

**RANCANG BANGUN APLIKASI E-VILLAGE PADA KELURAHAN
SENDANGADI SLEMAN YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Septiani Wahyu Wiharjanti

08.02.7309

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**RANCANG BANGUN APLIKASI E-VILLAGE PADA KELURAHAN
SENDANGADI SLEMAN YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagai persyaratan mencapai gelar Ahli Madya pada jenjang
Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

Septiani Wahyu Wiharjanti

08.02.7309

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**





PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 2 Juli 2012

Septiani Wahyu W

08.02.7309

MOTTO

"Jadilah seperti karang di lautan yang kuat dihantam ombak dan kerjakanlah hal yang bermanfaat untuk diri sendiri dan orang lain, karena hidup hanyalah sekali. Ingat hanya pada Allah apapun dan di manapun kita berada kepada Dia lah tempat meminta dan memohon".

Musuh yang paling berbahaya di atas dunia ini adalah penakut dan bimbang.

Teman yang paling setia, hanyalah keberanian dan keyakinan yang teguh.

Man jadda wajada.. "Barangsiapa sungguh2, ia akan mendapatkan (yang ia inginkan/cita2kan)."

Jadilah kamu manusia yang pada kelahiranmu semua orang tertawa bahagia, tetapi hanya kamu sendiri yang menangis; dan pada kematianmu semua orang menangis sedih, tetapi hanya kamu sendiri yang tersenyum

Kebanggaan kita yang terbesar adalah bukan tidak pernah gagal, tetapi bangkit kembali setiap kali kita jatuh

PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga Tugas Akhir ini dapat saya selesai dengan baik. Dengan segala kerendahan hati hati. Tugas akhir ini saya persembahkan untuk:

1. Bapak **Soedjono** dan Ibu **Sri Rochani**, sebagai orang tua ku yang telah memberikan semangat sehingga aku dapat menyelesaikan tugas akhir ini, dan terimakasih atas doa restunya serta kasih sayang yang selalu kalian curahkan untuk ku.
2. Ibu **Nila Feby Puspitasari, S.Kom** terimakasih atas bimbingan dan doa nya selama ini.
3. **Dzaky Surya Jabbar**, terimakasih doa mu dek.
4. **Himawan Yhudi Wibowo**, terimakasih telah menjadi bagian hidupku dan menerima aku apa adanya, yang selalu menemaniku, memberikan semangat hidup untuk ku sampai saat ini, “**I LOVE U**”.
5. Kepada sahabat terbaik yang membantu doa dan semangat **Abid Rosyadi, Dyah Galuh Novitasari, Nova, Bayu Kusuma Dewa, Arkham** terimakasih banyak, tanpa kalian aku bukan siapa-siapa.
6. Kampus ungu ku tercinta, **STMIK Amikom Yogyakarta**, seluruh staff dan karyawan, serta semua pihak yang belum saya sebutkan satu persatu saya ucapkan terimakasih.

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan Kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan berkatNya, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik dan lancar.

Tugas Akhir ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta. Penulis melaksanakan penelitian di Kelurahan Sendangadi dan mengambil judul “**Rancang Bangun Aplikasi E-Village Pada Kelurahan Sendangadi Sleman Yogyakarta**“.

Dalam mempersiapkan, menyusun, dan menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis mendapat bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dengan rasa syukur yang tulus penulis senantiasa mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “STMIK AMIKOM” Yogyakarta, yang telah membantu memberikan fasilitas-fasilitas untuk kepentingan studi.
2. Nila Feby S.Kom selaku dosen pembimbing yang telah bersedia meluangkan waktu untuk membimbing serta memberikan pengarahan dan masukan didalam penyusunan Tugas Akhir ini sehingga terselesaiannya Tugas Akhir ini.
3. Kepada Bapak Kepala Desa Sendangadi yang telah memberikan ijin untuk penelitian dan memberikan kemudahan dalam pengambilan data yang dibutuhkan.

4. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa didalam penyusunan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna karena terbatasnya kemampuan penulis. Oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga tugas akhir ini bermanfaat sehingga dipakai sebagai bahan referensi bagi para pembaca.



