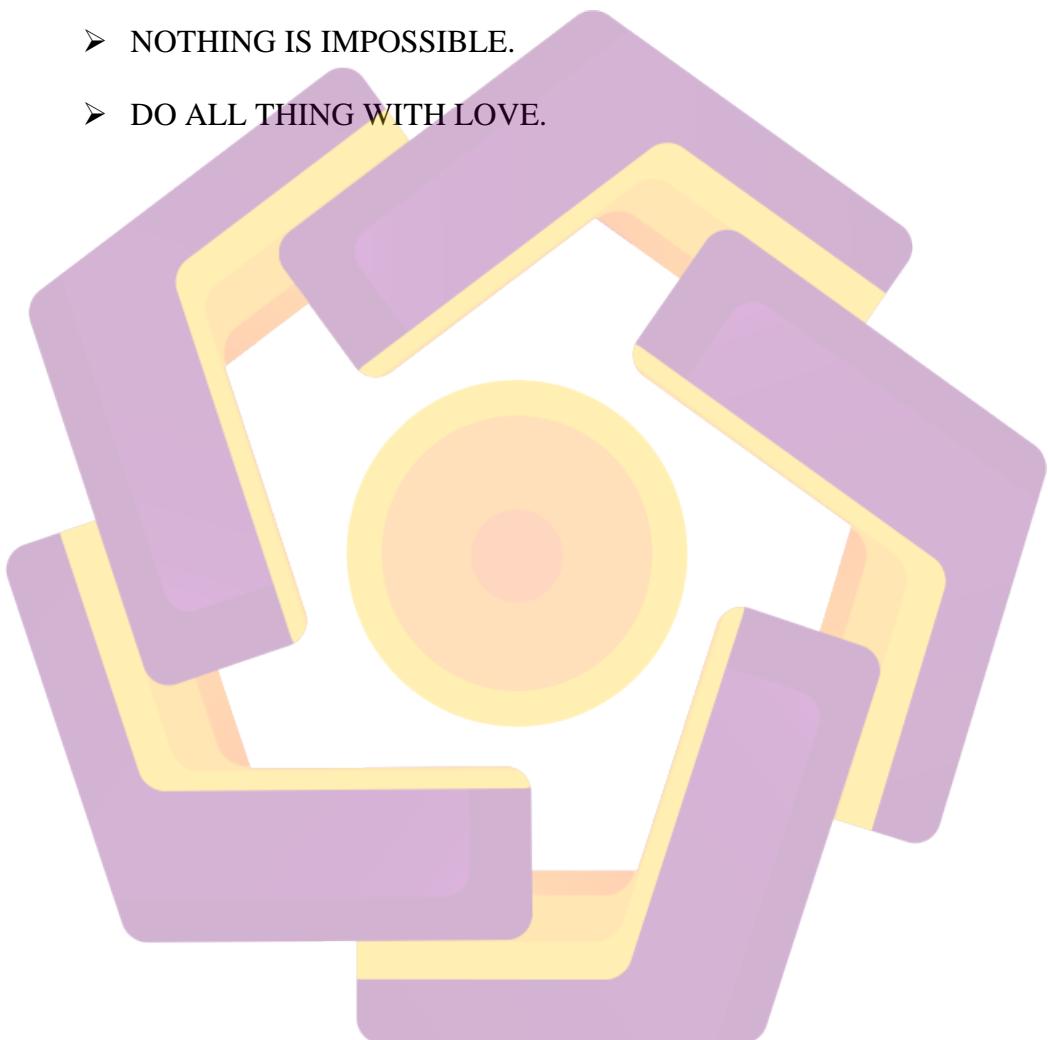
Yogyakarta, 15 Juli 2013



Diana Imas Anggun Paramastri

HALAMAN MOTTO

- GOD IS GOOD.
- NOTHING IS IMPOSSIBLE.
- DO ALL THING WITH LOVE.