Yogyakarta, 2 Juli 2013

Septiani Wahyu Wiharjanti

08.02.7309

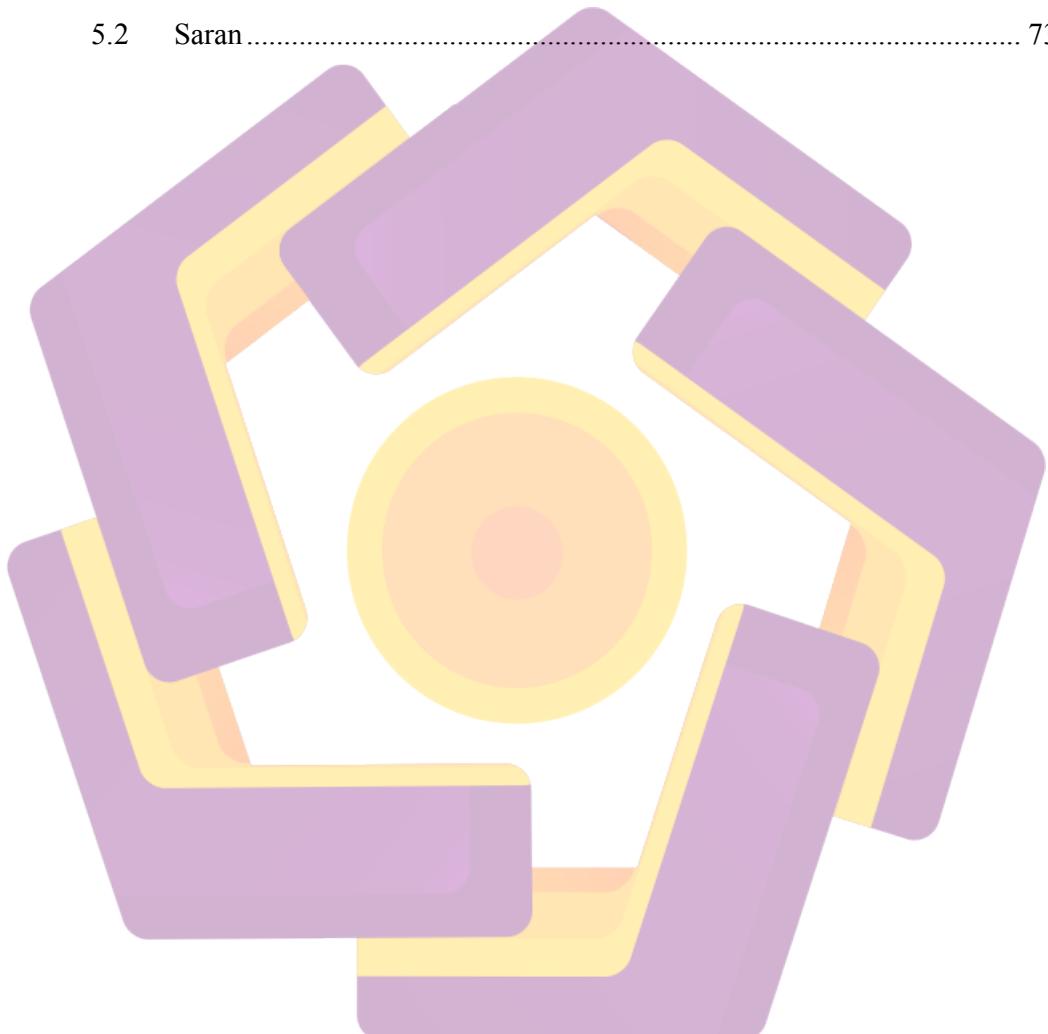
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan	2
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6 Sistematika penulisan	3
1.7 Jadwal Kegiatan Penelitian.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen	6
2.1.1 Pengertian Sistem	6
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	7
2.1.3 Pengertian Informasi.....	8
2.1.4 Pengertian Sistem Informasi.....	9
2.2 Struktur Pengembangan Sistem Informasi	9
2.2.1 Pengertian Pengembangan Sistem Informasi	9

2.2.2 Cakupan Aktivitas Pengembangan Sistem Informasi.....	9
2.2.3 Strategi Pengembangan Sistem Informasi	9
2.2.4 Siklus Hidup Pengembangan Sistem Informasi	10
2.3 Konsep Dasar Database.....	11
2.3.1 Pengertian	112
2.3.2 Konsep Perancangan Database.....	13
2.3.3 Teknik Entity Relationship	14
2.3.4 Konsep Pemodelan UML (Unified Modeling Language)	14
2.4 Konsep Dasar Java	17
2.4.1 Tentang Java	17
2.4.2 Tentang My SQL	18
2.4.3 Awal sejarah	21
BAB III TINJAUAN UMUM.....	24
3.1 Tentang Desa Sendangadi,Mlati,Sleman,Yogyakarta	24
3.1.1 Profil Desa Sendangadi ,Mlati.....	24
3.1.2 Letak Wilayah.....	25
3.1.3 Kondisi Geografis	25
3.1.4 BAGAN STRUKTUR ORGANISASI.....	26
3.1.5 Sistem yang sudah berjalan pada desa Sendangadi	27
4.1 Identifikasi masalah.....	28
4.2 Analisis kebutuhan sistem	29
4.2.1 Analisis perangkat keras (hardware).....	29
4.2.2 Analisis perangkat lunak (software)	29
4.2.3 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	29
4.2.4 Perancangan Sistem	30
4.2.5 Arsitektur Sistem	31
4.2.6 Analisis kebutuhan sistem aplikasi	31
4.2.6.1 Actor	31
4.2.6.2 Use case Diagram.....	31
4.2.6.3 Diagram Skenario.....	32
4.2.6.4 Activity Diagram.....	33

4.2.6.5	Evaluasi Sistem Kependudukan yang sedang berjalan	34
4.2.6.6	Use case diagram sistem e-village yang di usulkan	35
4.2.6.7	Diagram Skenario yang di usulkan.....	35
4.2.6.8	Activity Diagram yang diusulkan.....	36
4.2.6.9	Sequence Diagram.....	38
4.2.7	Class Diagram yang diusulkan	47
4.3	Rancangan Tabel	48
4.3.1	Tabel Pegawai.....	48
4.3.2	Table penduduk	48
4.3.3	Table kelahiran	49
4.3.4	Tabel kematian.....	50
4.3.5	Tabel pindahan.....	50
4.3.6	Tabel pengikut pindah	51
4.3.7	Tabel anggota KK	51
4.3.8	Tabel kk	52
4.3.9	Tabel pekerjaan.....	52
4.3.10	Tabel pendatang	52
4.4	Rancangan Navigasi Menu.....	53
4.5	Rancangan Antar Muka Aplikasi	54
4.6	Antarmuka Aplikasi	62
4.6.1	Halaman Login	62
4.6.2	Halaman Menu Utama	62
4.6.3	Halaman Menu Pegawai	63
4.6.4	Halaman Menu Pekerjaan	64
4.6.5	Halaman Menu Kelurahan	64
4.6.6	Halaman Menu Kelahiran.....	65
4.6.7	Halaman Menu Kematian	66
4.6.8	Halaman Menu Penduduk.....	66
4.6.9	Halaman Menu Pindah	67
4.6.10	Halaman Menu Pengikut Pindah.....	68
4.6.11	Halaman Menu KK	68

4.6.12	Halaman Menu Anggota KK	69
4.6.13	Halaman Menu Pendaftaran	69
4.6.14	Halaman Menu Laporan.....	70
BAB V	PENUTUP.....	73
5.1	Kesimpulan.....	73
5.2	Saran	73



DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Diagram skenario sistem informasi kependudukan yang sedang berjalan	33
Tabel 4.2 Diagram skenario sistem informasi kependudukan yang diusulkan.....	36
Table 4.2 Tabel pegawai	48
Tabel 4.3 Tabel penduduk.....	48
Tabel 4.4 Tabel kelahiran.....	49
Tabel 4.5 Tabel kematian.....	50
Tabel 4.6 Tabel pindah.....	51
Tabel 4.7 Tabel pengikut pindah.....	51
Tabel 4.8 Tabel anggota KK	51
Tabel 4.9 Tabel KK.....	52
Tabel 4.10 Tabel pekerjaan	52
Tabel 4.11 Tabel pendatang	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Actor	15
Gambar 2.2 contoh use case	16
Gambar 2.3 Contoh activity diagram	16
Gambar 2.4 Tampilan MySQL	18
Gambar 2.5 Tampilan Netbeans	22
Gambar 4.1. Arsitektur Sistem E-Village	31
Gambar 4.2 Use case diagram yang sedang berjalan	32
Gambar 4.3 Activity diagram yang sedang berjalan	34
Gambar 4.4 Use Case Diagram	35
Gambar 4.5 Activity Diagram Pegawai	37
Gambar 4.6. Activity Diagram Kepala Desa	38
Gambar 4.7 Sequence Diagram Data Penduduk	39
Gambar 4.8 Sequance Diagram Data Kelahiran	40
Gambar 4.9. Sequence Diagram Kematian	41
Gambar 4.10. Sequence Diagram Data Pindah	42
Gambar 4.11. Sequence Diagram Data Pengikut Pindah	43
Gambar 4.12. Sequence Diagram kk	44
Gambar 4.13. Sequence Diagram Data Anggota kk	45
Gambar 4.14. Sequence Diagram Data Pendatang	46
Gambar 4.15. Sequence Diagram Laporan-Laporan	47
Gambar 4.16 Class Diagram Aplikasi E-village	47
Gambar 4.17 Rancangan Form login	55
Gambar 4.18 Rancangan Data pekerjaan	55
Gambar 4.19 Rancangan Form Data Penduduk	56
Gambar 4.20 Rancangan Form data kk	56
Gambar 4.21 Rancangan Form Data kelahiran	57
Gambar 4.22 Rancangan Form data kematian	57
Gambar 4.23 Rancangan Form data kematian	58
Gambar 4.24 Rancangan Form Data anggota KK	58
Gambar 4.25 Rancangan Form Data Pendatang	59