HALAMAN PERSEMBAHAN

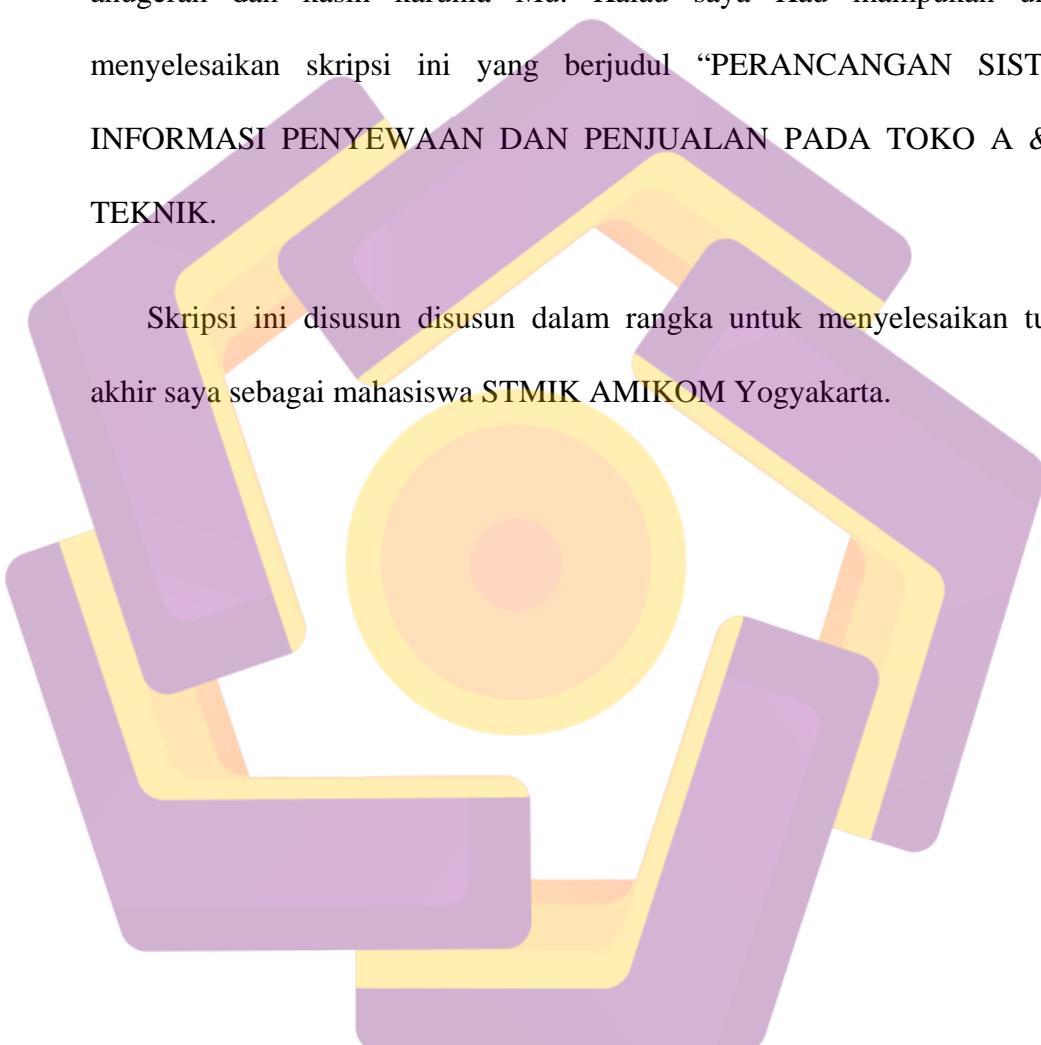
Tugas akhir ini dipersembahkan untuk :

- My lovely Jesus.
- Papa sama Mama yang kuliahin aku.
- Septi kakak ku, dan ke 3 adik-adikku yang selalu menghibur ku.
- Bu Krisnawati selaku pembimbing saya yang selalu mengajari saya untuk memberi yang lebih baik.
- Koko Titi yang sudah mau mengajari saya.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur saya ucapkan kepada Tuhan Yesus Kristus yang telah memberikan perkenanannya buat saya sampai pada saat ini, semuanya karena anugerah dan kasih karunia Mu. Kalau saya Kau mampukan untuk menyelesaikan skripsi ini yang berjudul “**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN DAN PENJUALAN PADA TOKO A & V TEKNIK.**”

Skripsi ini disusun dalam rangka untuk menyelesaikan tugas akhir saya sebagai mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta.