Gambar 4.26 Rancangan Form Data pegawai.....	59
Gambar 4.27 Rancangan Form laporan	59
Gambar 4.28 Rancangan Form laporan data penduduk.....	60
Gambar 4.29 Rancangan Form laporan KK.....	60
Gambar 4.30 Rancangan Form laporan kelahiran.....	61
Gambar 4.31 Rancangan Form laporan kematian.....	61
Gambar 4.32. Rancangan Form laporan pendatang.....	62
Gambar 4.33. Halaman Login.....	62
Gambar 4.34. Halaman Menu Utama	63
Gambar 4.35. Halaman Menu Pegawai.....	63
Gambar 4.36. Halaman Menu Pekerjaan	64
Gambar 4.37. Halaman Menu Kelurahan	65
Gambar 4.38. Halaman Menu Kelahiran	65
Gambar 4.39. Halaman Menu Kematian.....	66
Gambar 4.40. Halaman Menu Penduduk	67
Gambar 4.41. Halaman Menu Pindah.....	67
Gambar 4.42. Halaman Menu Ikut Pindah.....	68
Gambar 4.43. Halaman Menu KK	69
Gambar 4.44. Halaman Menu Anggota KK.....	69
Gambar 4.45. Halaman Menu Pendatang	70
Gambar 4.46. Halaman Menu Laporan.....	71
Gambar 4.47. Halaman Menu Laporan Penduduk.....	71
Gambar 4.48. Halaman Menu Laporan KK	72
Gambar 4.49. Halaman Menu Laporan Kelahiran	72
Gambar 4.50. Halaman Menu Laporan Pendatang	72

INTISARI

Di era globalisasi saat ini, kemajuan teknologi ilmu pengetahuan dan informasi, khususnya di bidang komputer dengan pengembangan dan kemampuan teknologi yang semakin canggih. Pada akhirnya akan mengubah dunia menjadi suatu masyarakat yang berbudaya informasi. Pemanfaatan teknologi komputer dapat memberikan kemudahan dalam pengolahan data menjadi informasi dalam dunia bisnis dan dunia kerja. Perkembangan kemajuan teknologi yang cepat mendorong kebutuhan informasi yang cepat kepada semua pihak, instansi pemerintahan tidak terkecuali.

Data banyak dikelola dan kebutuhan untuk pengiriman informasi yang cepat dalam kegiatan pelayanan administrasi kependudukan ke dalam teknologi informasi sebagai media yang dianggap dapat membantu dalam pengolahan data dan penyajian informasi secara cepat, mudah, akurat. Setiap instansi harus mengikuti perkembangan teknologi dan terus meningkatkan kemampuan untuk mengolah data dan informasi yang lebih akurat.

Berdasarkan hal tersebut penulis bermaksud untuk merancang suatu sistem informasi yang mampu menyediakan informasi yang dibutuhkan serta untuk mengatasi kendala yang ada dengan menggunakan software Netbeans 6.8. Keuntungan menggunakan Netbeans 6.8 ini antara lain memiliki sarana akses data yang lebih cepat dan handal untuk membuat aplikasi basis data yang berkemampuan tinggi.

Kata kunci: Teknologi, Pemerintahan, Administrasi, Kependudukan, Netbeans 6.8

ABSTRACT

In the current era of globalization, advances in information science and technology, particularly in the field of computers and the development of increasingly sophisticated technological capabilities. Will ultimately transform the world into a civilized society information. Use of computer technology to provide convenience in the processing of data into information in the business world and the world of work.

The development of rapid technological advances driving the need for quick information to all parties, government agencies are no exception. A lot of data needs to be managed and fast delivery of information in the activities of administrative services to the population in information technology as a medium that can be helpful in data processing and presentation of information quickly, easily, accurately.

Each agency must keep up with technology, and constantly improve the ability to process data and information which is more accurate. Based on the author intends to design an information system capable of providing the necessary information and to overcome existing obstacles using Netbeans 6.8 software. The advantage of using Netbeans 6.8, among others, have the means faster data access and reliable to make applications highly skilled database.

Keywords: Technology, Governance, Administration, Population, Netbeans 6.8