DAFTAR ISI

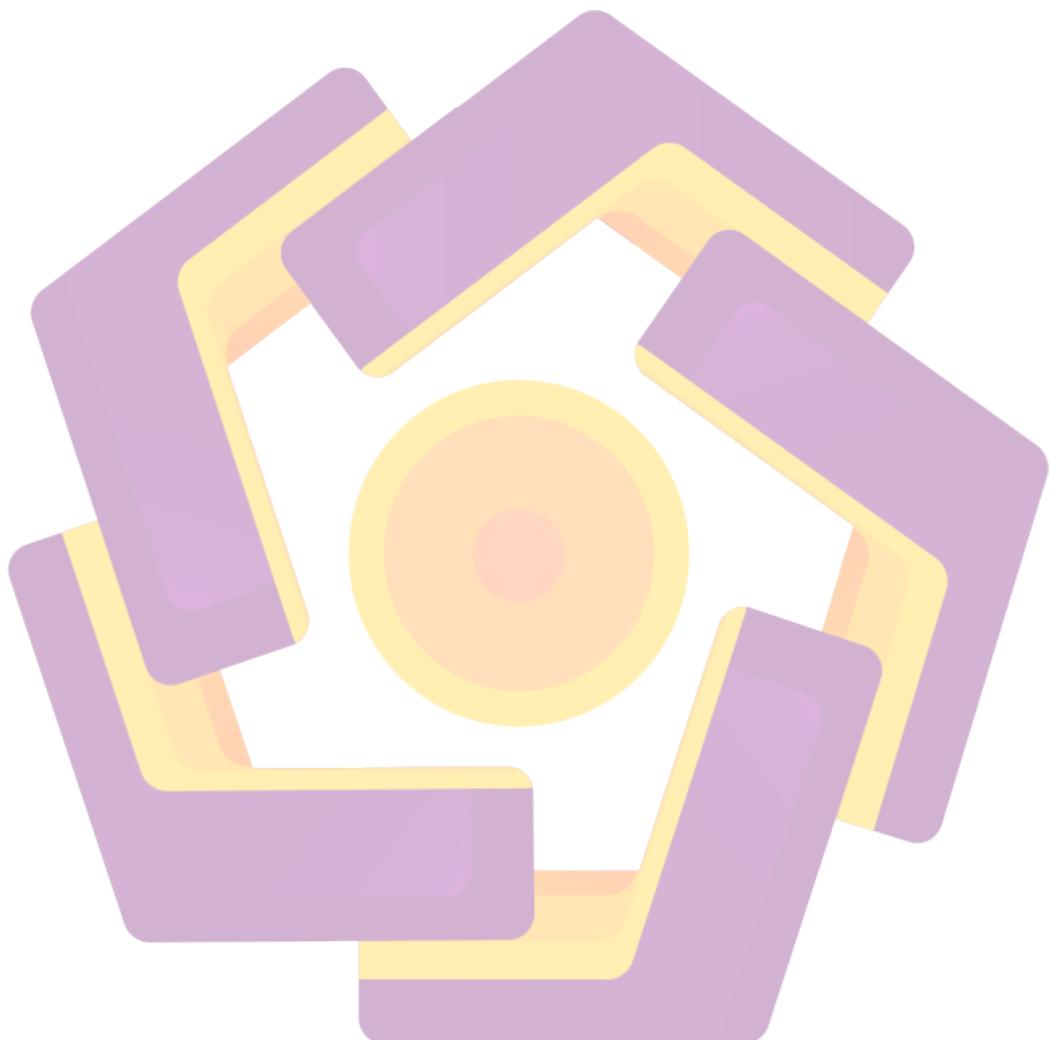
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL..	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulis	4
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Definisi Sitem, Informasi, Sistem Informasi.....	7
2.1.1 Konsep Dasar Sistem	7
2.1.2 Konsep Dasar Informasi	7
2.1.3 Konsep Dasar Penyewaan	8
2.1.4 Konsep Dasar Penjualan	8
2.1.5 Konsep Dasar Sistem Informasi	8
2.1.5.1 Pengertian Sistem Informasi	8
2.2 Konsep Sistem Informasi Penyewaan dan Penjualan	9
2.3 Konsep Permodelan Sistem	9
2.3.1 Konsep ERD	9

2.3.2 Konsep Flowchart	10
2.3.3 Konsep DFD	11
2.4 Konsep Basis Data	13
2.4.1 Definisi Basis Data.....	13
2.4.2 Teknik Perancangan Basis Data.....	14
2.5 Perangkat Lunak yang digunakan	15
2.5.1 Microsoft SQL Server	15
2.5.2 Microsoft Visual Basic 6.0.....	16
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	19
3.1 Gambaran Umum Perusahaan.....	19
3.1.1 Sejarah Perusahaan	19
3.1.2 Letak Perusahaan	19
3.1.3 Visi dan Misi Perusahaan.....	20
3.1.4 Susunan Organisasi	20
3.2 Sistem Penyewaan dan Penjualan Toko A & V Teknik Bantul...22	
3.3 Analisis Sistem.....	24
3.3.1 Analisis Kelemahan Sistem	25
3.3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	27
3.3.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	31
3.4 Perancangan Sistem	33
3.4.1 Sistem yang Diusulkan.....	33
3.4.1.1 Flowchart Sistem.....	33
3.4.1.2 Data Flow Diagram (DFD)	34
3.4.2 Perancangan Database.....	37
3.4.2.1 Normalisasi	37
3.4.2.2 Relasi Antar Tabel	44
3.4.3 Perancangan Tabel	45
3.4.4 Perancangan Antarmuka	52
3.4.4.1 Rancangan Form Input.....	52
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	73
4.1 Implementasi Database	73

4.1.1 Koneksi ..	76
4.2 Hasil Implementasi.....	78
4.2.1 Form Utama	78
4.3 Pembahasan..	124
4.3.1 Pembahasan Listing Program.....	124
4.3.2 Pemeliharaan Sistem	132
4.4 Uji Coba Sistem	133
4.4.1 Pengujian Program.....	133
4.4.2 Pengujian Sistem.....	136
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	140
5.1 Kesimpulan ..	140
5.2 Saran.....	142
Daftar Pustaka.....	143

DAFTAR TABEL

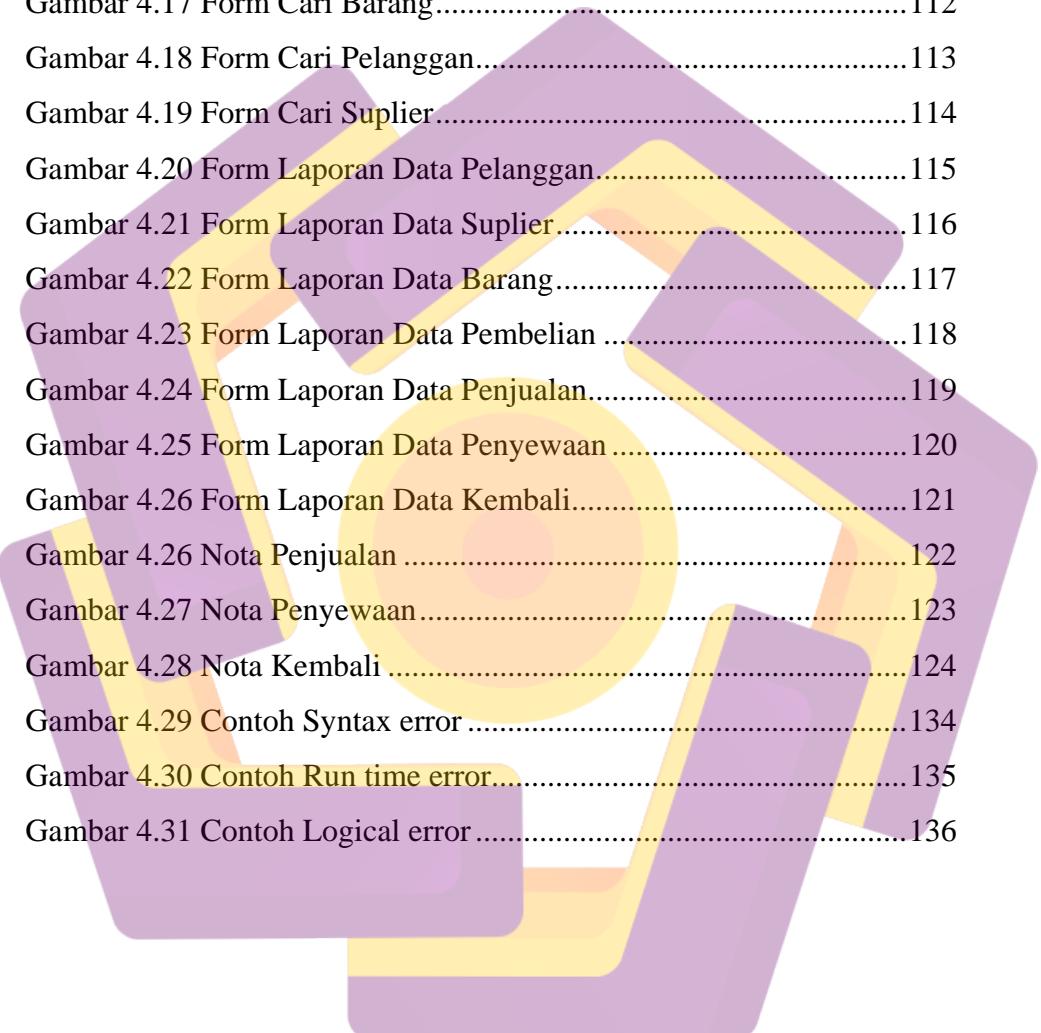
Tabel 3.1	29
Tabel 4.1 Uji Coba BlackBox	137



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simbol-simbol Flowchart	11
Gambar 2.2 Simbol DFD	13
Gambar 2.3 Client Server.....	15
Gambar 2.4 Tampilan IDE Microsoft Visual Basic 6.0.....	17
Gambar 3.1	22
Gambar 3.2	34
Gambar 3.3	35
Gambar 3.4	36
Gambar 3.5	39
Gambar 3.6 Tabel Normalisasi bentuk pertama.....	40
Gambar 3.7 Tabel Normalisasi bentuk kedua.....	42
Gambar 3.8 Tabel Normalisasi bentuk ketiga.....	43
Gambar 3.9 Relasi antar Tabel.....	44
Gambar 3.10 Tabel Data Admin	45
Gambar 3.11 Tabel Data Suplier.....	46
Gambar 3.12 Tabel Data Pelanggan.....	46
Gambar 3.13 Tabel Data Barang.....	47
Gambar 3.14 Tabel Data Pembelian	47
Gambar 3.15 Tabel Data Detail Beli.....	48
Gambar 3.16 Tabel Data Penjualan	49
Gambar 3.17 Tabel Data Detail Jual	49
Gambar 3.18 Tabel Data Penyewaan.....	50
Gambar 3.19 Tabel Data Detail Sewa.....	51
Gambar 3.20 Tabel Data Kembali	51
Gambar 3.21 Perancangan Form Log In	52
Gambar 3.22 Perancangan Form Menu Utama.....	53
Gambar 3.23 Perancangan Form Admin.....	54
Gambar 3.24 Perancangan Form Pelanggan	55
Gambar 3.25 Perancangan Form Suplier	56
Gambar 3.26 Perancangan Form Barang	57

Gambar 3.27 Perancangan Form Pembelian.....	58
Gambar 3.28 Perancangan Form Detail Beli	59
Gambar 3.29 Perancangan Form Penjualan.....	60
Gambar 3.30 Perancangan Form Detail Jual.....	61
Gambar 3.31 Perancangan Form Penyewaan.....	62
Gambar 3.32 Perancangan Form Detail Sewa	63
Gambar 3.33 Perancangan Form Kembali	64
Gambar 3.34 Perancangan Form Cari Barang	65
Gambar 3.35 Perancangan Form Cari Suplier	66
Gambar 3.36 Perancangan Form Cari Pelanggan	67
Gambar 3.37 Perancangan Form Laporan Data Barang	68
Gambar 3.38 Perancangan Form Laporan Data Suplier	68
Gambar 3.39 Perancangan Form Laporan Data Pelanggan	69
Gambar 3.40 Perancangan Form Laporan Data Pembelian	69
Gambar 3.41 Perancangan Form Laporan Data Penjualan	70
Gambar 3.42 Perancangan Form Laporan Data Penyewaan.....	70
Gambar 3.43 Perancangan Form Laporan Data Kembali	71
Gambar 3.44 Perancangan Nota Penjualan	71
Gambar 3.45 Perancangan Nota Penyewaan	72
Gambar 3.46 Perancangan Nota Kembali	72
Gambar 4.1 Menu Start.....	74
Gambar 4.2 Tampilan awal SQL Server 2005	74
Gambar 4.3 Tampilan Kode Editor Mode Koneksi	78
Gambar 4.4 Form Log In	79
Gambar 4.5 Form Menu Utama	80
Gambar 4.6 Form Admin	82
Gambar 4.7 Form Barang.....	84
Gambar 4.8 Form Pelanggan	87
Gambar 4.9 Form Suplier.....	90
Gambar 4.10 Form Pembelian	93
Gambar 4.11 Form Detail Beli.....	96



Gambar 4.12 Form Penjualan	98
Gambar 4.13 Form Detail Jual	101
Gambar 4.14 Form Penyewaan	104
Gambar 4.15 Form Detail Sewa.....	107
Gambar 4.16 Form Kembali	110
Gambar 4.17 Form Cari Barang.....	112
Gambar 4.18 Form Cari Pelanggan.....	113
Gambar 4.19 Form Cari Suplier.....	114
Gambar 4.20 Form Laporan Data Pelanggan.....	115
Gambar 4.21 Form Laporan Data Suplier.....	116
Gambar 4.22 Form Laporan Data Barang	117
Gambar 4.23 Form Laporan Data Pembelian	118
Gambar 4.24 Form Laporan Data Penjualan.....	119
Gambar 4.25 Form Laporan Data Penyewaan	120
Gambar 4.26 Form Laporan Data Kembali.....	121
Gambar 4.26 Nota Penjualan	122
Gambar 4.27 Nota Penyewaan	123
Gambar 4.28 Nota Kembali	124
Gambar 4.29 Contoh Syntax error	134
Gambar 4.30 Contoh Run time error.....	135
Gambar 4.31 Contoh Logical error	136

INTISARI

Kemajuan sistem informasi yang bersamaan dengan kemajuan dibidang organisasi atau perusahaan yang terjadi saat ini sudah tidak asing lagi. Perusahaan yang didukung dengan suatu sistem informasi yang baik akan memiliki keunggulan kompetitif yang mampu bersaing dengan perusahaan lain. Manfaat komputer sebagai alat bantu dalam skala yang kecil atau besar sangat membantu dalam media untuk mengolah data. Hal ini terjadi karena adanya dorongan dari manusia untuk terus mengalami kemajuan dalam bidang teknologi yang memampukan kinerja dari sebuah komputasi yang lebih efektif dan efisien dari yang sudah ada sebelumnya. Kehadiran komputer dalam dunia bisnis mempunyai pengaruh yang sangat besar tidak hanya berguna untuk mengolah data saja, kehadiran dari program dan aplikasi-aplikasi terbaru, yang lebih canggih dan lebih memukau membuat persaingan tersendiri dalam dunia bisnis. Komputerisasi yang memiliki guna untuk pengambilan keputusan dan menaikan brand dari suatu perusahaan kian marak ditemukan. Banyaknya program yang disediakan untuk memenuhi kebutuhan dari konsumen siap untuk dibuat dan diluncurkan kepasaran. Dalam hal ini komputer memiliki peranan yang sangat penting. Salah satu keunggulan komputer adalah untuk menelesuri data secara akurat, menyimpan data dengan aman dan memori yang memiliki kapasitas besar. Informasi yang dikelola secara efektif menjadi tawaran utama dari pengguna komputer. Ini merupakan kemampuan dari manajemen perusahaan untuk memilih, mengelola, dan menpergunakan sistem informasi secara maksimal.

Sistem informasi penyewaan dan penjualan dirancang menggunakan DFD untuk menggambarkan sistem yang dikembangkan secara logika. Aplikasi ini dibangun dengan Microsoft Visual Basic 6.0 sebagai bahasa pemogramannya dan SQL Server 2005 untuk pembuatan databasennya

Dengan latar belakang masalah tersebut, penulis akan mengambil masalah bagaimana membuat sebuah aplikasi agar sistem komputerisasi dapat digunakan. Sehingga dapat melayani dan memenuhi kebutuhan informasi yang di gunakan.

Kata kunci : Informasi, Penjualan

ABSTRACT

The progress of information systems in conjunction with the advancement of the organization or company that happened today is not foreign anymore. The company is supported by a good information system will have a competitive advantage that can compete with other companies. Benefits of the computer as a tool in a small or large scale is very helpful in the media for data processing. This occurs because the urge of humans to continue to progress in the field of technology that enables the performance of a computing more effective and efficient than existing. The presence of computers in the business world have tremendous influence not only useful for data processing alone, the presence of the program and the latest applications, more sophisticated and more riveting create a separate competition in the business world. Computerization has to for decision-making and raise the brand of a company gathering popularity found. The number of programs available to meet the needs of the consumer is ready to be made and launched in market. In this case the computer has a very important role. One of the benefits is to browse computer data accurately, securely store data and large memory capacity. The information is managed effectively become the main offer computer users. It is the ability of the management company to select, manage, and information systems for fullest.

Information systems lease and sales is designed to use DFD to describe the system to be developed logically. Development applications developed with Microsoft Visual Basic 6.0 as program language and for making the database using SQL Server

With the background of the above problem, the author will take the issue of how to create an application that can use a computerized system. So it can serve and meet the needs of the information that is in use.

Keywords:Information,Sale